# Luc HIRCHWALD

# Défense contre une intervention par un 2 faible

# I. Après une ouverture mineure

- A. Les changements de couleur. Sans saut À saut
- B. Les enchères de soutien.
- C. Les enchères à SA
- D. Le contre Spoutnik
- E. Le cue-bid
- F. Le passe

# II. Après une ouverture majeure

**QUIZ** 

#### I. APRES UNE OUVERTURE MINEURE

#### A- LES CHANGEMENTS DE COULEUR

1. Sans saut:

Il faut évidemment :

- 11 H au minimum.
- Et une couleur 5<sup>ème</sup>.

S	0	N	E
		1 🔸	2 🔻
?			

Sud 1		
•	RD1064	
•	102	
<b>*</b>	AV5	
*	R104	

2 💠

Confortable ici, avec vos 13 H.

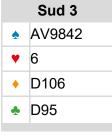
Attendons la suite sereinement.

Sud 2		
•	105	
•	V72	
•	V5	
*	AD8742	

#### **Passe**

On en a très envie, n'est-ce pas ?

.... Mais on ne peut pas ! Le partenaire aura peut-être la force de réveiller.



2 🍁

#### En raison:

- Des 6 cartes à ♣,
- Du singleton ♥, MENTEZ ! malgré l'absence de 2 points d'honneur.

Si le partenaire vous soutient à 3 &, non forcing, vous passerez.

## 2. <u>À saut</u> :

C'est une **ENCHERE DE RENCONTRE** qui montre :

- 5 cartes dans la couleur nommée.
- + 4 cartes dans la couleur de l'ouvreur.
- Une dizaine de points.

S	0	N	E
		1 •	2 🔻
?			

	Sud 1		
•	AD974		
•	95		
•	RV86		
*	102		

3 - Enchère de rencontre

5 ♠ + 4 ♦ Les points : 9 - 11 H concentrés dans ces couleurs.

Sud 2		
•	95	
•	64	
•	AV86	
*	RD984	

4 🔨

5 ♣ + 4 ♦ 9 - 11 H Rencontre

Sud 3		
<b>_</b>	102	
*	RDV9754	
•	R104	
*	7	

1 🕶

Naturel, ce serait trop beau s'il n'y avait pas une exception ... pleine de bon sens!

#### **B- LES ENCHERES DE SOUTIEN**

8 H environ, jeu souvent irrégulier

- À ♣, 5 cartes sont conseillées.
- À ♦, 4 cartes suffisent.

S	0	N	E
		1 🍨	2 💠
?			

Sud 1		
•	1082	
•	7	
<b>*</b>	D1052	
♣ AV984		
2 .		

- 5 atouts.
- Seulement 7 H
- Mais un singleton séduisant.

s	0	N	E
		1 🔸	2 🔻
?			

Sud 2			
•	A106		
•	2		
<b>*</b>	R1075		
◆ V9754			
2 🛦			

Le partenaire aura souvent 4 cartes à ◆, alors on soutient à partir de 4 cartes seulement.

## C- LES ENCHERES À SA

- 2 SA = 10 11 H.
- 3 SA = 12 14 H.

S	0	N	E
		1 •	2 🍁
?			

Sud 1			
<b>*</b>	AV5		
•	V4		
•	A92		
•	V7653		

2 SA

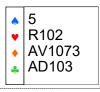
Votre main est bien vendue. Évitez l'enchère de 3 ♣.

S	0	N	E
		1 •	2 🍁
?			

Sud 2			
•	DV64		
•	A5		
<b>*</b>	R9		
*	R9754		

3 SA

Pragmatique. Tant pis si on gagnait 6 ♣ avec une main miracle chez l'ouvreur comme :



#### LE CONTRE SPOUTNIK

Garantit toujours l'autre majeure

- 4 cartes de 7 H<sup>+</sup> à l'infini.
- 5 cartes de 7 H<sup>+</sup> à 10 H.
- Exceptionnellement 3 cartes dans l'autre majeure 9 11 H et singleton ou chicane dans la majeure d'intervention.

Sud 3

R104

D963

A10752

5

S	0	N	E
		1 🔸	2 🔻
?			

Sud 1			
◆ R1085			
•	2		
•	A94		
*	108763		

# Sud 2 D753 D96 R8 V1062

Sud 4		
•	AD104	
•	104	
<b>*</b>	A5	
*	R10874	

#### Contre

Le minimum certes, mais élégant.

#### **Passe**

8 H certes, mais la Dame de ♥ est une carte à la valeur douteuse.

#### Contre

- Seulement 3 4
- Mais 11 H et
- La courte à 🔻 Vous êtes en plein dans l'exception.

#### contre

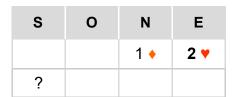
Avec le Spoutnik, ça sera plus facile de retrouver les 4 plutôt qu'en nommant 3 🍨 au 1<sup>er</sup> tour.

#### E- LE CUE-BID

Forcing de manche, (donc une valeur d'ouverture au minimum) pour demander l'arrêt à l'ouvreur afin de jouer 3 SA le plus souvent.

s	0	N	E
		1 •	2 🔻
?			

Sud 1		
•	AV4	
•	82	
•	R1085	
*	AV92	





3 🔻

Une seule envie : jouer 3 SA si le partenaire a l'arrêt.

3 🔻

Cette fois-ci, votre envie est de jouer un chelem à ♦. Aussi, si l'ouvreur dit 3 SA, vous pourrez continuer en nommant un contrôle et poser le Blackwood après.

#### F- LE PASSE

Il peut provenir de :

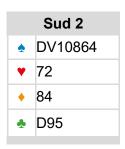
- Mains faibles
- Mais aussi de mains correctes (8 10 H) sans enchères.
- Voire de mains où vous avez utilisé le fameux « Passe Blanche-neige ».

S	0	N	E
		1 •	2 🔻
?			

Sud 1		
•	V95	
•	R42	
•	V4	
•	RV853	

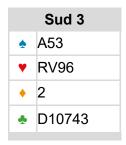
#### **Passe**

- Le contre garantit l'autre majeure.
- 3 ♣ promet 5 cartes et 11 H minimum ...
- 2 SA promet 10 11 H alors ... PASSE!



#### **Passe**

Réfrénez vos pulsions car 2 ♠ montre plus de jeu (9 - 11 H).



#### **Passe**

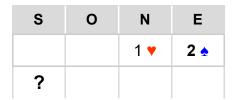
La pénalité devrait être lourde à 2 ♥ contrés.

Alors attendons (passe Blanche-neige) que le partenaire contre d'appel (court à ♥) pour le transformer en punitif.

On va se goinfrer!

#### II. APRES UNE OUVERTURE MAJEURE

Ne concerne que la séquence :



2 SA	Attention, <b>nouveau</b> mais facile (car vous en avez l'habitude) <b>FITTE</b> : 11 - 12 DH minimum, 3 atouts.
3 ♣,3 ♦	Naturel, forcing manche
3 ♥	Attention « soutien forcé » une enchère convenable de 2 ♥.
3 🏚	Plus fort que 4 ♥, fitté par 4 cartes, à partir de 13 DH (dont 11 H)
4 ♣,4 ♦	Rencontre : 5 cartes à ♣ ou à ♦ + 4 ♥ Force : 9 - 11 H
4 🔻	9 - 11 H; 4 atouts.
Contre	Dénie le fit, à la recherche des SA, au moins 10 H

S	0	N	E
		1 ♥	2 🍁
?			

Sud 1			
<b>_</b>	963		
•	A72		
•	RV1054		
<b>*</b>	86		

	Sud 2	
<b>^</b>	V92	
<b>Y</b>	V104	
<b>\</b>	R1092	
<b>*</b>	V95	

Sud 4		
<b>^</b>	5	
•	D10874	
•	D52	
•	765	

3 🔻

Si l'adversaire n'était pas intervenu, vous auriez dit 2 ♥.
Aussi quand l'adversaire parle, on fait un « soutien forcé » avec un 2 convenable.

#### **Passe**

Soyez sobre avec vos 3 Valets et votre distribution régulière.

4 🔻

D10

**Sud 3** 1053 R1064 AV52

- 9 11 H
- 4 atouts.

#### Passe!

Les ♥ n'ont jamais barré les ♠.

Réservez 4 ♥ à la main n°3 et attendez la suite avec celle-ci, on ne peut pas tout avoir!

Sud 5		
<b>_</b>	72	
•	AD94	
•	AV4	
•	R1084	

3 💠

Ok, ça garantit 4 atouts, forcing manche, mais pas du tout un contrôle à ♠ qui serait fortuit!

Sud 6			
<b>_</b>	93		
•	R104		
<b>♦</b>	A94		
*	ADV84		

3 🍁

Nommez votre belle couleur avant de fitter. Cela facilitera le dialogue.

Sud 7		
<b>*</b>	2	
•	DV75	
•	AR1042	
*	1072	

4 🔸

Rencontre

- 5 **•** 4
- 9 11 H.

Sud 8		
•	104	
•	R4	
•	AV1087	
•	R952	

#### Contre

- Dénie le fit
- Montre 10 H au moins.

On est sur de bons rails.

# **QUIZ**

Sud 1			
<b>_</b>	1054		
•	D53		
<b>*</b>	D6		
*	AV953		

S	0	N	E
		1 🔸	2 🔻
?			

#### Passe:

La mort dans l'âme, sans l'autre majeure, malgré vos 9 H.

On peut gagner sa vie en faisant chuter l'adversaire!

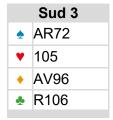
	Sud 2			
•	V1074			
•	7			
•	A52			
◆ D10963				

S	0	N	Е
		1 •	2 🔻
?			

#### Contre :

Privilégiez toujours la distribution.

En théorie il vous manque 1 point d'honneur.



S	0	N	E
		1 🔸	2 🔻
?			

#### Contre:

Découvrir le fit à • est prioritaire.

Le cue-bid direct dénierait 4 cartes à .

Sud 4		
•	AD6	
•	952	
•	R1096	
•	AV6	

S	0	N	E
		1 🔸	2 🔻
?			

3 🔻

Demande d'arrêt ♥ pour jouer 3 SA.

	Sud 5
•	A54
*	4
•	AR62
*	RV1065

S	0	N	E
		1 🔸	2 🔻
?			

3 ♥ :

Pour demander l'arrêt et jouer 3 SA.

Cependant, même si le partenaire nomme 3 SA, redites 4 ♣ (forcing) et ne lâchez plus le morceau.

	Sud 6		
•	RV876		
*	52		
•	A53		
•	964		

S	0	N	E
		1 •	2 🔻
?			

#### Contre :

- Parfait pour découvrir un fit 9<sup>ème</sup> à 4.
- Par contre si l'ouvreur dit 3 ♣ on reviendra à 3 ♦.
- Si l'ouvreur dit 3 ♦, on passera.

Sud 7		
•	4	
*	A742	
•	AV1083	
*	A109	

S	0	N	E
1 🔸	2 🍁	-	-
?			

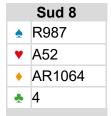
Contre :

Où est passé le jeu ?
Sans doute chez le partenaire qui
Attend avec délectation votre réveil
par contre.

Voici sa main :



Le plus souvent 2 ou 3 de chute au



S	0	N	E
1 🔸	2 🔻	Χ	-
?			

3 💠 :

Donnez le plein de votre main : 14 H somptueux. Si l'adversaire n'avait pas dit 2 ♥, sur la réponse d' 1 ♠ (qu'il aurait faite), il aurait fallu sauter à 3 ♠.



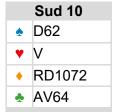
S	0	N	E
1 🔸	2 🔻	Χ	-
?			

**4 💛** :

Il faut imposer la manche en face de 8 H et d'un fit assuré à .

Un bon vieux splinter qui pourrait nous amener au chelem si le partenaire détenait :





S	0	N	E
1 🔸	2 🏚	Χ	-
3 🌲	-	3 🔻	-
?			

#### Passe:

Votre partenaire a décrit :

- 6 cartes à ♥.
- Une dizaine de points.

Alors prudence avec votre misfit.

Sud 11		
•	105	
*	V73	
<b>*</b>	AD654	
*	862	

S	0	N	E
		1 ♥	2 🔩
?			

#### 3 ♥ :

Juste un 2 ♥ convenable, pas plus (soutien forcé), **décalage d'une zone**.

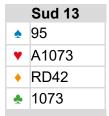
Vous auriez dit 2 ♥ sans l'intervention.

Sud 12		
<b>_</b>	A53	
•	D6	
•	A1075	
*	RD42	

S	0	N	Е
		1 ♥	2 🍁
?			

#### Contre:

Préférable à 3 SA avec la tenue fragile à ♠.
Un contrat de manche en mineure sera souvent meilleur, voire à ♥ si l'ouvreur en possède 6.



S	0	N	E
		1 ♥	2 🍁
?			

#### 4 🔻 :

#### Exactement:

- 9 11 H +.
- 4 atouts.

Vous auriez répondu 3 ♥ sans l'intervention, il faut effectuer un **décalage d'une zone** (effet d'entrainement).



S	0	N	E
		1 ♥	2 🏚
?			

#### 2 SA:

**Conventionnel**: Rappel l'ouverture est majeure.

- Fit à ♥
- 11 12 DH minimum.
- 3 atouts

Même enchère donc qu'après le silence du N° 2.

## 

S	0	N	E
		1 ♥	2 🏚
?			

#### 2 SA :

**Conventionnel** Rappel l'ouverture est majeure. Mais attention, l'ouvreur jugera que vous êtes minimum.

Sur un retour à 3 ♥ non forcing, vous ajouterez le 4<sup>ème</sup>.

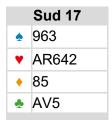
	Sud 16
•	973
•	R54
•	RD2
*	A976

S	0	N	E
1 🍨	1 🏚	Χ	-
?			

### **1 SA** : *Piqûre de rappel :* Après ce contre pour les ▼, la redemande de l'ouvreur :

- ne garantit pas l'arrêt .
- mais 12 14 réguliers.
- sans 4 **♥**.

Au partenaire de vérifier l'existence de tenue par un cue-bid.



S	0	N	E
1 🔻	2 🏚	Χ	-
?			

#### 2 SA : Attention même piège que la précédente.

- ne garantit pas l'arrêt 4.
- mais 12 14 réguliers.
- sans 6 cartes à V.
- Ni une mineure au moins 4<sup>ème</sup>.

Au partenaire de vérifier l'existence de tenue par un cue-bid.

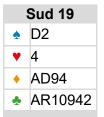
	Sud 18
•	7
•	R52
•	RD987
•	AR73

S	0	N	E
1 •	2 🏚	Χ	3 🏚
?			

Contre: Pour montrer

- 3 cartes à ♥.
- Au moins 15 H.

Ainsi on pourra jouer 4 ♥ si le partenaire en possède 5.



S	0	N	E
1 🍨	2 🔻	Χ	4 🔻
?			

#### 4 SA :

**Enchère classique, technique** que vous ne connaissiez peut-être pas. Elle montre :

- 6 7 cartes dans la couleur d'ouverture.
- 4 cartes exactement dans l'autre majeure.

Le partenaire peut ainsi décider de la taille et de la couleur du contrat.



S	0	N	E
		1 🍁	2 🔻
Х	3 🔻	Х	-
?			

#### **4 Y** :

Le contre de Sud : des ♠ avec au moins 8 H. Le contre de Nord : 3 cartes à ♠ dans une main forte. 4 ♥ est un splinter pour dire :

- Je te reçois partout.
- J'ai la courte à ♥.

Ainsi pourrait-on déclarer 6 • avec cette main de l'ouvreur :

