

L'analyse de l'entame

1 - En flanc

Un bridgeur célèbre(!) a dit un jour : "Ce qui se conçoit bien s'énonce clairement et les cartes pour le dire arrivent aisément". Lorsque votre partenaire (quand vous êtes en flanc) ou l'entameur (quand vous êtes déclarant) a posé la première carte de la donne sur la table, tout doit s'éclaircir, tout doit devenir lumineux, tout doit vous sauter aux yeux. Une analyse subtile de la carte d'entame apporte, très souvent, la clé du coup pour gagner quand on est déclarant ou pour trouver la solution chutante quand on est en flanc.

Rappelons les grands principes directeurs qui guident l'entameur dans son choix :

- Dans un contrat joué à l'atout :

Plan de jeu probable du déclarant
Défausse des perdantes
Coupe du côté court
Jeux d'honneurs

Entame la plus apte à contrecarrer ce plan
Entame de réalisation ou d'affranchissement de levées
Entame atout (pour empêcher, autant que possible, les coupes)
Entame neutre (pour ne pas faciliter le maniement des couleurs du déclarant)

- Dans un contrat joué à Sans-Atout :

Le choix de la couleur d'entame.

- L'entame offensive : dans sa couleur longue

Quand on ne dispose pas de couleur 5^{ème},
on choisit la couleur 4^{ème} commandée par l'honneur de plus petit rang

- L'entame neutre : on évite d'entamer dans une couleur déclarée par l'adversaire.

Le choix de la carte d'entame.

- L'entame d'un honneur : il s'agit, en général, d'une tête de séquence
- L'entame d'une petite carte : s'il est impossible, à défaut de séquence, d'entamer un honneur, on s'efforce de montrer ou de dénier la présence d'un honneur dans la couleur entamée.

Avec une couleur au moins 4^{ème}, on choisit la 4^{ème} meilleure avec un honneur, la 2^{ème} meilleure sans honneur
Quand on choisit d'entamer dans une couleur 3^{ème} sans honneur, on entame la plus forte ("top of nothing")

Pour finir de parfaire notre stratégie, un rappel (peut-être pas tout à fait inutile) sur l'appel de préférence dans les contrats joués à la couleur :

Un appel de préférence est un appel indirect, c'est-à-dire un appel dans une autre couleur que celle jouée

- une grosse carte est un appel pour la plus chère des couleurs restantes
- une petite carte est un appel pour la moins chère des couleurs restantes.

Voici les principaux cas d'utilisation :

- Quand la parité a déjà été donnée
- Quand on joue dans le but de faire couper le partenaire
- Sur l'entame d'un As quand le mort est singleton.

♠ A 8 4
 ♥ R V 10 6 3
 ♦ D V
 ♣ D 7 3

♠ 10 6 5
 ♥ A 9 8 7 2
 ♦ A 7 4
 ♣ 5 4

♠ ?
 ♥ ?
 ♦ ?
 ♣ ?

O N E
 S

Sud joue 4 Piques. Ouest entame le 4 de Coeur.

Dès que Sud fournit, Est sait que le 4 de Coeur d'Ouest est un singleton. Est prend et doit rejouer le 9 de Coeur (la plus grosse possible) pour suggérer un retour dans la plus grosse couleur restante (à l'exception de l'atout), c'est-à-dire Carreau.

♠ 10
 ♥ A D 8 6 3
 ♦ 9 7 2
 ♣ D 10 4 2

♠ A R 6 2
 ♥ 9 4
 ♦ 10 6 5 4 3
 ♣ R 5

♠ V 9 8 7 3
 ♥ 5
 ♦ D V 8
 ♣ A 8 7 3

O N E
 S

Sud joue 4 Coeurs. Ouest entame l'As de Pique.

Au vu du singleton au mort, Est doit mettre le 3 de Pique (sa plus petite carte) pour dire qu'il possède une force dans la plus petite couleur restante, Trèfle en l'occurrence. Ouest peut ainsi jouer Roi de Trèfle et Trèfle pour prendre une coupe et faire chuter le contrat.

Dans les exercices suivants, efforcez-vous, à chaque fois, de répondre aux questions fondamentales :

- 1 - Combien y-a-t-il de points chez mon partenaire ?
- 2 - Pourquoi mon partenaire a-t-il choisi d'entamer cette couleur et cette carte ?
- 3 - Quels renseignements m'apportent les enchères ?
- 4 - Comment faire chuter le déclarant ?

Exercice n°1 :

S	O	N	E
1SA	-	2T	-
2C	-	4C	

Ouest entame le 10 de Carreau.

♠ D V 10
 ♥ R 8 6 4
 ♦ 4
 ♣ A V 10 6 4

♠ A 9 3
 ♥ D 2
 ♦ A R 5
 ♣ 9 8 7 5 2

♠ 7 6 4 2
 ♥ 10 7 5
 ♦ 10 9 8 7 6 2
 ♣ -

R 8 5
 A V 9 3
 D V 3
 R D 3

O N E
 S

1 - Il y a un ou zéro point en Ouest (au moins 15 en Sud + 11 au mort + 13 chez moi = 39 !)

2 - Probablement un tête de séquence dans sa longue

3 - Sud a une main régulière donc avec, au moins, 2 Trèfles. Alors pourquoi mon partenaire, qui a au maximum une seule carte à Trèfle, n'a-t-il pas entamé son singleton ? Parce qu'il est chicane !

4 - Prendre l'entame, jouer le 9 de Trèfle (en préférentielle) pour la coupe, prendre le retour Pique et donner une 2^{ème} coupe à Ouest : 4 levées et 1 de chute !

Exercice n°2 :

S	O	N	E
1SA	-	3SA	

Ouest entame le 7 de Coeur.

♠ 8 7
 ♥ 8 6 5
 ♦ A D V 10 3 2
 ♣ V 10

♠ 10 9 4 2
 ♥ D V 10 3
 ♦ R 8
 ♣ D 7 5

♠ A D V 5
 ♥ 9 7 4 2
 ♦ 7 6
 ♣ 9 8 4

R 6 3
 A R
 9 5 4
 A R 6 3 2

O N E
 S

1 - Il y a environ 8 points en Ouest (15/16/17 en Sud + 8 au mort + 8 chez moi = 31/32/33)

2 - Certainement pas une 4^{ème} meilleure quand je vois le mort et mes cartes. L'entame vient donc d'une 2^{ème} meilleure dans 4 cartes ou du "top of nothing" dans 3 cartes. Mon partenaire a donc choisi une entame neutre alors qu'il a des points : il n'a pas voulu "filer" une levée à l'entame. Il ne me reste plus qu'à trouver sa couleur.

3 - Les enchères marquent un désintérêt pour les majeures en N/S. Il est probable qu'Ouest ait du Pique.

4 - Le déclarant va tenter l'impasse au Roi de Carreau. En main, Est rejouera le 10 de Pique.

Exercice n°3 :

S	O	N	E
1SA	-	2T	-
2C	-	4C	

Ouest entame le 3 de Trèfle.

♠ V 9 7	♠ R 4	♠ A 8 6 5 3
♥ 8 7 2	♥ R D V 5	♥ 10 4
♦ 9 7 6 5 4 3	♦ 10 8 2	♦ -
♣ 3	♣ R D 10 9	♣ A 8 7 6 4 2

	N	
O		E
	S	

♠ D 10 2
♥ A 9 6 3
♦ A R D V
♣ V 5

- 1 - Il y a environ 2 points en Ouest (15/16/17 en Sud + 14 au mort + 8 chez moi = 37/38/39)
- 2 - Faisons un rapide calcul du nombre de Trèfles connus : 4 au mort + 2 en Sud + 6 chez moi = 12. L'entame émane d'un singleton.
- 3 - La main de Sud est connue grâce au Stayman (4 Coeurs et pas 4 Piques) et grâce à l'entame (2 Trèfles), donc une distribution 3-4-4-2
- 4 - Réaliser 2 As et 2 coupes. Est prend l'entame Trèfle de l'As et rejoue soigneusement le 2 de Trèfle en préférentielle. Ouest coupe et rejoue Carreau coupé par Est qui encaisse l'As de Pique.

Exercice n°4 :

S	O	N	E
		1K	-
2SA	-	3SA	

Ouest entame la Dame de Trèfle.

♠ A 8 4	♠ 9 7 2	♠ R V 10 3
♥ 9 5 2	♥ A D V	♥ 10 7 6 3
♦ 8 4	♦ A D V 9 5	♦ 10 3
♣ D V 10 9 5	♣ 7 2	♣ A 8 3

	N	
O		E
	S	

♠ D 6 5
♥ R 8 4
♦ R 7 6 2
♣ R 6 4

- 1 - Il y a 7 points en Ouest (11 en Sud + 14 au mort + 8 chez moi = 33)
- 2 - Une banale tête de séquence dans sa couleur longue.
- 3 - Les enchères montrent une main régulière de 11 points en Sud sans majeure 4^{ème} (avec 12 H, il aurait dit 3 S-A).
- 4 - Le déclarant a le Roi de Trèfle, 5 levées de Carreau (puisque Est n'a pas le Roi, soit il est en Sud soit il sera pris en impasse chez Ouest), 3 levées de Coeur (même raisonnement que pour les Carreaux). Comptez, ça fait 9 levées connues. Est prend de l'As de Trèfle et rejoue le Valet de Pique en espérant l'As 3^{ème} en Ouest. Si Sud met la Dame, Ouest prend et rejoue le 8. Si Sud met petit, Est devra rejouer le 3 pour ne pas bloquer la couleur.

Exercice n°5 :

S	O	N	E
1P	-	2K	-
2P	-	4P	

Ouest entame l'As de Carreau.

♠ 9 5 3	♠ R V 6	♠ 7 2
♥ 9 8 7 5 3	♥ V 6 2	♥ A R 10 4
♦ A	♦ R D V 8 4	♦ 9 6 5 2
♣ R 8 6 2	♣ V 5	♣ 7 4 3

	N	
O		E
	S	

♠ A D 10 8 4
♥ D
♦ 10 7 3
♣ A D 10 9

- 1 - Il y a 7/8 points en Ouest (+ ou - 13 en Sud + 12 au mort + 7 chez moi = 32)
- 2 - Un singleton. Ce serait le seul joueur au monde à entamer un As sans avoir le Roi.
- 3 - Sud a une main de zone 1 sans 4 cartes à Carreau.
- 4 - La carte à fournir sur l'As de Carreau sera préférentielle puisque le partenaire n'est pas intéressé par le compte de la couleur. Est fournit le 9 de Carreau pour indiquer sa préférence à Coeur. E/O seront à même d'encaisser 1 coupe, 2 levées de tête et le Roi de Trèfle.

Exercice n°6 :

♠ 643
 ♥ D9852
 ♦ 43
 ♣ 876
 ♠ 72
 ♥ 643
 ♦ AD7
 ♣ AR1093
 ♠ ARD105
 ♥ V10
 ♦ 952
 ♣ DV4
 ♠ V98
 ♥ AR7
 ♦ RV1086
 ♣ 52



S	O	N	E
		1T	1P
2K	-	3K	-
3P	-	4T	-
4C	-	5T	-
5K			

Ouest entame le 3 de Pique.

- 1 - Il y a tout au plus 2 points H en Ouest.
- 2 - L'entame montre 3 cartes dans la couleur nommée par Est.
- 3 - La main de Sud est connue avec une main régulière 5-3-3-2 et une valeur d'ouverture
- 4 - Si Est rejoue Coeur après avoir encaissé 2 coups de Pique, Sud affranchira les Trèfles par la coupe et, les atouts étant 3/2, remontera à Carreau pour encaisser ses Trèfles maîtres. Il faut contraindre Sud à couper un Pique avec un des 3 atouts du mort pour empêcher l'exploitation des Trèfles. Est doit donner un 3^{ème} tour de Pique.

Exercice n°7 :

♠ 9872
 ♥ AV96
 ♦ 87
 ♣ 642
 ♠ A3
 ♥ D5
 ♦ AV9642
 ♣ R95
 ♠ V1064
 ♥ R32
 ♦ D105
 ♣ DV10
 ♠ RD5
 ♥ 10874
 ♦ R3
 ♣ A873



S	O	N	E
		1K	-
1C	-	2K	-
3SA			

Ouest entame le 8 de Pique.

- 1 - Il y a 5 points en Ouest (12 en Sud + 14 au mort + 9 chez moi = 35)
- 2 - La 2^{ème} dans 4 petites cartes ou top of nothing dans 3 cartes.
- 3 - Les enchères montrent une main régulière de 12 points en Sud avec 4 cartes à Coeur.
- 4 - Lorsque Sud jouera le Roi de Carreau et Carreau pour le Valet, sa main sera connue par Est : Roi-Dame de Pique (voir l'entame), le Roi de Carreau et l'As de Coeur ou l'As de Trèfle, de quoi réaliser 9 levées. Si Sud possède l'As de Coeur, il ne peut pas chuter. Cet As doit donc être en Ouest. En main à la Dame de Carreau, Est rejoue le 2 de Coeur (petit prometteur).

Exercice n°8 :

♠ 432
 ♥ A762
 ♦ 642
 ♣ 874
 ♠ V109
 ♥ V104
 ♦ V1098
 ♣ ADV
 ♠ A875
 ♥ D983
 ♦ A5
 ♣ 632
 ♠ RD6
 ♥ R5
 ♦ RD73
 ♣ R1095



S	O	N	E
1SA	-	3SA	

Ouest entame le 2 de Coeur.

- 1 - Il y a 3, 4 ou 5 points en Ouest (15/16/17 en Sud + 10 au mort + 10 chez moi = 35/36/37)
- 2 - Une 4^{ème} meilleure commandée par un honneur (As ou Roi)
- 3 - Sud a une main régulière avec As ou Roi de Coeur second.
- 4 - Lorsque le déclarant met le 10 de Coeur du mort, Est doit mettre petit en 3^{ème}. Le Roi second de Sud sera capturé par l'As d'Ouest et la défense encaissera 2 As et 3 Coeurs.