

Luc HIRCHWALD

**BICOLORE
ECONOMIQUE**

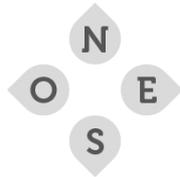
DONNE 1

Contrat : 2♠ par Sud
Entame : Valet de ♥

S	O	N	E
		1♦	-
1♠	-	2♣	-
2♠(1)	-	Passé (2)	Fin

♠	8
♥	R92
♦	A7642
♣	RD52

♠	A653
♥	V1084
♦	DV
♣	V96



♠	R4
♥	A763
♦	10853
♣	A107

♠	DV10972
♥	D5
♦	R9
♣	843

Les enchères :

2♠(1) : Montre au moins six cartes.

Une main limitée à dix vilains points.

Passé(2) : Le misfit doit vous inspirer la prudence.

L'entame :

La tête de séquence doit être privilégiée. Dans le cas présent, elle va s'avérer catastrophique.

Le jeu de la carte :

Profitez de l'entame malheureuse de l'adversaire.

1- Prenez de la Dame de ♥.

2- Rejouez ♥ pour **le 9 qui pousse à l'As**. (Ainsi, le Roi de ♥ affranchi vous procurera une défausse ♣ ultérieurement).

Vous ne concéderez qu'1♣, 1♥ et 2♠ et vous devez **réaliser neuf levées**.

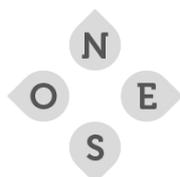
DONNE 2

Contrat : 3♠ par Sud
Entame : Valet de ♥

S	O	N	E
		1♦	-
1♠	-	2♣	-
3♠(1)	-	Passé(2)	Fin

♠	6
♥	A75
♦	RD964
♣	RV54

♠	AV32
♥	V104
♦	V8
♣	10976



♠	54
♥	D862
♦	A1073
♣	A82

♠	RD10987
♥	R93
♦	52
♣	D3

Les enchères :

3♠(1) : six cartes convenables.

10 H⁽⁺⁾ - 11 H⁽⁻⁾.

Passé(2) : 12 H seulement + le misfit prônent pour l'abstention.

L'entame :

Avec cette tête de séquence, l'entame ♥ (dans la couleur non nommée) est séduisante.

Le jeu de la carte :

1- Prendre du Roi de ♥.

2- Jouer la **Dame de ♣** prise par l'As d'Est.

3- Retour ♥ pour l'As du mort.

4- 5- Roi-Valet de ♣ pour défausser un ♥ en urgence.

Ultérieurement, vous jouerez atout et perdrez finalement deux atouts et les deux As mineurs.

Vous réaliserez neuf levées.

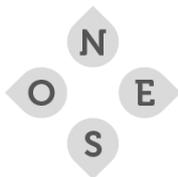
DONNE 3

Contrat : 2♥ par Sud
Entame : Dame de ♣

S	O	N	E
1♥	-	1♠	-
2♦	-	2♥ ⁽¹⁾	Fin

♠	AV864
♥	D7
♦	74
♣	8732

♠	D95
♥	108
♦	A982
♣	DV106



♠	R1072
♥	9643
♦	R105
♣	A9

♠	3
♥	ARV52
♦	DV63
♣	R54

Les enchères :

2♥⁽¹⁾ : C'est une simple **préférence**, garantissant **deux cartes** à ♥ exactement dans une zone 5-10⁽⁻⁾ H.

L'entame :

Banale à pleurer !

Le jeu de la carte :

- 1- 2- Dame de ♣ prise de l'As d'Est qui en rejoue, pour le Roi du déclarant.
 - 3- 4- As de ♥ et ♥ pour la Dame.
 - 5- Petit ♦ pour le Valet et l'As d'Ouest.
 - 6- 7- Ouest encaisse son ♣ maître et en rejoue. **Sud doit défausser un petit ♦ de sa main (pour ne pas être raccourci).**
 - 8- Retour ♠ pour l'As du mort.
 - 9- Petit ♦ du mort (en espérant les honneurs partagés). Est plonge du Roi.
- Ainsi Sud n'aura concédé que 3 ♣ et 2 ♦.

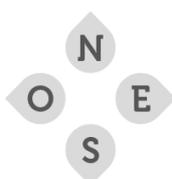
DONNE 4

Contrat : 2♦ par Sud
Entame : Valet de ♥

S	O	N	E
1♦		1♠	-
2♣	-	2♦ ⁽¹⁾	Fin

♠	AV432
♥	D854
♦	103
♣	53

♠	D85
♥	V109
♦	D762
♣	D82



♠	R1097
♥	AR2
♦	84
♣	V1074

♠	6
♥	763
♦	ARV95
♣	AR96

Les enchères :

2♦⁽¹⁾ : Une des enchères les plus floues du système « Standard » français, puisqu'elle promet :

- De 2 à 5 cartes
- Une zone de 5-10 H,

Sachant que :

- ♦ Un saut différé à 3 ♦ serait forcing manche
- ♦ 2♥ : impossible car 4^{ème} couleur forcing
- ♦ 2♠ : promettrait six cartes.

Le jeu de la carte :

- 1- Le Valet de ♥ fait la levée.
- 2- Retour ♥ pour le Roi d'Est.
- 3- **Pour éviter des coupes du côté court, Est doit absolument rejouer atout.**

Sud va plonger de l'As, jouer As-Roi de ♣ et ♣ coupé du 10.

Il concèdera ainsi 3 ♥, un atout et 1 ♣ pour seulement huit levées et une excellente note pour... E-O !

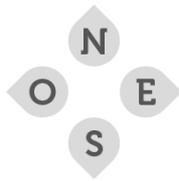
DONNE 5

Contrat : 2SA par Sud
Entame : 7 de ♠

S	O	N	E
1♥	-	1♠	-
2♣	-	2♥(1)	-
2SA(2)	Fin		

♠	D1085
♥	92
♦	108542
♣	A2

♠	763
♥	R763
♦	D7
♣	8654



♠	ARV9
♥	D5
♦	R963
♣	1097

♠	42
♥	AV1084
♦	AV
♣	RDV3

Les enchères :

2♥(1) : deux cartes à ♥ exactement.
Zone 5-10⁽⁻⁾ H.

2SA(2) : 15-17 H avec l'arrêt à ♦.

L'entame :

- ♣ et ♥ sans avenir.
- ♦ plus que douteux.
- Alors ♠ « Top of Nothing ».

Le jeu de la carte :

- 1- Le 7 de ♠, le 8 pour le 9 d'Est.
- 2- Retour du 3 de ♦ (petit = un honneur), le Valet et la Dame d'Ouest.
- 3- Retour ♠ pour le 10 et le Valet d'Est.
- 4- ♦ pour l'As de Sud.

Après cette entame et un flanc au cordeau, **Sud devrait chuter de deux levées**, concédant 4 ♠, 2 ♦ et 1 ♥.

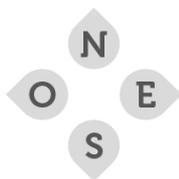
DONNE 6

Contrat : 3SA par Sud
Entame : Roi de ♠

S	O	N	E
		1♥	-
1♠	-	2♦	-
2SA(1)	-	3SA(2)	Fin

♠	V
♥	DV1097
♦	AD85
♣	AV8

♠	RD109
♥	43
♦	9632
♣	D102



♠	7432
♥	AR86
♦	74
♣	643

♠	A865
♥	52
♦	RV10
♣	R975

Les enchères :

2SA(1) : 10-11 H.

3SA(2) : Proposition acceptée avec 15 H.

L'entame :

L'entame du Roi (qui promet trois honneurs) de ♠ va se révéler prolifique, à la vue du Valet sec du mort.

Le jeu de la carte :

- Le déclarant prend au 1^{er} tour, car il souhaite réaliser neuf levées en faisant 1 ♠, 4 ♦ et 4 ♣. Il espère la Dame placée et les ♣ 3-3, soit 18 % de chances !
- Sud joue ♣ pour le Valet qui fait la levée (ouf), puis il **tire l'As. Ouest devrait larguer la Dame (comme si elle était seconde).**
- Sud, en joueur normal et humain, devrait alors faire l'impasse au 10, pour chuter de 2 sur ce flanc diabolique... et il félicitera Ouest !

DONNE 7

♠	852
♥	4
♦	RD1073
♣	ADV8

♠	R1073
♥	9862
♦	A84
♣	52



♠	D94
♥	ARV7
♦	65
♣	10963

♠	AV6
♥	D1053
♦	V92
♣	R74

Contrat : 2SA par Sud
Entame : 3 de ♠

S	O	N	E
		1♦	-
1♥	-	2♣	-
2SA(1)	-	-(2)	Fin

Les enchères :

2SA(1) : 10 - 11 H
Plus arrêt ♠.

Passé(2) : 12 H ne suffisent pas pour accepter la proposition.

L'entame :

Classique de chez classique !

Le jeu de la carte :

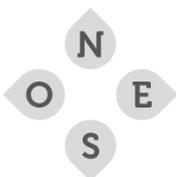
- 1- Le 3, le 2, la Dame prise de l'As de ♠ ; ainsi Sud garde encore un arrêt si Ouest prend la main.
- 2- Le déclarant joue le Valet de ♦. **Ouest ne doit prendre qu'au 3^{ème} tour pour voir la défausse d'Est.** Celui-ci va s'empresse de lâcher le 10 de ♣ (Appel : Levinthal) ou le 7 de ♥ (Appel : direct).
- 3- Ouest devrait alors jouer le 8 de ♥ (grosse carte dénégatrice) et Est-Ouest devraient encaisser : 3 ♠ + 2 ♥ + 1 ♦ **pour une de chute.**

DONNE 8

Contrat : 7♦ par Sud
Entame : 8 de ♦

♠	AD3
♥	AR85
♦	A10742
♣	6

♠	98752
♥	V9
♦	98
♣	R985



♠	V64
♥	D10742
♦	V
♣	D732

♠	R10
♥	63
♦	RD653
♣	AV104

S	O	N	E
1♦		1♥	-
2♣	-	3♦(1)	-
3SA(2)	-	4♦(3)	-
4♠(4)	-	4SA(5)	-
5♠(6)	-	7♦(7)	Fin

Tout va se jouer à l'enchère :

- 3♦(1) : 100 % forcing.
- 3SA(2) : Arrêt ♠, donc le Roi vu chez Sud.
- 4♦(3) : 100 % forcing, enchère décliné signifiant que Nord prospecte un chelem.
- 4♠(4) : Contrôle.
- 4SA(5) : Blackwood 5 clés.
- 5♠(6) : 2 clés + la Dame d'atout.
- 7♦(7) : Conclusion logique.

Résultat : 13 levées à la bataille.

DONNE 9

Contrat : 3SA par Sud
Entame : Valet de ♣

S	O	N	E
1♠	-	2♦	-
2♥	-	3♦(1)	-
3SA(2)	Fin		

♠	D5
♥	D8
♦	AR9762
♣	764

♠	V83
♥	964
♦	D3
♣	V10953



♠	R106
♥	R1073
♦	1084
♣	R82

♠	A9742
♥	AV52
♦	V5
♣	AD

Les enchères :

3♦(1) : Garantit **six cartes** solides
Zone 10-11 H.

3SA(2) : Le petit complément à ♦ et les solides arrêts à ♣ plaident pour plonger à 3SA.

Le jeu de la carte :

1- Prendre le Roi de ♣ de l'As.

2- Jouer ♦ à blanc.

Le déclarant réalisera **10 levées** lorsqu'en fin de coup, il présentera la Dame de ♥ qu'Est se devra de couvrir.

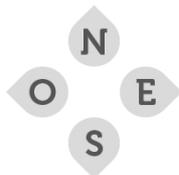
DONNE 10

Contrat : 2SA par Sud
Entame : 4 de ♥

S	O	N	E
		1♠	-
2♣	-	2♦	-
2SA(1)	-	Passe(2)	Fin

♠	DV974
♥	108
♦	AV93
♣	A5

♠	AR
♥	V9743
♦	765
♣	1032



♠	8652
♥	R6
♦	R102
♣	DV94

♠	103
♥	AD52
♦	D84
♣	R876

Les enchères :

2SA (1) : 10 - 11 H
Plus tenue ♥.

Passe (2) : Seulement 12 H, alors l'abstention s'impose.

L'entame :

Toute couleur 5^{ème} mérite d'être entamée, lorsqu'elle n'a pas été nommée.

Le jeu de la carte :

- 1- 4 de ♥, le 10, le Roi et l'As.
- 2- Le déclarant doit affranchir les ♠ et jouer le 10 pris du Roi en Ouest.
- 3- Retour Valet de ♥ pris de la Dame.
- 4- Un 2^{ème} coup de ♠ pris de l'As en Ouest.
- 5- 6- 7- Ouest encaisse ses 3 ♥ maîtres.
- 8- Lorsqu'Ouest rejoue ♦, plongez de l'As pour assurer huit levées :

3 ♠ + 2 ♥ + 2 ♣ + 1 ♦.

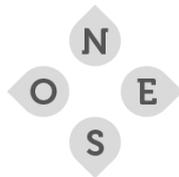
DONNE 11

Contrat : 2SA par Sud
Entame : 5 de ♥

S	O	N	E
		1♠	-
2♣	-	2♦	-
2SA	-	Passé !	Fin

♠	A6432
♥	D84
♦	AD65
♣	5

♠	75
♥	V975
♦	974
♣	R873



♠	RDV9
♥	A2
♦	V832
♣	D109

♠	108
♥	R1063
♦	R10
♣	AV642

Les enchères :

Elles ne suscitent aucun commentaire.

L'entame :

Toujours aucun commentaire.

Le jeu de la carte :

Le début du coup :

- 1- Est prend l'entame de l'As de ♥.
- 2- Il contre-attaque le Roi de ♠.

Le déclarant compte ses levées :

- 3♦, 2♥, 1♠ et 1♣

D'où peut venir la 8^{ème} levée ?

- D'une **banale impasse au Valet de ♦**.

Exécution :

- Vous prenez de l'As de ♠.
- Vous jouez ♦ pour le 10... en tremblant !

Résultat : 2SA juste fait

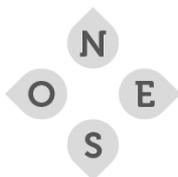
DONNE 12

Contrat : 3SA par Sud
Entame : 4 de ♠

S	O	N	E
1♥	-	2♣	
2♦(1)	-	2♥(2)	-
3SA(3)	Fin		

♠	63
♥	D2
♦	RV75
♣	AV854

♠	A9842
♥	8653
♦	3
♣	D97



♠	D105
♥	97
♦	D942
♣	R1063

♠	RV7
♥	ARV104
♦	A1086
♣	2

Les enchères :

2♦(1) : Pas la peine de « forcer votre main » malgré vos 16 H, le partenaire n'a pas le droit de passer.

2♥(2) : Nord ne peut pas dire 3♦ forçant manche, alors il utilise la « maxi-préférence » montrant :

- 11 H
- deux cartes à ♥
- Pas d'arrêt dans la 4^{ème} couleur

3SA(3) : Un solide arrêt ♠ + 16 H valident la proposition.

Le jeu de la carte :

Pas de souci, puisque le déclarant a déjà neuf levées de tête (5♥ + 1♠ + 2♦ + 1♣).

Mais pourquoi ne pas faire de **surlevées, cruciales en tournoi par paires**, sans prendre de risques ?

Exécution :

- 1- Vous prenez du Roi de ♠.
- 2- ♦ pour le Roi, (pour faire une impasse orientée à la Dame).
- 3- Valet de ♦ couvert de la Dame.
- 4- ♥ pour la Dame.
- 5- Petit ♦ pour le 8.

Résultat : 11 levées.

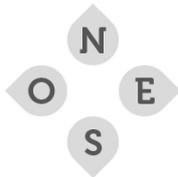
DONNE 13

Contrat : 6♠ par Sud
Entame : Valet de ♦

S	O	N	E
1♠		2♣	-
2♥	-	3♠(1)	-
4♦(2)	-	4♥(3)	-
4SA(4)	-	5♥(5)	-
6♠	Fin		

♠ AV3
♥ R6
♦ D743
♣ AV105

♠ 6
♥ D1052
♦ V1095
♣ D963



♠ 8752
♥ 94
♦ R86
♣ R742

♠ RD1094
♥ AV873
♦ A2
♣ 8

Les enchères :

- 3♠(1) : Fit au moins 3^{ème} avec un gros honneur + 16 HLD au minimum.
- 4♦(2) : a)- Ne jamais nommer un singleton dans la 1^{ère} couleur du partenaire.
b)- Néanmoins il nomme son contrôle avec ce 5-5 élégant.
- 4♥(3) : Contrôle.
- 4SA(4) : Blackwood 5 clés.
- 5♥(5) : 2 clés sans la Dame d'atout.

Le jeu de la carte : Sud doit **affranchir la couleur secondaire** (les ♥) et doit se **montrer soigneux**.

- 1- Valet de ♦, la Dame, le Roi et l'As.
- 2- 3- ♥ pour le Roi et ♥ pour l'As.
- 4- ♥ coupé du Valet de ♠.
- 5- Petit ♠ pour le Roi.
- 6- ♥ coupé de l'As de ♠.
- 7- 8- As de ♣ et ♣ coupé.

Sud fait tomber les atouts. Les ♥ sont maîtres et il concède un ♦. **Résultat : 6♠ juste fait**

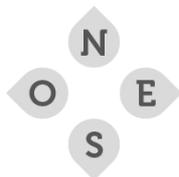
DONNE 14

Contrat : 2♠ par Sud
Entame : 4 de ♥

S	O	N	E
1♠	-	2♣	-
2♦	-	2♠(1)	-
-(2)	Fin		

♠ D6
♥ 972
♦ AD4
♣ R10863

♠ V94
♥ RV854
♦ 652
♣ D2



♠ R52
♥ AD
♦ 983
♣ V9754

♠ A10873
♥ 1063
♦ RV107
♣ A

Les enchères :

- 2♠(1) : montrent
 - 11 H
 - deux cartes à ♠
 - Pas d'arrêt dans la dernière couleur.

Passé(2) : Raisonnable avec 12 H seulement, sans arrêt ♥ et le misfit ♣.

L'entame :

Il suffit d'écouter les enchères pour entamer sous Roi-Valet malgré vos réticences.

Le jeu de la carte :

- 1- 4 de ♥ pour l'As d'Est.
- 2- Retour **Dame de ♥ prise du Roi** en Ouest.
- 3- Le Valet de ♥ qui fait la levée.

Ultérieurement Sud concèdera deux atouts seulement grâce au partage 3-3 de la couleur.

Résultat : huit levées seulement en raison de cette sublime entame.

DONNE 15

Contrat : 6♠ par Sud
Entame : 10 de ♥

S	O	N	E
1♠	-	2♦	-
2♥	-	3♠(1)	-
4SA(2)	-	5♣(3)	-
6♠	Fin		

♠	D10864
♥	R7
♦	RDV6
♣	D4

♠	AV9
♥	10982
♦	7532
♣	RV



♠	
♥	V65
♦	1094
♣	10986532

♠	R7532
♥	AD43
♦	A8
♣	A7

Les enchères :

- 3♠(1) : 16 HLD et plus
Au moins un gros honneur 3^{ème}.
- 4SA(2) : Blackwood 5 clés.
- 5♣(3) : 0-3 clés.

Le jeu de la carte :

Ne jouez pas trop vite un contrat qui « semble » tabulaire », et arrivez à la conclusion suivante :

- 1- Pas de souci avec les atouts 2-1.
- 2- Impossible de gagner avec A-V-9 à droite.
- 3- On peut gagner avec A-V-9 à gauche.

Exécution :

- On prend du Roi de ♥.
- On joue ♠ vers le Roi.

Ultérieurement on capturera le Valet d'Ouest.

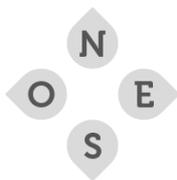
DONNE 16

Contrat : 6♠ par Sud
Entame : 4 de ♥

S	O	N	E
1♠	-	2♣	-
2♥(1)	-	3♠(2)	-
4SA(3)	-	5♥(4)	-
6♠	Fin		

♠	10876
♥	R65
♦	A
♣	ARDV3

♠	93
♥	4
♦	106543
♣	98764



♠	A5
♥	98732
♦	V972
♣	102

♠	RDV42
♥	ADV10
♦	RD8
♣	5

Les enchères :

- 2♥(1) : L'enchère de 3♥ est réservée à un bicolore 5-5 à honneurs concentrés de 15 H et plus.
- 3♠(2) : 16 HLD et plus.
Au moins un gros honneur 3^{ème} ou 4 atouts.
- 4SA(3) : Blackwood 5 clés.
- 5♥(4) : 2 clés sans la Dame d'atout.

Style :
ADV94
ARV108
104
7

Le jeu de la carte & Analyse de l'entame :

Ce 4 de ♥ doit être un singleton car Ouest n'aurait aucun intérêt à manier la 2^{ème} couleur de l'ouvreur.

Alors, comment y remédier ?

- 1- On met le Roi de ♥ du mort.
- 2- On dégage l'As de ♦.
- 3- 4- As de ♣ et ♣ coupé.
- 5- 6- Roi et Dame de ♦ pour défausser 2 ♥ du mort.
- 7- Maintenant seulement, on joue atout (le Roi) et plus rien de fâcheux ne peut vous arriver.
Vérifiez !

Résultat : 6♠ juste faits, avec le sentiment d'un beau travail accompli.

DONNE 17

Contrat : 2♥ par Sud
Entame : Valet de ♣

S	O	N	E
		1♠	-
1SA	-	2♣	-
2♥(1)	Fin(2)		

♠	ARD72
♥	5
♦	1063
♣	RD84

♠	8643
♥	AV4
♦	A85
♣	V102



♠	V95
♥	762
♦	RV92
♣	A93

♠	10
♥	RD10983
♦	D74
♣	765

Les enchères :

2♥(1) : deux cartes, exceptionnellement cinq très belles, (style R-D-V-9-8) dans une zone 6-9 H.

Passé (2) : Prudence... prudence en cas de misfit.

L'entame :

♠ : Peu constructif

♥ et ♦ : Interdits

♣ : Par élimination

Le jeu de la carte :

Un joli problème de flanc

La 1ère levée : Valet de ♣, la Dame et l'As.

Est, en main, doit rejouer ♦ devant la menace de défausses sur les ♠ du mort.

La solution :

Rejouer le Valet pour prendre :

3 levées dans la couleur + 1 ♣ + 2 atouts.

Résultat : 1 de chute sur cette brillante défense.

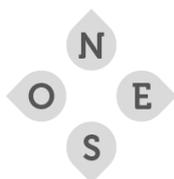
DONNE 18

Contrat : 4♥ par Sud
Entame : 6 de ♥

S	O	N	E
		1♠	-
1SA	-	2♣(1)	-
2♥(2)	-	4♥(3)	Fin

♠	RV853
♥	ARV
♦	6
♣	AV76

♠	964
♥	76
♦	AD983
♣	952



♠	AD102
♥	53
♦	V107
♣	D1084

♠	7
♥	D109842
♦	R542
♣	R3

Les enchères :

2♣(1) : Un bicolore économique va jusqu'à 17 vilains points.

2♥(2) : 6 cartes, 6-9 H.

4♥(3) : Ma main devient une petite « bombe » et la manche devient un bon pari.

L'entame :

Pour éviter les coupes du côté court (le mort a peu de ♦), il faut entamer atout.

Le jeu de la carte : **Tout se joue à l'entame**

Le début du coup

1- ♥ pris de l'As.

2- ♦ du mort.

Quelle que soit la carte passée du déclarant, le camp E/O pourra asséner un 2^{ème} coup d'atout assasin.

Plus tard, le flanc fera 3 ♦ et l'As de ♠.

Résultat : **une de chute**, avec aucune carte placée dans les trois couleurs.

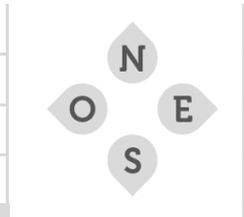
DONNE 19

S	O	N	E
1♠	-	1SA	-
2♣(1)	-	2♠(2)	-
3♠(3)	-	4♠(4)	Fin

Contrat : 4♠ par Sud
Entame : 6 de ♠

♠	AV
♥	D842
♦	D10853
♣	75

♠	864
♥	R1073
♦	A62
♣	A43



♠	97
♥	V95
♦	RV97
♣	10986

♠	RD10532
♥	A6
♦	4
♣	RDV2

Les enchères :

- 2♣(1) : Bicolore économique 12-18⁽⁻⁾H.
- 2♠(2) : Préférence, deux cartes à ♠, zone 6-10⁽⁻⁾H.
- 3♠(3) : 6♠ + 4♣, 15-17 H, proposition.
- 4♠(4) : Proposition acceptée avec les 9 H de Nord.

L'entame :

♥, ♦, et ♣ étant interdits, l'entame atout s'impose.
Peut-être évitez-vous une coupe du côté court à ♣.

Le jeu de la carte :

L'entame atout, catastrophique pour vous, vous prive d'une coupe du côté court. Alors, **adoptez le plan B.**

- 1- Vous prenez du Valet de ♠.
- 2- 3- Vous jouez ♥ pour l'As et ♥ vers la Dame.

Le contrat passe à 50 % (c'est mieux que 0) en espérant le Roi à gauche, vous pourrez ainsi défausser 1♣ ou 1♦ ultérieurement.

Résultat : 4♠ juste fait. Toutes nos félicitations !

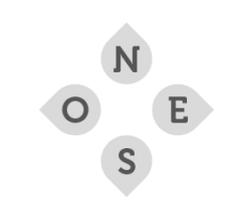
DONNE 20

N	E	S	O
1♠	-	1SA	-
2♣	-	2♥(1)	-
-(2)	Fin		

Contrat : 2♥ par Sud
Entame : Valet de ♦

♠	RD964
♥	843
♦	R
♣	AD103

♠	108
♥	AD6
♦	V10953
♣	R74



♠	AV75
♥	9
♦	A764
♣	V962

♠	32
♥	RV10752
♦	D82
♣	85

Les enchères :

2♥(1) : six cartes à ♥ (voire cinq très belles exceptionnellement).

Passé(2) : Malgré le fit, la main est trop faible pour aller plus loin.

L'entame :

Evidente mon cher Watson !

Le jeu de la carte :

En main à l'As de ♦, Est veut tout simplement éviter une coupe du côté court. Il rejoue atout.

Ce retour réduit Sud à huit levées. Il aura perdu :

Deux atouts, 2♦ et 1♠.

Naturellement, Ouest devra avoir la courtoisie de jouer deux tours d'atout.

Résultat : 2♥ juste fait.

DONNE 21

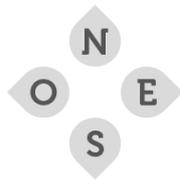
Contrat : 2♥ par Sud
Entame : 7 de ♣

S	O	N	E
		1♠	-
1SA	-	2♦	-
2♥(1)	-	Fin	

Donne 21

♠	A10853
♥	6
♦	AV752
♣	RV

♠	RV74
♥	V73
♦	R10
♣	D974



♠	D96
♥	A52
♦	9864
♣	A102

♠	2
♥	RD10984
♦	D3
♣	8653

Les enchères :

2♥(1) : six cartes (voire cinq très belles).
une zone 6-9 H.

Passé(2) : « Comme d'hab. »,
Misfit = On s'arrête le plus tôt possible.

L'entame :

La 3^{ème} meilleure dans une séquence de quatre cartes quand on possède un honneur.

Le jeu de la carte :

Le début du coup :

Le 7, le Valet et l'As ♣.

L'analyse de l'entame :

Le déclarant et votre partenaire détiennent, chacun, quatre cartes à ♣. Bon et alors ?

Vous voulez éviter une coupe du côté court.

La solution :

Rejouer un petit atout.

Résultat : 2♥ juste fait. Sud concèdera 3 ♣ et 2 ♥.

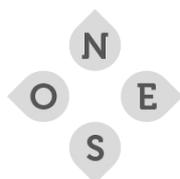
DONNE 22

Contrat : 5♦ par Sud
Entame : Valet de ♣

S	O	N	E
1♠	-	1SA	-
2♦	-	3♦(1)	-
3♥(2)	-	4♦(3)	-
5♦(4)	Fin		

♠	103
♥	AD6
♦	DV1075
♣	874

♠	9762
♥	10853
♦	6
♣	RV106



♠	A5
♥	742
♦	R42
♣	A9532

♠	RDV84
♥	RV9
♦	A983
♣	D

Les enchères :

3♦(1) : 11-12 DH.

3♥(2) : Force à ♥, rien à ♣, main de 2^{ème} zone 15-17 H.

4♦(3) : Je n'arrête pas les ♣.

5♦(4) : Dommage, mais 5♦ tout de même avec mes 16 H.

L'entame :

Les adversaires vous ont hurlé qu'ils n'avaient pas d'arrêt ♣, alors entamez le Valet, tête d'une séquence brisée.

Le jeu de la carte :

1- 2- Vous prenez de l'As de ♣ et en rejouez. Sud coupe, (il lui reste trois atouts).

3- ♥ pour la Dame.

4- 5- Dame et Valet de ♦ que vous ne couvrez pas.

6- Le déclarant joue ♠ pour le 10 pris de votre As.

7- Un 3^{ème} tour de ♣ coupé de l'As et vous sauvez ainsi votre Roi d'atout.

Résultat : Une de chute grâce à votre ténacité.

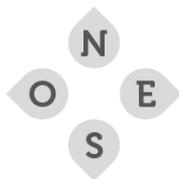
DONNE 23

Contrat : 2♥ par Sud
Entame : 2 de ♥

S	O	N	E
1♠	-	1SA	-
2♥	Fin		

♠	7
♥	DV63
♦	9743
♣	R932

♠	AV93
♥	82
♦	RV5
♣	DV87



♠	1054
♥	A75
♦	A1062
♣	1064

♠	RD862
♥	R1094
♦	D8
♣	A5

Les enchères :

1SA₍₁₎ : Le minimum du minimum pour répondre.

L'entame :

Résistez à la tentation d'entamer ♣, tenant solidement les ♠, jouez atout, pour préserver vos levées à ♠.

Le jeu de la carte :

Combat Experts contre Experts

- 1- Le 2 de ♥, pour le Valet qui fait la levée.
- 2- ♠ pour le Roi et l'As.
- 3- 4- ♥ pour l'As d'Est qui en rejoue pour votre Roi.
- 5- Dame de ♠, tout le monde fournit.
- 6- ♠ coupé.
- 7- ♣ pour votre As.
- 8- ♠, le dernier est affranchi.

Sud aura ainsi fait 2 ♠ + 4 atouts + 2 ♣.

Résultat : 2♥ juste fait.

Toutes mes félicitations aux protagonistes !

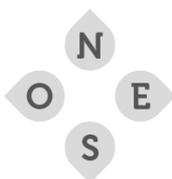
DONNE 24

Contrat : 6♣ par Sud
Entame : Roi de ♦

S	O	N	E
1♥	-	1SA	-
2♣(1)	-	2♠(2)	-
3♠(3)	-	4♠(4)	-
6♣(5)	Fin		

♠	RD7
♥	84
♦	852
♣	RV1042

♠	V95
♥	D7
♦	RD643
♣	865



♠	10632
♥	V953
♦	AV107
♣	7

♠	A84
♥	AR1062
♦	9
♣	AD93

Les enchères :

2♣₍₁₎ : Il en manque un peu pour bondir à 3♣.

2♠₍₂₎ : Enchère impossible, dite enchère de rencontre, montrant 9-10 H + 5 ♣ solides + une force à ♠.

3♠₍₃₎ : Description du résidu.

4♠₍₄₎ : Pas de contrôle ♦, confirmation des ♠ solides.

6♣₍₅₎ : Conclusion logique.

L'entame :

Evidente avec Roi-Dame de ♦.

Le jeu de la carte :

Simple : coupe de 2 ♦ ou affranchissement des ♥.

Résultat : 6♣ juste fait.

Votre bonne note proviendra de votre technique d'enchères sans faille.