***Luc HIRCHWALD***

**Battre le contrat**



Le début du coup :

Sur l’As de ♥, le partenaire met le Valet et le déclarant la Dame. Continuez !

Le point de la situation :

Sud a beaucoup de jeu et plein de beaux ♠

La solution : Couper les communications entre le déclarant et le mort !

Exécution :

1. As de ♥ (l’entame)
2. ♦ **le 7** pour l’As, (le 9 chez le partenaire)
3. ♠ pour le 10 et l’As en Ouest
4. **Retour ♦**

Le déclarant est cuit ; il concèdera 2 ♣.



Le diagnostic :

Le partenaire n’a rien (au mieux un Valet), aussi ayons l’imagination fertile pour trouver une 4ème levée

La solution :

Quand il n’y a pas de levée d’honneur à trouver, il faut les chercher à l’atout.

Exécution :

1. 2.3. As, Roi, Valet de ♣ coupé par le déclarant
2. ♦ pour la Dame
3. Petit ♠ du mort : **Vous plongez de l’As** et rejouez ♣ en espérant **le 9 de** ♠ en Sud

Bingo ! La promotion d’atout fonctionne.

Vérifiez !



Objectif : Faire chuter de 2

Le début du coup :

À ♠ : le 10, le Roi, l’As. Continuez !

Le point de la situation :

* Votre partenaire est nul (vous le saviez, ce n’est qu’une confirmation !)
* L’adversaire va jouer sur les ♣.

La solution : Ne comptez que sur vous-même !

Exécution :

1. Vous rejouez le Valet de ♠ que Sud duque (retient) et vous arrêtez de jouer ♠ !
2. Et maintenant Dame de ♦

Quelques levées plus tard, vous récolterez 2 levées de chute. Comptez et vérifiez !



Le début du coup :

À ♥ : le partenaire prend de l’As et rejoue le Valet sur lequel le déclarant fournit un petit. Continuez !

Les questions à vous poser :

1. Le partenaire a-t-il encore du ♥ ?
2. Le déclarant peut-il gagner sans passer par les ♠ ?

Les réponses :

1. Je n’en sais rien.
2. Non

La solution :

En répondant non à la 2ème question, vous avez la clé du coup et vous **prenez le Valet du Roi**.

Ainsi vous affranchissez votre couleur et conservez votre précieux As de ♠.

Moralité : L’avarice est un vilain défaut !



Analyse de la situation :

Qui est singleton ♥ ?

Impossible de le savoir, car le partenaire ne met jamais la Dame lorsqu’il a 2 cartes dans la couleur.

La solution :

Espérer que ce soit le partenaire qui soit court

Exécution :

1. 2. Après l’As, vous rejouez un petit ♥ que Sud coupe.

3.4. Retour ♣ pour encaisser les 2 levées et on attend tranquillement la levée de ♠ .



Objectif : Faire chuter de 2 levées

Le début du coup :

1. Valet de ♦ qui fait la levée.
2. ♦ pour le 9
3. As de ♦ coupé de la Dame de ♥. Continuez !

Analyse des enchères :

* Le déclarant a 8 cartes à ♥
* Le partenaire (de par son contre) montre au moins une main de 2ème zone (15 - 17 H) et une courte à ♥

Le diagnostic :

La chute est certaine, le partenaire possédant l’As de ♠. Mais la 2ème levée de chute ? Admirez :

Exécution :

1. Vous ne surcoupez pas la Dame de ♥
2. L’adversaire joue ♣ pour l’As
3. À ♥ : le 9, le 10, le Valet, le Roi
4. ♠ pour l’As du partenaire

Le 4ème coup de ♦ assure une promotion d’atout.

Vérifiez



Le début du coup :

♦ pour votre l’As et la Dame chez le déclarant. Continuez !

Le point de la situation :

* Le déclarant a les 2 majeures 4èmes (Aussi votre partenaire est doubleton).
* Votre partenaire détient 3 - 5 H

La solution :

Espérer que votre partenaire a une pièce à ♥. Et alors ? Admirez :

Exécution :

1. Vous prenez de l’As de ♦
2. Vous **rejouez petit** ♠ **sous l’As**

Ultérieurement, Ouest, en main au Roi de ♥, rejouera ♠ et vous lui ferez encaisser la coupe.

Le scénario gagnant

1. **Mettre le 2 de** ♥ (un faux compte) puisque vous ne pouvez pas surcouper le Valet de ♠.
2. Roi de ♥
3. Retour ♣ (évident) …

et une de chute

Moralité :

Il faut savoir mentir … à bon escient !

Le scénario catastrophe

1. 2. As- Roi de ♥ (vous fournissez le 10 et puis le 2)
2. Dame de ♥ coupée du Valet

Et 11 levées pour les méchants !



Objectif : Réduire l’adversaire à 10 levées

Le début du coup :

As-Roi de ♥ (le partenaire fournit le Valet et le 5).

Analyse de la situation :

Votre partenaire n’a pas de jeu

La stratégie :

**Principe** : Quand il n’y a aucun espoir de levée d’honneur, cherchez votre bonheur à l’atout.

Exécution :

Rejouez ♥, **coupé du 10 de** ♠ et surcoupé de l’As.

Ce 10 de ♠ a assuré la promotion d’atout de votre Dame.

Le début du coup :

1. ♥ pour l’As
2. ♠ le 9 pour votre Valet. A vous

Analyse de la situation d’après les enchères :

Comment va-t-il jouer ?

* Il donnera 2 levées d’atout
* Ses perdantes ♣ partiront sur les ♦ du mort

Le déclarant possède :

* 6 cartes à ♠
* singleton ♥
* le Roi de ♣

La solution : Faire 4 levées avant qu’il n’en fasse 10. Plus facile à dire qu’à faire !

Exécution :

**Rejouez la Dame de** ♣. L’adversaire prend du Roi. Attention toutefois, s’il rejoue ♣, de prendre et de rejouer un petit atout.

Le pauvre déclarant est mort de chez mort !



Objectif : Réduire l’adversaire à 8 levées

Quel est le plan de jeu du déclarant ?

Rien de bien flagrant, peut-être un jeu de double coupe ?

La solution :

Pour contrecarrer un jeu de double coupe, il faut jouer atout.

L’exécution :

En main à l’As de ♦, Est retourne ♠ suivi de 2 autres tours d’atout.

L’adversaire sera réduit à ne faire qu’une levée de coupe de chaque main.



Objectif : 12 levées

Le début du coup :

Roi de ♦, As de ♦.

Est, quelle carte fournissez-vous ? Ouest, continuez.

Pourquoi Ouest a joué Roi puis As de ♦ ?

Pour indiquer qu’ils sont secs.

Quelle carte à ♦ Est mettra au 2ème tour ?

**Le Valet** qui montre une force (As ou Roi) dans la couleur la plus chère hormis l’atout.

La suite du coup :

* Petit ♥ sous As et Dame pour le Roi d’Est
* ♦ coupé.

Vous trouvez ça drôle d’être déclarant ?

Il a déjà chuté sans avoir pris la main !



Début de coup idyllique :

As - Roi de ♠, et 9 de ♠ coupé

Retour 6 de ♦ pour l’As, et maintenant ?

Analyse de la situation :

Avec quelle carte votre partenaire a coupé ?

**Le 9 de** ♥, cette carte laisse à penser qu’il lui reste la dame de ♥. Alors ?

Exécution :

Une 4ème coupe de ♠ provoquera un uppercut et la promotion de 2 atouts chez vous.

Mieux vaut être en flanc plutôt qu’en attaque.

Une levée de chute jouissive et bien méritée.



Le début du coup :

**8 de** ♥**, le 2, l’As et la Dame**

Lecture de l’entame :

Le 8 est une fausse entame (top of nothing).

Ne vous faites pas prendre par le piège grossier de l’adversaire.

Où sont vos perspectives de chute  ?

* Votre partenaire détient 7-8 points d’honneur.
* À ♠ bien sûr, en espérant l’As de ♠ au moins 3ème chez lui.

Quelle carte juste jouer? **Le Valet** pour prendre

* dans un 1er temps le Dame de Sud et
* dans un 2nd temps le 10 du mort (si Sud couvre).



Le premier pli :

À ♠ : Le Roi, le 4, le 2 et le 7

Analyse de ce 1er pli :

Le partenaire n’a ni le Valet, ni l’As, (mais 3 cartes) sinon il aurait débloqué.

Que faire ?

Jouer un flanc passif en rejouant un gros ♣

Le résultat :

N’ayant pas ses levées, l’adversaire sera obligé de manipuler les ♥.

Le partenaire en main au Roi de ♥ (ses seuls points) rejouera ♠ pour une levée de chute inexorable.



Le diagnostic :

* Mon partenaire a 0 point
* L’adversaire va jouer sur les ♦

Exécution :

Scenario 1 (gagnant)

Vous avez la chute en main. Ah bon ?

Rejouez ♠ à chaque fois que vous êtes en main. Ainsi vous ferez 2♠ + 2♦ + 1♥ .

Scenario 1 (perdant)

Vous rejouez ♥ passivement ou ♣ (bien tentant) et l’adversaire gagnera facilement.

Voilà votre agressivité récompensée.



Le début du coup :

Après ♥, l’adversaire joue le Valet de ♠. Continuez

Analyse des enchères :

Sud détient une main non minimum, avec un honneur à ♣ (l’As ou le Roi).

Posez des hypothèses de nécessité :

* Votre partenaire doit avoir l’As de ♣.
* Le déclarant a 3 cartes à ♦.

La suite du coup :

* **Ne pas prendre le Valet de** ♠ au premier tour.
* Prendre au 2ème tour
* **Jouer As et Valet de** ♦.

Sud ne peut pas rentrer en main directement et va jouer ♣ pour le Roi et l’As du partenaire qui rejouera ♦ (enfin espérons-le) pour encaisser une coupe.

Le début du coup :

1. À ♥ : le 10, le Valet, le 6, le Roi
2. Le déclarant joue petit ♠. Continuez !

Analyse du début de coup :

* Le déclarant a 3 ♥ par As-Roi
* Le déclarant ne joue pas ♣, donc ils sont maîtres
* Le déclarant joue ♠ vers la Dame.

Alors, avez-vous trouvé la solution ?

Il a le Roi de ♠ et rien à ♦ (peut-être le 10)

Exécution :

1. Plonger de l’As de ♠ dans le vide.
2. Rejouer ♦. Mais quelle carte ? **Le Roi**, suivi d’un petit ♦ pour l’As d’Est et ♦ pour prendre le 10 de ♦ de Sud en tenaille. Elégant, non ?

L’adversaire cherchait à vous voler la 9ème levée.



Le début du coup :

1. ♥ pour la Dame (le 6 chez le partenaire)
2. Retour du 10 de ♣ (le 4 du partenaire)

Analyse de la situation :

* Le déclarant affranchit ses ♣, (il en a 5, au vu du 4 fourni par le partenaire)
* Le partenaire a de 4 à 6 points d’honneurs.

Déclenchement du plan ORSEC :

Il faut que le partenaire ait A108(x) 4èmes à ♠

Exécution :

1. Vous prenez du Roi de ♣
2. Vous **rejouez** ♠, mais **le Valet**, pas n’importe lequel

Scenario 2

* Le déclarant ne couvre pas le Valet de ♣
* On repart du Roi et la messe est dite !

Scenario 1

* Nord met la Dame prise de l’As
* Retour ♠ pris du Roi

Un jeu d’enfant pour 4 plis



Le début du coup :

1. ♥ pour l’As du partenaire
2. ♥ le 9 pour le 10 du déclarant et votre Valet. Continuez

Analyse du début de coup :

* Le déclarant a 4 cartes à ♥ par D-10 (à cause du pair-impair du résidu)
* Mon partenaire détient 8 H

Que rejouer ?

* Pas ♥, c’est sûr
* Ni ♣, ni ♠ car on voit mal l’adversaire ne pas passer par le Roi de ♠ ou l’As de ♣
* **Alors le 9 de** ♦, (qui est décourageant)

Résultat :

2 de chute avec ce raisonnement implacable.



Le début du coup :

4 de ♠ pour l’As d’Est, continuez ! ♣

Quelle est la distribution du déclarant ?

3 cartes à ♠ (entame du 4) + 1 ♥ + 5 ♦ + 4 ♣

Sud tient-il les ♠ ?

Oui, il a dit 2SA

Que devez-vous rejouer ?

♥ bien sûr.

Quelle carte ?

**Le Roi** bien sûr (cas de la Dame sèche en Sud)

Le résultat :

Une de chute avec 1 ♠ + 3 ♥ + 1 ♦

Magnifique, c’est beau comme du Baudelaire !



Petit temps de réflexion :

Réponse 1

Le partenaire n’a pas le Roi de ♥, sinon on se demande avec quoi Sud aurait dit 4 ♠.

Réponse 2

Vraisemblablement si Ouest rejoue ♦

Réponse 3

En mettant la Dame de ♥ (déniant le Roi), appel de préférence.

Question 1

Votre partenaire a-t-il le Roi de ♥ ?

Question 2

Pensez-vous faire chuter le contrat ?

Question 3

Comment éclairer le partenaire ?

Résultat :

Une de chute si mon partenaire rejoue ♦.



Le point de la situation :

Après l’entame vous avez la chute en main pour peu que le déclarant ait 2 cartes à ♥.

Ah bon ?

Regardez, c’est simple comme bonjour.

Exécution :

1. Vous prenez de l’As de ♥ .
2. Vous dégagez l’As de ♦
3. Vous rejouez **un petit** ♥ **sous Roi-Dame** !
4. Le partenaire réfléchit 10 secondes (qui vous paraissent un siècle) et revient ♦ que vous coupez.

Je vous l’avais bien dit, simple mais de bon goût.

Le début du coup :

Vous tirez As-Roi de ♥. Et ensuite ?

Point de la situation :

D’après les enchères, votre partenaire a 0 point d’honneur.

Vous contemplez vos levées.

La 4ème ? D’où pourrait-elle venir ?

Comme « d’hab » grâce à une carte providentielle à l’atout.

Hypothèse de nécessité :

Priez, allumez un cierge pour que le **partenaire ait le 7 de** ♠.

Exécution :

Un 3ème tour de ♥ coupé du 7 pousse à l’As et assure une levée d’atout à votre camp.