

# LES CHELEMS MAJEURS APRES UNE OUVERTURE MAJEURE

Nous allons distinguer 2 grandes lignes :

## FIT DANS UNE DES MAJEURES DE L'OUVREUR

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠		2♠	
?			

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠		2♣	
2♥		?	

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠		2SA	
?			

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠		2♣	
3♥		?	

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠		3♠	
?			

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠		3SA	
?			

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠		4♠	
?			

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠		2♣	
2♠		?	

Ou

## FIT DANS LA MAJEURE DU REpondant

SUD	OUEST	NORD	EST
1♥		1♠	
2♠		?	

L'ouvreur a une main de 1<sup>ère</sup> zone 12-15HD.

SUD	OUEST	NORD	EST
1♥		1♠	
3♠		?	

L'ouvreur a une main de 2<sup>ème</sup> zone 16-18HD.

SUD	OUEST	NORD	EST
1♥		1♠	
?			

L'ouvreur a une main forcing de manche et plus.

# 1<sup>ère</sup> PARTIE: LES FITS DANS LA MAJEURE DE L'OUVREUR

Les cas les plus simples.

Les fits directs.

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠		2♠	
?			

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠		3♠	
?			

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠		2SA	
?			

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠		4♠	
?			

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠		3SA	
?			

Première chose à prendre en compte: les chelems sont rarissimes dans cette situation car vous ne devriez pas avoir les points d'honneur pour appeler un chelem. Les zones sont: 33 points HD pour un petit chelem et 37HD pour un grand chelem.

Ce qui veut dire que les possibilités de chelem viendront de mains bicolores ou unicolores.

Sur 1♠ 2♠

Sachez que toutes les enchères sous l'enchère de 3♠ sont des enchères d'essai.

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠		2♠	
2SA			

2SA enchère d'essai généralisé. Cette enchère a pour but, dans un premier temps, de trouver une manche.

Ce n'est pas une enchère de chelem.

Cela n'exclut pas la possibilité d'en trouver un.

Idem pour les enchères à la couleur

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠		2♠	
3♣ / 3♦ / 3♥			

Ce sont des enchères d'essai à la couleur. Le but est de trouver une manche.

Donc sur 1♠ 2♠

La situation est très simple.

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠		2♠	
2SA			

2SA enchère d'essai généralisée demande au partenaire, s'il est maxi de nommer ses forces. Et s'il n'a pas de force, ses courtes.

Les détails des développements seront étudiés dans un autre cours.

Toutes les enchères sans saut sont des enchères d'essai avec des réponses appropriées.

Les enchères à saut sont des splinters avec pour but le chelem.

Cela demande au partenaire s'il a des points perdus dans votre courte. S'il a des points perdus, pas de possibilités de chelem et s'il n'a pas de points perdus, OK pour le chelem sur 30 points Honneur.

**Un splinter**, est le terme pour indiquer une courte sans honneur: singleton ou chicane.

Exemple :

♠	A D X 8 7 4 2		♠	R 6 3
♥	A 6 2		♥	R 5 3
♦	-		♦	X 9 8 3
♣	A D 2		♣	R 7 4

OUEST	EST
1♠	2♠
4♦	4♥
4SA	5♦
6♣	

Quand vous entendez 4♦, bonne nouvelle, vous n'avez pas de points dans cette couleur. Vous commencez les contrôles.

Mais vous pouvez avoir aussi cela :

Exemple :

♠	A D X 8 7 4 2		♠	R 6 3
♥	A 6 2		♥	R 5 3
♦	-		♦	R 9 8 3
♣	A D 2		♣	8 7 4

OUEST	EST
1♠	2♠
4♦	4♣

Vous avez des points perdus dans la courte.

Pas de chelem, revenez dans la couleur d'atout.

**ATTENTION**, même si vous avez l'As dans la courte, cela n'est pas intéressant. Le partenaire pourrait avoir une chicane.

Exemple :

♠	A D X 8 7		♠	R 6 3
♥	A 6		♥	8 7 3
♦	2		♦	9 8 4 3
♣	A 8 7 4 2		♣	R D 6

OUEST	EST
1♠	2♠
3♣	3SA
4SA	5♦
6♠	

Sur 3♣ enchère d'essai à la couleur, 3SA montre une concentration d'honneurs.

Sur 1P 3P ou 1P 4P

Là le cas est différent, toute enchère faite vous oblige à jouer la manche.

Ce qui veut dire que toute enchère faites autre que 4♠ a pour but d'aller au chelem.

Nous allons étudier différents cas.

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠		3♠	
3SA			

Attention 3♠ n'est pas un barrage. 10-11 HD avec un minimum de 4 atouts.

3SA est une enchère particulière qui demande au partenaire de démarrer les contrôles.

## CONTROLES

Que veut dire ce terme ?

A l'atout, nommer un contrôle c'est dire au partenaire que les adversaires ne peuvent pas faire 2 levées directes dans la couleur.

Il y a des contrôles de courte et des contrôles d'honneur.

Un contrôle de courte est un singleton ou une chicane.

Un contrôle d'honneur est un Roi ou un As.

Dans la hiérarchie des contrôles vous avez les contrôles de 1<sup>er</sup> tour et les contrôles de 2<sup>ème</sup> tour.

Un contrôle de 1<sup>er</sup> tour est l'As ou la chicane, les adversaires ne peuvent pas faire la 1<sup>ère</sup> levée.

Un contrôle de 2<sup>ème</sup> tour est le Roi ou le singleton, les adversaires peuvent faire la 1<sup>ère</sup> levée.

♠ : AX42 ♥ : D876 ♦ : D432 ♣ : 2			
SUD	OUEST	NORD	EST
1♠		3♠	
3SA		?	

Dans ce cas, vous allez dire 4♣ qui est un contrôle de courte.

Mais vous pourriez aussi faire la même enchère avec :

♠ : DX42 ♥ : D876 ♦ : 2 ♣ : A872			
SUD	OUEST	NORD	EST
1♠		3♠	
3SA		?	

Comment faire la différence entre un contrôle d'honneur ou un contrôle de courte.

Le raisonnement va vous aider, mais aussi un outil qui s'appelle le blackwood.  
Le blackwood se traduit par l'enchère de 4SA.

### ATTENTION

Pour que cette enchère de 4SA soit un blackwood, il est obligatoire d'avoir un fit.

### Le BLACKWOOD abréviation BW

Je ne vais vous parler que du blackwood aux clés, même si certains joueurs jouent encore le BW 30-41 moderne.

Les cartes clés sont donc les 4 As, et le Roi d'atout.

Les réponses au blackwood sont :

4SA	5♣	0 ou 3 clés
	5♦	1 ou 4 clés
	5♥	2 clés sans la Dame d'atout.
	5♠	2 clés et la Dame d'atout.
	Les réponses qui vont suivre sont des suppléments aux clés. Malheureusement très méconnues, mais indispensables dans la recherche des chelems.	
	5SA	2 clés et une chicane utile (utile veut dire : pas dans la couleur du partenaire).
	6♣	1 clé et chicane trèfle.
6♦	1 clé et chicane carreau.	
6♥	1 clé et chicane cœur.	

Il peut arriver quand l'atout est cœur, que le répondant dise 6♥. Cela indique une clé et la chicane dans la couleur au dessus des cœurs, c'est-à-dire Pique.

Petit aide-mémoire pour les réponses. A toute question, l'enchère qui suit est NON à la question. Et les enchères qui suivent 1,2, suivies d'une boucle 3, 4, 5.

Donc pour trouver des chelems, nous avons certains outils

Avec quels types de main faire des efforts de chelems.

♠ : ADX42			
♥ : RD6			
♦ : R2			
♣ : A82			
SUD	OUEST	NORD	EST
1♠		3♠	
?			

Allez-vous faire un effort avec cette main ?

**NON**

La main est trop régulière et donc le chelem va jouer sur 4 couleurs; il est impossible d'avoir 33 points HD, vous direz simplement 4♠.

Maintenant

♠ : ADX432			
♥ : A6			
♦ : 2			
♣ : A853			
SUD	OUEST	NORD	EST
1♠		3♠	
?			

Peut-il y avoir un chelem ?

OUI

Il suffit de pas beaucoup de points, mais des bons points.

Nous allons dire 3SA pour que le partenaire démarre les contrôles.

Voyons différentes possibilités.

Exemple :

♠	A D X 4 3 2		♠	R 8 7 6
♥	R 6		♥	A 7 5
♦	2		♦	10 8 3
♣	A D 5 3		♣	R 6 4

OUEST	EST
1♠	3♠
3SA	4♣
4♦	4♥
4SA	5♥
6♠	

3SA demande le démarrage des contrôles.

4♣ le contrôle trèfle soit par un honneur, soit par une courte.

4♦ contrôle car il est un peu prématuré de poser le blackwood tout de suite.

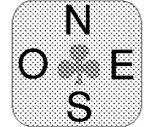
4♥ le contrôle cœur. Cela est suffisant pour poser le BW.

5♥ 2 clés sans la Dame d'atout.

Nous pouvons voir que le chelem est excellent.

Autre possibilité :

Exemple :

♠	A D X 4 3 2		♠	R V 7 6
♥	R 6		♥	A 7 5
♦	2		♦	D 8 3
♣	A D 5 3		♣	9 7 4

OUEST	EST
1♠	3♠
3SA	4♥
4♠	

Dans ce cas, le chelem est inexistant.

Explorer ne veut pas dire trouver. Il est nécessaire dans un premier temps d'avoir une main irrégulière, et ensuite que la main du partenaire s'adapte à la vôtre.

Sur la séquence 1P – 4P barrage, les chelems sont quasi inexistant.

Il nous reste à traiter la séquence 1P – 2SA qui indique le fit par 3 atouts et une main de 11-12HD.

**L'ouvreur ne proposera le chelem qu'avez une main de distribution,**

à savoir une main bicolore ou unicolore.

Les enchères au niveau de 3 vont indiquer des bicolores et la recherche du chelem est dans la 2<sup>ème</sup> couleur, et les enchères au niveau de 4 sont des courtes.

Nous allons voir plusieurs exemples, mais nous n'allons pas traiter l'enchère du 2SA fitté dans ce cours. Ce sera le thème d'un autre cours.

Exemple :

♠	A D V 4 2		♠	R 7 6
♥	R D 6 5		♥	A V 7 5
♦	2		♦	9 8 3
♣	A 5 3		♣	R 7 4

OUEST	EST
1♠	2SA
3♥	4♣
4♦	4♠
4SA	5♦
6♠	

Dans ce premier exemple, l'enchère de 3C, montre 4 cartes et n'est pas obligatoirement une enchère de chelem. Dans un premier temps c'est une recherche de fit 4-4 préférable au 5-3.

Quand le partenaire entend 3C, et qu'il est fitté cœur, il nomme son premier contrôle.

4♦ contrôle, et désire entendre autre chose.

4♠ contrôle Pique, donc le Roi. C'est le JACKPOT.

Exemple :

♠	A D V 4 2		♠	R 7 6
♥	R D 6 5		♥	A V 7 5
♦	2		♦	R 8 3
♣	A 5 3		♣	8 7 4

OUEST	EST
1♠	2SA
3♥	4♦
4♥	

Dans cette séquence, quand vous entendez l'enchère de 4♦, c'est une mauvaise nouvelle. Donc arrêt à 4♥.

Exemple :

♠	A D X 9 8 4 2		♠	R 7 6
♥	A 6 2		♥	R D 5
♦			♦	9 8 3
♣	A 5 3		♣	R 7 4 2

OUEST	EST
1♠	2SA
4♦	4♥
4SA	5♦
5SA	7♠

Dans cet exemple, le saut à 4♦ indique une courte et demande au partenaire s'il a des points perdus dans cette courte.

4♥ pas de point perdu, et le contrôle Cœur.

Du coup vous pouvez poser le blackwood, même avec une chicane car vous savez que votre partenaire n'a pas de points dans cette couleur.

5SA est une tentative de grand chelem, et le partenaire qui ne peut pas avoir de meilleurs points accepte la proposition en disant 7.

Dans le cas des mains limites nous avons les enchères de rencontre et les splinters.

Toutes ces enchères indiquent entre 8 et 11 points H.

L'enchère de rencontre indique une couleur au moins 5<sup>ème</sup> commandée par 2 gros honneurs et un fit 4<sup>ème</sup> commandé par un honneur.

Les enchères de rencontre permettent de jouer en levées. Vous comptez le nombre de levées que vous allez faire.

Les splinters indiquent une courte sans honneur et un fit au moins 4<sup>ème</sup>.

Les splinters permettent de jouer sur 30 points, au cas où vous n'avez pas de points perdus dans la courte du partenaire.

Exemple :

♠	A D X 9 8 4		♠	R 7 6 2
♥	A 6 2		♥	5 3
♦	2		♦	8 3
♣	A V 3		♣	R D 8 7 2

OUEST	EST
1♠	3♣
4SA	5♦
6♠	

L'enchère de 3T est une enchère de rencontre.

Elle montre 5 cartes à trèfle par 2 gros honneurs et un fit au moins 4<sup>ème</sup> par un honneur.

C'est une main limitée en points honneur. Entre 8 et 11 points H.

Vous ne pouvez pas avoir d'As ou de Roi annexes.

Exemple :

♠	A D X 9 8 4		♠	R 7 6 2
♥	A D 2		♥	R 5 4 3
♦	8 7 6		♦	3
♣	A		♣	R 7 4 2

OUEST	EST
1♠	4♦
4SA	5♦
6♠	

4K est un splinter. Cela équivaut à l'enchère de 4P avec au moins 4 atouts et une courte sans honneur.

Courte cela peut être un singleton ou une chicane.

La force en points honneur entre 9 et 11 H.

Les deux cas ci-dessus sont simples: l'ouvreur a toutes les cartes pour appeler le chelem.

Il arrive que ce ne soit pas aussi simple.

Exemple :

♠	A D X 9 8 4		♠	R 7 6 2
♥	A 6 2		♥	5 4 3
♦	4 3		♦	9
♣	A V		♣	R D 7 4 2

OUEST	EST
1♠	3♣
4♣	4♦
4SA	5♦
6♠	

Quand le partenaire fait une enchère de rencontre, il montre 9 cartes.

Peut-il avoir une courte ? OUI

Quand l'ouvreur dit 4T, il espère entendre le contrôle Carreau. Cela ne peut pas être un contrôle d'honneur, c'est obligatoirement un contrôle de courte.

## 2<sup>ème</sup> partie des fits de la majeure de l'ouvreur.

### 1) Le répondant est fort : ambition de chelem.

C'est le cas où le répondant commence par un changement de couleur suivi d'un fit au niveau de 3.

Exemple :

♠	A D X 8 7		♠	R 6 3
♥	A 6 2		♥	R D 3
♦	X 4 2		♦	A R 9 8 3
♣	R 2		♣	8 7 4

OUEST	EST
1♠	2♦
2♠	3♠
?	

Ce sont toutes les mains de 16 points HLD.

### Attitude de l'ouvreur avec une main faible. Deux cas :

Une belle qualité d'atout sans contrôle annexe : l'ouvreur va dire 4♠.

Une main avec des contrôles mais faible : 3SA.

L'intérêt de ces enchères est de pouvoir donner un coup de frein sans empêcher le répondant de reparler.

Voici 3 exemples.

Exemple :

♠	D V X 8 7 6		♠	R 6 3
♥	A 6 2		♥	R D 3
♦	X 4		♦	A R 9 8 3
♣	A 2		♣	R 7 4

OUEST	EST
1♠	2♦
2♠	3♠
3SA	4SA
5♠	6♠

3SA permet d'indiquer une main mini, avec des contrôles annexes.

Le répondant peut continuer car il a tous les contrôles et un complément d'atout.

Exemple :

♠	R V X 8 7		♠	D 6 3
♥	A 6 2		♥	D 3
♦	X 4 2		♦	A R 3
♣	A 2		♣	R D 8 7 4

OUEST	EST
1♠	2♦
2♠	3♠
3SA	4♠

Dans cet exemple, le répondant n'est pas assez fort pour continuer la discussion.

Exemple :

♠	A R D 8 7		♠	V 9 6 3
♥	D 6 2		♥	4 3
♦	X 4 2		♦	A R D 8 3
♣	D 2		♣	A R 4

OUEST	EST
1♠	2♦
2♠	3♠
4♠	

La réponse de 4♠ dénie des contrôles annexes. Il manque le contrôle cœur, donc pas d'espoir de chelem.

### Attitude de l'ouvreur avec une main intéressante.

Il va démarrer les contrôles.

Exemple :

♠	A D V 8 7 6		♠	R 9 6
♥	R 6 2		♥	A 3
♦	X 4		♦	A R 9 8 3
♣	A 2		♣	R 4 3

OUEST	EST
1♠	2♦
2♠	3♠
4♣	4SA
5♠	5SA
6♦	7♠

Le déclarant a une belle main, il démarre les contrôles.

4SA est un Blackwood aux clés.

5♠ 2 clés et la dame d'atout.

5SA est un BW aux Rois.

6♦ 1 Roi.

## LE BLACKWOOD AUX ROIS

C'est dans le but de jouer le grand chelem.

Il y a 2 types de BW aux Rois.

En nommant la couleur des Rois, ou en donnant le nombre de Rois.

### En donnant le nombre de Rois :

5SA Les réponses au blackwood sont :

6♣	0
6♦	1
6♥	2
6♠	3

Il ne peut pas y en avoir 4, car le Roi d'atout est dans les clés.

### En nommant la couleur du Roi.

5SA 6♣ le Roi de trèfle.

6♦ le Roi de carreau.

6♥ le Roi de cœur.

6♠ Pas de Roi.

2 choses dans le BW aux Rois en nommant la couleur.

– Si vous avez 2 Rois, vous commencez par le plus économique.

– Si vous n'avez pas de Roi, vous revenez dans la couleur d'atout.

Dans tous les cas, le BW aux Rois et une recherche de grand chelem.

Il se peut que vous n'avez pas de Roi ou qu'un seul, mais une couleur longue maitresse et cela va compenser la demande des Rois.

Par exemple, vous avez RDVX2 dans une couleur annexe et votre partenaire vous demande les Rois. Cette couleur amène 5 levées et cela est donc mieux que 2 voire 3 Rois.

Vous allez donc accepter la proposition de grand chelem en le nommant directement.

Dans le même ordre d'idée, pour jouer le grand chelem, il est nécessaire de connaître la Dame d'atout (pas de grand chelem si l'on risque de perdre la Dame d'atout).

Après avoir posé le Blackwood, si vous faites la collante à la réponse, cela demande la dame d'atout.

Les réponses vont être simples. La 1<sup>ère</sup> enchère qui suit la question est NON.

Les autres enchères seront donc oui, avec le nombre de Rois, en commençant par 0,1,2,3.

Exemple :

♠	A R X 8 7 2		♠	D 6 3
♥	A D 6 2		♥	R 5
♦	A		♦	X 9 8
♣	R 3		♣	A D V 9 4

QUEST	EST
1♠	2♣
2♥	4♠
4SA	5♦
5♥	6♣
7♠	

5♦ 1 clé.

5♥ as-tu la Dame d'atout ?

6♣, oui et un Roi.

**2) Le répondant est moyennement fort** : son ambition est juste la manche.

L'évolution des enchères nous permet de faire des nuances dans les fits.

L'ouvreur peut alors juger sa main et éventuellement relancer la séquence d'enchère.

Le changement de couleur 2 sur 1 étant auto-forcing, l'ouvreur n'est pas obligé de charger la mule dès le départ. Il a le temps.

Exemple :

♠	A V X 8 7 3		♠	R 6 3
♥	A 6 2		♥	R 5
♦	2		♦	X 9 8
♣	R 3 2		♣	A D V 9 4

QUEST	EST
1♠	2♣
2♠	4♠
4SA	5♥
6♠	

L'enchère de 2♣ indique une longue ou une main irrégulière, inférence de l'enchère de 3SA. Avec une main régulière, sans couleur 5<sup>ème</sup>, vous dites directement 3SA.

Nous avons aussi les splinters du répondant qui indiquent une main de manche avec une courte sans honneur.

Exemple :

♠	A V X 8 7 3		♠	R 7 6 3
♥	A D		♥	R 8 7 5
♦	A 4 3 2		♦	8
♣	2		♣	A 9 8 4

QUEST	EST
1♠	4♦
4SA	5♥
6♠	

Le splinter tombe bien. Vous n'avez pas de points perdus dans la courte.

Exemple :

♠	A V X 8 7		♠	R 7 6 3
♥	A 4 3		♥	R 8 7 5
♦	R D 3		♦	8
♣	D 2		♣	A 9 8 4

QUEST	EST
1♠	4♦
4♠	

Vous avez trop de points perdus dans la courte. Le chelem n'est pas bon.

**Il faut savoir que le splinter montre une main de 8-11 points H. Cela dénie les points d'ouverture.**

## 2<sup>ème</sup> PARTIE : LES FITS DANS LA 2<sup>ème</sup> MAJEURE DE L'OUVREUR

Exemple :

♠	A V X 8 7		♠	R 6
♥	A R 4 3		♥	D V 7 5
♦	3		♦	A 8
♣	D 3 2		♣	A R 9 8 4

OUEST	EST
1♠	2♣
2♥	3♥
3♠	4SA
5♣	6♣
7♥	

3C est l'enchère la plus forte.

3P le 1er contrôle.

4SA avec tous les contrôles.

5T 3 clés: 2As et le Roi de cœur.

6T question à trèfle. Partenaire avez vous le contrôle du 3<sup>ème</sup> tour. Dame ou Doubleton.

7C OUI.

Exemple :

♠	A R X 8 7		♠	6
♥	A D 4 3		♥	R V 7 5
♦	3		♦	8 5 4
♣	R 3 2		♣	A D V 8 4

OUEST	EST
1♠	2♣
2♥	4♥
4SA	5♥
6♥	

Après le changement de couleur du partenaire, vous avez le fit, mais pas une main de chelem.

La conclusion est logique à 4C.

L'ouvreur a tous les contrôles et un complément dans la couleur du répondant.

Un effort est obligatoire.

4SA BW

5C 2 clés. Ici un As et le Roi d'atout.

6C un contrat qui devrait gagner.

Exemple :

♠	A R X 8 7		♠	6
♥	A D 4 3 2		♥	R V 7 5
♦	3		♦	8 5 4
♣	R 3		♣	A D V 8 4

OUEST	EST
1♠	2♣
3♥	4♣
4SA	5♥
6♥	

L'enchère de 3C indique une main 5-5 de 2<sup>ème</sup> zone et plus.

Avec les mains 5-4 vous dites toujours 2C.

4T est un contrôle et fit.

### 3<sup>ème</sup> PARTIE: LES FITS DANS LA COULEUR DU REpondANT

Les fits simples.

♠ : DX42 ♥ : AD876 ♦ : 2 ♣ : A87			
SUD	OUEST	NORD	EST
1♥		1♠	
2♠		?	

Ou

♠ : AX42 ♥ : AD876 ♦ : 2 ♣ : A87			
SUD	OUEST	NORD	EST
1♥		1♠	
3♠		?	

L'attitude de répondant est pratiquement similaire à l'attitude de l'ouvreur.

Toutes les enchères sous 3♠ sont des enchères d'essai.

Les enchères au dessus sont des ambitions de chelem.

3SA va être une demande de démarrage des contrôles.

4x seront des contrôles.

#### Les fits plus complexes.

Dans les fits complexes nous allons avoir les splinters ou l'enchère de 3SA.

Cela correspond à l'enchère de 4♠, avec des mains particulières. La force est de 19-20HD.

Le splinter

♠ : ADX4 ♥ : AR876 ♦ : 2 ♣ : A87			
SUD	OUEST	NORD	EST
1♥		1♠	
4♦		?	

Le splinter indique toujours une courte sans honneur.

Le but est de pouvoir jouer un chelem à moins de 33H si vous n'avez pas de points perdus dans la courte.

L'enchère de 3SA

♠ : RX42 ♥ : AD876 ♦ : A2 ♣ : A8			
SUD	OUEST	NORD	EST
1♥		1♠	
3SA		?	

Une main semi régulière.

Exemple :

♠	A V X 8		♠	R D 6 3 2
♥	A R D 4 3		♥	7 5
♦	3		♦	8 4 3
♣	R 4 2		♣	A D 8

OUEST	EST
1♥	1♠
4♦	4SA
5♣	6♠

4K est un splinter. Cela indique une courte dans honneur remplaçant l'enchère de 4P, c'est-à-dire 19-20HD.

4SA est un Blackwood, demandant les clés.

5T 0 ou 3 clés.

Exemple :

♠	A V X 8		♠	R D 6 3
♥	A R 8 4 3		♥	7 5
♦	R 2		♦	8 4 3
♣	R 4		♣	A D 8 2

OUEST	EST
1♥	1♠
3SA	4♠

3SA une main semi régulière. Du coup le chelem se joue sur 33 points HD.

Nous n'en avons pas assez. Il est préférable de s'arrêter à 4P.

Exemple :

♠	A V X 8		♠	R D 6 3 2
♥	A R 8 4 3		♥	7 5
♦	2		♦	8 4 3
♣	A 4 2		♣	R D 8

OUEST	EST
1♥	1♠
3♠	3SA
4♣	4♠
4SA	5♦
5♥	6♣
6♠	

3♠ une main de 2<sup>ème</sup> zone. 16-18 HD.

3SA démarrage des contrôles.

4♣ le contrôle Trèfle.

4♠ pas le contrôle cœur.

4SA BW et 5K une clé.

5♥ as-tu la dame d'atout ?

6♣ oui et un Roi.

Un cas où vous pouvez poser la question de la Dame d'atout sans avoir envie de jouer 7.

L'avantage de l'atout Pique.

Si le répondant n'avait pas la Dame d'atout, il aurait répondu 5♠, évitant un mauvais chelem.