

Luc HIRCHWALD

**Tous les contrats
doivent gagner
-mort-**

DONNE 1

Contrat : 3 SA par Sud
Entame : Dame de ♥

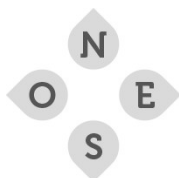
S	O	N	E
1SA	-	3SA	Fin

♠	RV3
♥	54
♦	RV1098
♣	D42

La solution à 0 % (de matière grise):

Vous jouez ♦ et vous ferez une de chute.

♠	10864
♥	DV1098
♦	A6
♣	83



♠	9752
♥	R762
♦	43
♣	R75

La bonne solution :

- 1) Vous prenez l'entame ... de l'As.
- 2) 3) 4) As de ♠, Dame de ♠ prise du Roi et enfin Valet de ♠.
- 5) Dame de ♣ (impasse forçante) qu'on renouvellera si l'adversaire ne couvre pas.

Ainsi vous réaliserez $5 ♣ + 3 ♠ + 1 ♥ = 9$ levées

♠	AD
♥	A3
♦	D752
♣	AV1096

DONNE 2

Contrat : 6 SA par Sud
Entame : 10 de ♥

S	O	N	E
2 ♦	-	3 ♥	-
3 SA	-	4 ♠	-
4 SA	-	6 SA	Fin

♠	A5
♥	65
♦	732
♣	AV10942

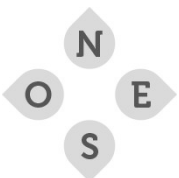
3 ♥ : 2 As de même couleur

4 ♠ : Texas ♣

4 SA : Pas fitté

6 SA : Au poids !

♠	V7
♥	109874
♦	D1086
♣	86



♠	D10964
♥	32
♦	95
♣	D753

La bonne solution :

Jouer le Roi de ♣ pris de l'As.

Présenter le Valet de ♣.

Continuer à jouer le 10 et le 9, si l'adversaire ne prenait pas tout de suite.

Ainsi 12 levées rentrent en gare avec les ♣ répartis 3 - 3 ou 4 - 2.

♠	R832
♥	ARDV
♦	ARV4
♣	R

DONNE 3

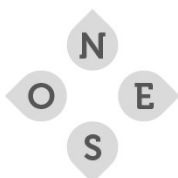
Contrat : 3 SA par Sud
Entame : Dame de ♥

S	O	N	E
1 ♦	-	2 ♣	-
2 SA	-	3SA	Fin

2 SA : 12 - 14 H réguliers, tant pis pour les 2 petits ♥ !

♠	104
♥	A63
♦	753
♣	ARD42

♠	D975
♥	DV1098
♦	D108
♣	5



♠	R862
♥	R74
♦	V96
♣	V63

♠	AV3
♥	52
♦	AR42
♣	10987

Le début du coup :

Vous prenez au 3^{ème} tour de ♥.

Au fait, que défaussez-vous en Sud au 3^{ème} tour ?

Continuez.

Tout va bien si le Valet de ♣ est sec ou 2nd.

Mais quand il est 3^{ème}, les ♣ bloquent.

La parade :

Défaussez un gros ♣ sur l'As de ♥ au 3^{ème} tour.

Ainsi vous ferez : 5 ♣ + 2 ♦ + 2 As majeurs.

DONNE 4

Contrat : 3 SA par Sud
Entame : 9 de ♠

S	O	N	E
			1 ♠
X	-	2 ♣	-
2 SA	-	3 SA	Fin

X : Toute distribution avec 19 H

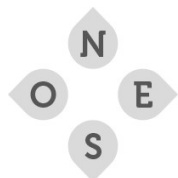
2 ♣ : 0 - 7 H

2 SA : 18⁺ - 20 H

3 SA : Ça fait le compte.

♠	63
♥	D76
♦	A42
♣	109754

♠	94
♥	95432
♦	D105
♣	832



♠	RDV72
♥	V108
♦	R83
♣	R6

♠	A1085
♥	AR
♦	V976
♣	ADV

Le début du coup :

Vous prenez le Valet de ♠ d'Est à la 1^{ère} levée.

Continuez.

La solution :

Il faut un timing précis à cause des blocages à ♥ et à ♣.

1- Prendre le Valet de ♠ de l'As.

2-3- **Dégager As et Roi de ♥.**

4-5- **As puis Dame de ♣ prise du Roi.**

6- L'adversaire joue ♦ : prenez de l'As.

7- **Tirer la Dame de ♥ sur laquelle vous défaussez le Valet de ♣.**

La route est enfin libre : 4 ♣ + 3 ♥ + 1 ♠ + 1 ♦

DONNE 5

Contrat : 6 ♠ par Sud
Entame : Valet de ♥

S	O	N	E
2 ♦	-	3 ♦	-
3 ♠	-	5 ♠ !	-
6 ♣	Fin		

3 ♦ : L'As de ♦
5 ♠ : Un joli fit
+ quelques petites valeurs sans Roi annexe.

♠	D32
♥	D3
♦	A10973
♣	754

♠	54
♥	V1098
♦	V864
♣	R86

♠	87
♥	R7654
♦	52
♣	V1092

♠	ARV1096
♥	A2
♦	RD
♣	AD3

Le début du coup :

- 1) Valet de ♥, la Dame (sans conviction), le Roi et l'As.
- 2) 3) 2 coups de ♠ en tirant As-Roi (atouts 2 - 2). Continuez.

La solution : Élégante mais difficile

Après les 3 premières levées obligatoires, voici le bon tempo :

- 4- Roi de ♦.
- 5- Dame de ♦ prise de l'As.
- 6- 10 de ♦ laissé filer (en défaussant un ♥) soit « perdante sur perdante ».
- 7- Après le retour ♥ coupé, vous rejoignez le mort à la Dame d'atout et défausserez 2 ♣ sur les 2 ♦ maîtres.

Du grand art !

DONNE 6

Contrat : 4 ♥ par Sud
Entame : As de ♦

S	O	N	E
	1 ♦	1 ♠	-
2 ♥	3 ♦	4 ♥	Fin

2 ♥ : Au moins 11 H, 5 cartes sans fit ♠, forcing
4 ♥ : 12 H et un fit 9^{ème}, on y va !

♠	ARV43
♥	8542
♦	75
♣	A4

♠	92
♥	3
♦	ARD8632
♣	RV2

♠	D1086
♥	V96
♦	10
♣	109863

♠	75
♥	ARD107
♦	V94
♣	D75

Le début du coup :

- 1) 2) As - Roi de ♦, Est défausse un petit ♣ au 2^{ème} tour.
- 3) On continue de la Dame de ♦. Poursuivez.

La solution :

Si vous coupez du 8 de ♥, vous êtes quasiment sûr de vous faire surcouper.

Alors, défaussez votre ♣.

Ultérieurement vous pourrez couper vos ♣ perdants sans risque.

DONNE 7

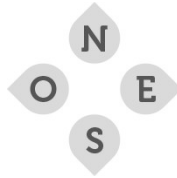
♠	D8754
♥	643
♦	3
♣	D985

Contrat : 4 ♥ par Sud
Entame : 10 de ♦

S	O	N	E
			1 ♦
X	2 ♦	2 ♠	-
3 ♥	-	4 ♥	Fin

X : Trop fort pour une intervention à ♥
2 ♠ : Le minimum pour une enchère libre

♠	V2
♥	108
♦	10985
♣	A10762



♠	A963
♥	V9
♦	ARV72
♣	43

Le début du coup :

- 1) ♦ pour le Roi d'Est.
- 2) Retour atout que vous prenez.

Attention : **Adoptez le bon timing !**

♠	R10
♥	ARD752
♦	D64
♣	RV

Le mauvais tempo :

- Vous vous précipitez et coupez un ♦.
- Vous rejouez ♣ pour le Roi et l'As et un 2^{ème} tour d'atout vous condamne.

Le bon tempo :

- Vous **jouez le Roi de ♣ pris de l'As.**
- Un 2^{ème} tour d'atout (atouts 2 - 2).
- **Vous dégagez de Valet de ♣.**
- **Maintenant** et seulement maintenant, **vous coupez votre ♦.**
- Défaussez alors un ♦ sur la Dame de ♣.
Vous ne concéderez plus que l'As de ♠.

DONNE 8

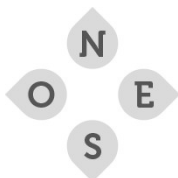
♠	10762
♥	A74
♦	109
♣	AR93

Contrat : 4 ♠ par Sud
Entame : Valet de ♥

S	O	N	E
1 ♠	-	3 SA	-
4 ♠	Fin		

3 SA : 11 - 13 H + 4 atouts

♠	AD
♥	V1093
♦	R862
♣	1084



♠	93
♥	D65
♦	D753
♣	DV65

Analyse de la situation :

Le maniement des atouts est important certes, mais il n'est pas urgent.

Vous devez commencer par tenter de défausser votre perdante à ♥ sur un ♦.

La double impasse à ♦ offre 75 % de chance de réussite.

Le bon timing :

- 1- Prendre de l'As de ♥ du mort.
- 2- 10 de ♦ laissé filer pour le Roi.
- 3- Retour ♥ pour le Roi.
- 4- ♣ pour l'As.
- 5- le 9 de ♦ pour le Valet qui gagne.
- 6- As de ♦ pour la défausse d'un ♥.

Vous ne perdrez plus que 2 ♠.

♠	RV854
♥	R82
♦	AV4
♣	72

DONNE 9

Contrat : 4 ♠ par Sud
Entame : 10 de ♦

S	O	N	E
			1 ♦
1 ♠	-	2 ♦	-
2 ♠	-	3 ♠	-
4 ♠	-	Fin	

- 2 ♦ : pour en savoir plus
- 2 ♠ : Minimum (8 - 12 H)
- 3 ♠ : Nouvelle tentative
- 4 ♠ : J'ai un séduisant singleton.

♠	AR7
♥	V2
♦	DV4
♣	A7542

♠	63
♥	R87543
♦	10
♣	V1083

♠	542
♥	96
♦	AR852
♣	RD6

♠	DV1098
♥	AD10
♦	9763
♣	9

Le début du coup :

- 1) 2) 3) As- Roi de ♦ et ♦ coupé.
- 4) Retour ♣. Continuez.

Le contrat semble dépendre de la place du Roi de ♥ (50 %). Vous avez été attentif aux ♦ tombés, vous savez que le 9 est maître.

Voilà une **chance supplémentaire** de gagner !

La solution :

En main à l'As de ♣ :

- Vous **jouez atout pour le 8**
- Vous **présentez le 9 de ♦ maître. Ouest n'ayant plus d'atout**, (puisqu'il ne coupe pas) **vous défaussez le 2 de ♥**.
- Vous finissez en double coupe, en coupant 2 ♥ au mort.

DONNE 10

Contrat : 6 ♠ par Sud
Entame : 9 de ♥

S	O	N	E
	-	1 ♦	-
2 ♠	-	3 ♠	-
4 ♥	-	4 SA	-
5 ♣	-	6 ♠	Fin

- 2 ♠ : 16 H et +, 6 belles cartes
- 5 ♣ : 3 clés

♠	V863
♥	D1054
♦	ADV
♣	R6

♠	97
♥	987
♦	9765
♣	A1042

♠	5
♥	632
♦	R842
♣	DV973

♠	ARD1042
♥	ARV
♦	103
♣	85

La solution : Je vous propose une solution à 75 % :

- 1- Prendre l'entame de l'As de ♥.
- 2- 3- 2 tours d'atout.
- 4- 5- 6- **3 tours de ♥ en défaussant un petit ♣ (la clé du coup).**
- 7- Un atout pour remonter en main.
- 8- Petit ♣ vers le Roi :

Moralité : Il faut toujours

Si l'As de ♣ est placé :
12 levées.

Si l'As de ♣ n'est pas
placé, vous vous raba-
tirez sur l'impasse ♦.

préférer faire une impasse indirecte, (qui vous laisse une 2^{nde} chance) plutôt qu'une impasse directe.

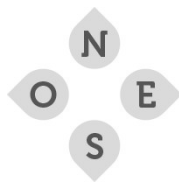
DONNE 11

Contrat : 4 ♠ par Sud
Entame : Dame de ♣

S	O	N	E
1 SA	-	2 ♣	-
2 ♠	-	4 ♠	Fin

♠	A653
♥	V6
♦	RD10953
♣	2

♠	D1097
♥	D93
♦	2
♣	DV1086



♠	V
♥	R10875
♦	8764
♣	R53

♠	R842
♥	A42
♦	AV
♣	A974

La mauvaise solution :

Vouloir couper des ♣, ce qui raccourcirait la main de base qui possède ces beaux ♦.
Vous vous feriez déborder avec les atouts 4 - 1.

La bonne solution :

- 1) Prendre l'entame de l'As.
- 2) 3) 2 coups d'atouts, Aïe ! Les atouts sont 4 - 1.
Jouez vos ♦ jusqu'à plus soif.
Vous ne concéderez plus que 2 atouts et 1 ♥.

DONNE 12

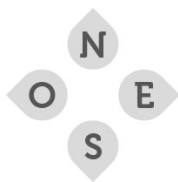
Contrat : 4 ♠ par Sud
Entame : Roi de ♦

S	O	N	E
1 ♠	-	1 SA	-
2 ♣	-	2 ♠	-
4 ♠ !	Fin		

4 ♠ : L'enchère juste serait 3 ♠ 1/2 !

♠	R8
♥	DV72
♦	10962
♣	872

♠	64
♥	R1084
♦	RDV3
♣	943



♠	753
♥	A965
♦	A87
♣	R105

♠	ADV1092
♥	3
♦	54
♣	ADV6

Le début du coup :

3 tours de ♦, vous coupez le 3^{ème}. Continuez.

Pour résoudre le problème, il suffit de se poser les bonnes questions.

Que faut-il espérer ?

Les ♣ 3 - 3 avec le Roi placé (18 % de chances).

De combien de remontées au mort ai-je besoin ?

2 remontées. Ça tombe bien, j'ai le 8 et le Roi d'atout.

Exécution :

1. Je coupe le 3^{ème} ♦ du 9 de ♠ - Le moment clé ! -
2. Le 2 de ♠ pour le 8.
3. Une 1^{ère} impasse ♣.
4. ♠ pour le Roi.
5. Une 2^{ème} impasse ♣.

Il ne reste plus qu'à enlever l'atout restant et tirer l'As de ♣. Le miracle arrive !

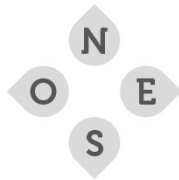
DONNE 13

Contrat : 6 SA par Sud
Entame : 10 de ♠

S	O	N	E
2 SA	-	6 SA	Fin

♠	RD4
♥	A82
♦	10863
♣	A74

♠	1096
♥	V964
♦	92
♣	10632



♠	AV852
♥	1075
♦	754
♣	V9

♠	73
♥	RD3
♦	ARDV
♣	RD85

Le début du coup :

- 1) Le 10 de ♠, la Dame, l'As, le 3.
- 2) 5 de ♠, le 7, le 9 et le Roi.
- 3) 4) As-Roi de ♦.
- 5) Dame de ♦, défausse d'un ♠ en Ouest.
- 6) Valet de ♦. Que défaussez-vous en Ouest ? Continuez.

Pour gagner votre contrat, il vous faut les ♣ 3 - 3 ou une défausse malencontreuse adverse.

Moralité :

Avant d'attaquer les ♣, tirer 4 coups de ♦.

Le pauvre Ouest ne sait pas s'il faut défausser 1 ♣ ou 1 ♥. Moi non plus !

Il est vraisemblable qu'il s'accrochera à son ♥.

DONNE 14

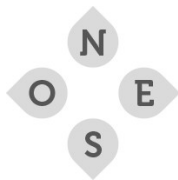
Contrat : 4 ♠ par Sud
Entame : As de ♣

S	O	N	E
	1 ♣	-	1 ♦
4 ♠	-	-	Fin

4 ♠ : Le contrat que vous avez envie de jouer !

♠	A93
♥	742
♦	963
♣	V1092

♠	7
♥	RV63
♦	V85
♣	ARD43



♠	54
♥	1098
♦	RD104
♣	8765

♠	RDV10862
♥	AD5
♦	A72
♣	-----

Du grand art !

1. As de ♣ **coupé gros** (disons le 8).
2. **10 de ♠** pour l'As.
3. Valet de ♣ laissé filer pour la Dame, en défaussant un ♦.
4. Retour ♦ pris de l'As.
5. [6] de ♠ pris du [9] d'atout ad-verse.
6. 10 de ♣ en défaussant le ♦ pour le Roi adverse.
7. Retour ♦ coupé de la Dame d'atout.
8. **Le 2 de ♠ pour le 3 : Le clou du spectacle !**
9. Et maintenant jouer le 9 de ♣ maître pour défausser 1 ♥.

Du coup, vous avez perdu : 2 ♣ et 1 ♥.

DONNE 15

Contrat : 7 SA par Sud
Entame : 10 de ♠

S	O	N	E
1 SA	-	7 SA	Fin

7 SA : 22 H après l'ouverture d'1 SA. Banco !

Analyse de la situation :

12 levées de tête sûres : 3 levées dans chaque couleur.

La 13^{ème} levée viendra :

- **Des ♥ ou des ♦ 3 - 3**
- Ou d'un **squeeze simple**, si un adversaire détient **4 ♥ et 4 ♦**.

Exécution :

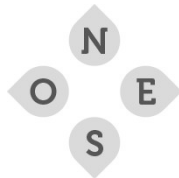
Il faut tirer **impérativement les 6 levées noires** d'abord. Sur le 3^{ème} ♣, le pauvre est obligé de défausser un ♥ ou un ♦.

Vous voyez, ce n'était pas difficile.

Un conseil : soyez attentif à la défausse d'Est.

♠	AV4
♥	AD65
♦	A74
♣	AR3

♠	10983
♥	V4
♦	92
♣	V9652



♠	652
♥	10872
♦	V1065
♣	84

♠	RD7
♥	R93
♦	RD83
♣	D107

DONNE 16

Contrat : 4 ♠ par Sud
Entame : Dame de ♣

S	O	N	E
2 ♦	-	3 ♦	-
3 ♠	-	4 ♦	-
4 SA	-	5 ♦	-
6 ♠	Fin		

3 ♦ : l'As de ♦
4 ♦ : Naturel, 5 cartes
5 ♦ : Le Roi de ♦

Scénario 1 (cauchemardesque):

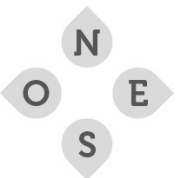
- Vous enlevez les atouts adverses.
- **Vous jouez ♦ à blanc !**
- **Est prend et rejoue ♥.**
- Évidemment vous prenez de l'As, les ♦ 3 - 2 auraient suffi (mais ils sont 4 - 1) et vous chutez sous les réprimandes du partenaire.

Scénario 2 simple mais de bon goût :

- Vous enlevez tous les atouts adverses.
- **Vous jouez As de ♦ et ♦ à blanc !**
- Vous vous rendez compte de la mauvaise répartition des ♦, alors, sur le retour ♥ d'Est, vous serez obligé de faire l'impasse ... qui gagne !

♠	54
♥	7632
♦	AR982
♣	65

♠	62
♥	V954
♦	7
♣	DV10842



♠	103
♥	R108
♦	DV106
♣	R973

♠	ARDV987
♥	AD
♦	543
♣	A

DONNE 17

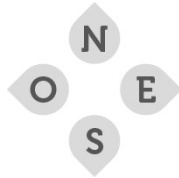
Contrat : 4 ♠ par Sud
Entame : Dame de ♥

S	O	N	E
	1 ♦	X	3 ♥
4 ♠	Fin		

3 ♥ : Barrage

♠	ARV5
♥	RV4
♦	73
♣	DV62

♠	6
♥	D2
♦	AD9862
♣	R1098



♠	7
♥	A1098765
♦	V105
♣	54

♠	D1098432
♥	3
♦	R4
♣	A73

Le mauvais réflexe :

- 1) La Dame de ♥ , le Roi, l'As et le 3.
- 2) Retour du Valet de ♦.
L'adversaire encaissera 1 ♥ + 2 ♦ + 1 ♣.

Le bon réflexe :

- 1) Sur l'entame de la Dame de ♥ , **fournir le 4 du mort** (pour éviter qu'on vous traverse les ♦).
- 2) Retour ♥ pour le Roi et l'As d'Est que vous coupez .
- 3) Vous épuisez les atouts.
- 4) Défaussez 1 ♦ sur le Valet de ♥.
Vous perdrez ainsi : 1 ♥ + 1 ♦ + 1 ♣.

DONNE 18

Contrat : 3 SA par Sud
Entame : 3 de ♦

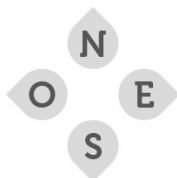
S	O	N	E
1SA	-	3SA	Fin

♠	D107
♥	754
♦	A4
♣	R10764

Analyse de la situation :

Le seul problème consiste à partir du bon côté si les ♣ sont 3 - 3.

♠	R83
♥	V32
♦	D1053
♣	D98



♠	A964
♥	D1086
♦	V9876
♣	-----

Comment savoir ?

Comme Ouest a entamé dans une couleur 4^{ème} (vous le savez à cause du 3 de ♦ chez lui et le 2 dans votre main).

Il ne peut pas avoir de couleur 5^{ème}, (il l'aurait entamée), donc pas de chicane à ♣ chez Ouest.

La solution :

Il faut tirer l'As de ♣ de la main pour dévoiler le mauvais partage.

♠	V52
♥	AR9
♦	R2
♣	AV532

Bingo !

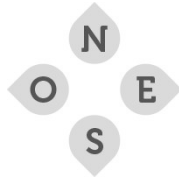
DONNE 19

Contrat : 4 ♠ par Sud
Entame : 6 de ♠

S	O	N	E
		1 ♣	-
1 ♠	-	1 SA	-
4 ♠	Fin		

♠	D92
♥	ADV
♦	763
♣	AV62

♠	86
♥	R8753
♦	AD9
♣	973



♠	74
♥	10964
♦	V1082
♣	R108

♠	ARV1053
♥	2
♦	R54
♣	D54

Quel est votre problème ?

- 1) Que le **Roi de ♦** soit **mal placé**.
- 2) Qu'Ouest prenne la main à ♣, (et rejoue ♦) ce qui occasionnerait la perte de 3 ♦ + 1 ♣.

La solution :

- 1) Prendre en main l'entame atout.
- 2) Jouer l'As de ♥.
- 3) Présenter la **Dame de ♥** pour faire l'**expasse** :

<u>Cas n° 1</u>	
Est met le Roi :	
1- On coupe.	
2- On rejoint le mort à l'atout.	
3- On défasse un ♦ sur le Valet de ♥.	
4- On concèdera alors 2 ♦ + 1 ♣.	

<u>Cas n° 2</u>	
Est n'a pas le Roi :	
1- On défasse un ♦.	
« perdante sur perdante »	
2- Dans le cas présent Ouest prend et rejoue atout pris au mort.	
3- Sur le Valet de ♥, on défassera le 2 nd ♦.	
4- On concèdera alors 1 ♥ + 1 ♦ + 1 ♣.	

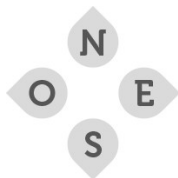
DONNE 20

Contrat : 4 ♥ par Sud
Entame : Dame de ♣

S	O	N	E
			1 SA
2 ♥	2 ♠	3 ♥	-
4 ♥	Fin		

♠	RDV
♥	D1084
♦	74
♣	8732

♠	865432
♥	V
♦	1098
♣	DV10



♠	A97
♥	R5
♦	AV63
♣	A954

♠	10
♥	A97632
♦	RD52
♣	R6

Analyse de la situation :

Après l'entame, vous pouvez localiser tous les points manquants en Est.

De plus, par son enchère à SA, vous savez qu'il n'a pas de singleton.

Votre seule chance de ne pas perdre de levée à l'atout consiste à **partir de la Dame du mort** (quand vous y serez) **en espérant le Roi 2nd chez lui et le Valet sec en Ouest**.

Donc tout entreprendre pour aller au mort et partir de la Dame.

Exécution :

- 1) Dame de ♣ prise par l'As d'Est.
- 2) Retour ♣ pour le Roi.
- 3) Roi de ♦ pris de l'As.
- 4) Retour ♣, coupé.
- 5) 6) Dame de ♦ et ♦ coupé. Enfin au mort !
- 7) Dame de ♥ du mort ... et le tour est joué.

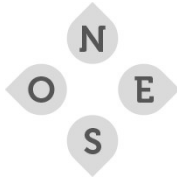
DONNE 21

Contrat : 4 ♠ par Sud
Entame : Roi de ♥

S	O	N	E
			1 ♥
1 ♠	2 ♥	3 ♠	-
4 ♠	Fin		

♠	R542
♥	1074
♦	A7654
♣	2

♠	6
♥	RD2
♦	V103
♣	987653



♠	D98
♥	AV953
♦	82
♣	AV10

♠	AV1073
♥	86
♦	RD9
♣	RD4

Le début du coup :

- 1) Roi de ♥ qui fait la levée.
- 2) Dame de ♥ qui fait la levée.
- 3) Un 3^{ème} tour de ♥ coupé.

La solution :

Après qu'Ouest ait montré Roi-Dame de ♥, il devient certain qu'Est, pour justifier son ouverture, possède la Dame de ♠.

Vous devez donc, contrairement aux probabilités (avec 9 atouts), faire l'impasse à la Dame d'atout sur Est.

DONNE 22

Contrat : 6 ♠ par Sud
Entame : Dame de ♦

S	O	N	E
1 ♠	-	2 ♣	-
3 ♥	-	3 ♠	-
6 ♠	Fin		

♠	D763
♥	1094
♦	-----
♣	ARV652

Analyse de la situation :

Plutôt que de tout miser sur la Dame de ♥ placée, vous devez prendre la chance que les ♣ s'affranchissent.

Voici la solution ... spectaculaire et inhabituelle !

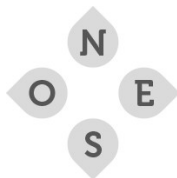
1. L'entame ♦ coupée du mort.
2. Petit ♣ coupé.
3. **As de ♦ coupé !**
4. Petit ♣ coupé.
5. 6. As de ♠ et ♠ pour la Dame, il n'y a plus d'atout.
7. 8. As-Roi de ♣, (2 ♥ défaussés).
9. 10. Sur vos 2 ♣ désormais maîtres, 2 ♥ défaussés.

12 bonnes levées !

Remarque : Les ♣ 4 - 3 : plus de 60% de chance.

La Dame de ♥ placée : 50%.

♠	54
♥	AD2
♦	DV986
♣	1087



♠	2
♥	87
♦	R107543
♣	D943

♠	ARV1098
♥	RV653
♦	A2
♣	-----

DONNE 23

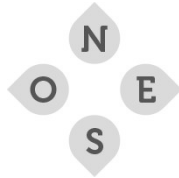
Contrat : 6 ♠ par Sud
Entame : Dame de ♥

S	O	N	E
1 ♠	X	2 SA	-
6 ♠!	Fin		

2 SA : Truscott
6 ♠ : Un bon pari

♠	A1032
♥	A432
♦	V3
♣	D74

♠	-----
♥	DV1075
♦	R1092
♣	AV32



♠	5
♥	R986
♦	D876
♣	9865

♠	RDV98764
♥	-----
♦	A54
♣	R10

Analyse de la situation :

On a le sentiment que vous allez perdre un ♦ et un ♣. Pourtant, êtes-vous d'accord qu'Ouest possède l'As de ♣ pour justifier son contre ?

La réponse est OUI; son partenaire a déjà le Roi de ♥.

La solution : Alors l'Artiste rentre en action !

- 1) On coupe l'entame ♥.
- 2) **On joue le 10 de ♣, la clé du coup.**

Cas n° 1

Ouest met un petit :
On met la Dame de ♣ et on défausse le Roi de ♣ sur l'As de ♥.
On ne perdra qu'1 ♦.

Cas n° 2

Ouest met l'As :
On aura alors 2 défausses

- Une à ♥
- Une à ♣ pour jeter ses 2 ♦.

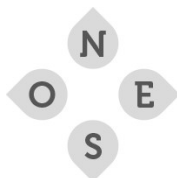
DONNE 24

Contrat : 3 SA par Sud
Entame : 7 de ♠

S	O	N	E
2 ♣	-	2 ♦	-
2 SA	-	3 SA	Fin

♠	A9
♥	765
♦	65432
♣	R65

♠	R10872
♥	R1032
♦	10
♣	1098



♠	D64
♥	V98
♦	V987
♣	V32

♠	V53
♥	AD4
♦	ARD
♣	AD74

Le début du coup :

- 1) ♠ pour le 9 et la Dame d'Est.
- 2) Retour 6 de ♠ pour l'As du mort. Continuez.

- D'une part Ouest a l'air d'avoir 5 cartes à ♠.

- D'autre part vous avez 8 levées de tête.

Comment procéder pour trouver (au moins) une levée supplémentaire ?

- 1) Tirer As-Roi de ♦. Aïe, ils sont 4 - 1 !
- 2) **Tirer 3 coups de ♣, (indispensable) en finissant au mort.**
 - Dans le cas présent, vous apprenez que la couleur était 3 - 3, alors, plus besoin de l'impasse ♥.
 - Si les ♣ étaient mal partagés, vous vous seriez rabattu sur l'impasse ♥.