

**Luc Hirschwald**

**NATURE ET BRIDGE**

**ETE 2014**

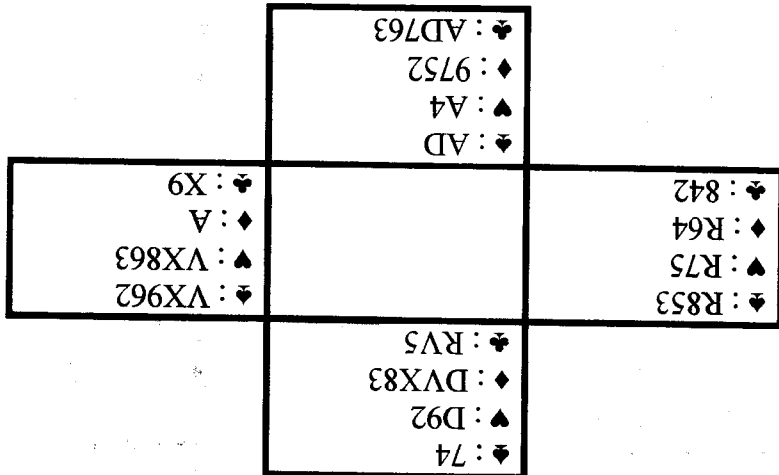
**DEVENEZ DES**

**AS FACE AU**

**MORT**

DONNEE 1

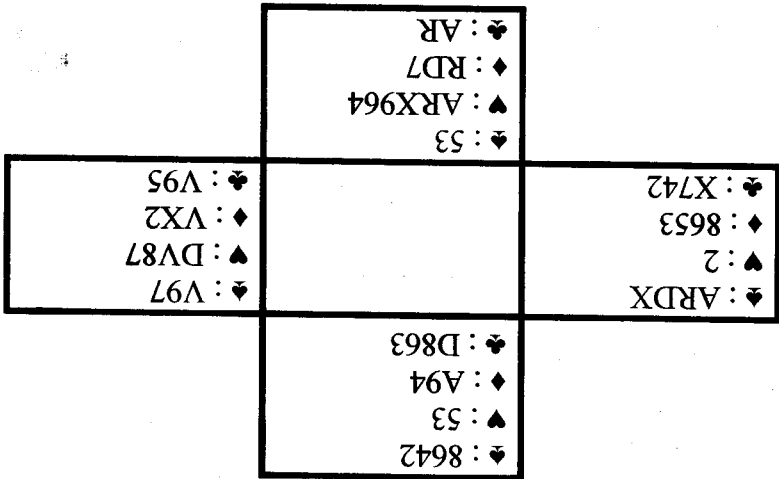
SUD	QUEST	3SA	ISA
EST	NORD		



Vous n'avez pas le temps d'affranchir les Carreaux, les adversaires réalisant au moins trois Piques et deux Carreaux. Aussi, rabattez-vous sur le Roi de Coeur bien placé. Dès la deuxième levée (si vous encaissez d'abord les Trèfles) vous n'aurez plus de communication avec le mort.

DONNEE 2

SUD	QUEST	2♠	3♥
EST	NORD	2♦	2♥
		2SA	4♥



Tout votre problème réside dans le maintien des atouts.  
 1 - Ils sont 3-2 : pas de problème  
 2 - Dame-Valet quatrièmes en Ouest : rien à faire.

*Intéressons nous donc à Dame-Valet quatrièmes en Est*

La solution :

- Tirer l'As de Coeur
- Remonter à l'As de Carreau
- Jouer petit Coeur en passant le 9 (Est n'intercalant pas un honneur).

DONNE 3

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠	2♣	4♠	

♠ : AD853 ♥ : V7632 ♦ : 52 ♣ : X		♠ : 92 ♥ : R5 ♦ : RV8643 ♣ : 854
♠ : 6 ♥ : AX9 ♦ : DX9 ♣ : RDV972		
♠ : RVX74 ♥ : D84 ♦ : A7 ♣ : A63		

Entame : ROI ♣

Vous devrez concéder une levée de Carreau et il ne faut donc pas perdre trois Coeurs, ce qui risque de se produire si vous jouez vous-même la couleur.

**La solution : une élimination placement de main !**

Exécution :

- Vous coupez deux Trèfles
- Deux coups d'atout
- As de Carreau et Carreau

Quelque soit l'adversaire en main, il ne pourra jouer que coupe et défausse ou vous manier les Coeurs.

DONNE 4

SUD	OUEST	NORD	EST
1SA		2SA	
3SA			

♠ : 863 ♥ : 82 ♦ : RX743 ♣ : RD5		♠ : DX9 ♥ : AD965 ♦ : V6 ♣ : X82
♠ : AV52 ♥ : X74 ♦ : D85 ♣ : 963		
♠ : R74 ♥ : RV3 ♦ : A92 ♣ : AV74		

Entame : 2♠

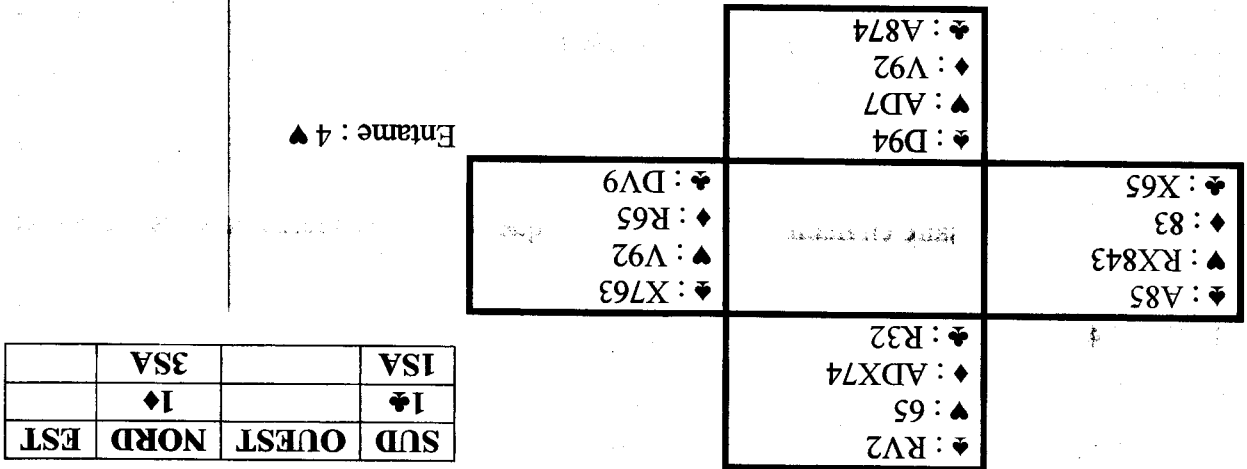
Jouer Carreau à blanc paraît être tentant, mais dans ce cas l'adversaire réalisera trois Piques, un Carreau et l'As de Coeur.

En réalité, votre seule chance est de trouver As et Dame de Coeur en Est.

Exécution :

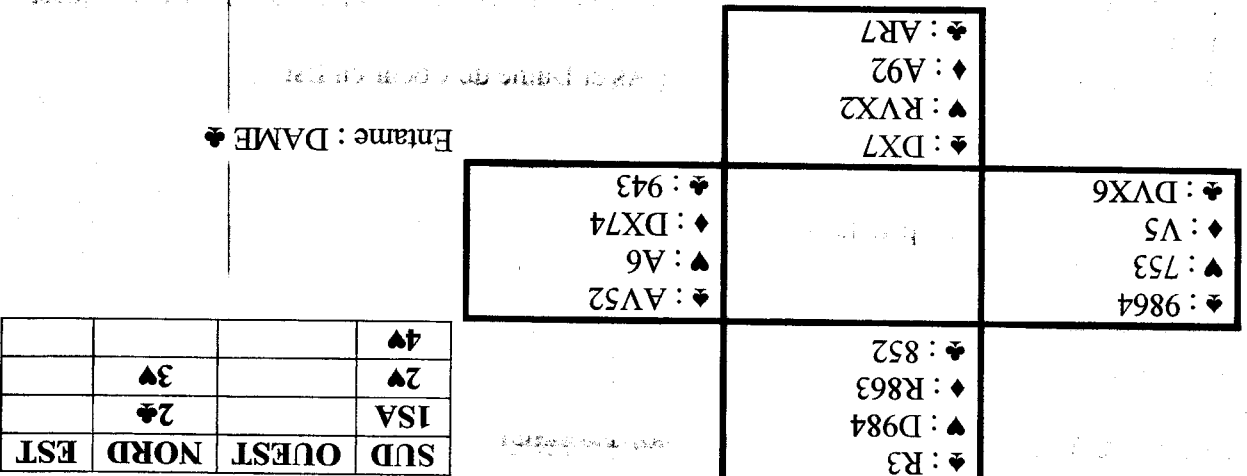
- On prend du Roi de Pique
- Trèfle pour le Valet
- Coeur pour le Valet (prions !)
- Trèfle pour le Roi
- Coeur... et c'est fini quelque soit l'attitude d'Est.

**La tentation** : Faire l'impasse à Carreau (onze levées si le Roi est placé !)  
**Le risque** : L'impasse échoue et Est possède cinq Coeurs et l'As de Pique, la chute est inéluctable.  
**La solution** : jouer **Pique vers le Roi**  
 1. Il fait la levée, vous jouez Carreau et vous les affranchissez.  
 2. On le prend de l'As et on rejoue Coeur :  
 - On laisse passer une fois  
 - On fait l'impasse Carreau qui échoue si Est a un Coeur, les Coeurs étaient 4-4 on ne perd que deux Coeurs, un Pique et un Carreau.



DONNE 6

**La solution** :  
 - Entame prise de l'As  
 - Pique vers le Roi pris de l'As  
 - Retour Trèfle pris du Roi  
 - Carreau vers le Roi  
 - Et Pique vers le 10 (en tremblant !)  
 - Dame de Pique (en défaussant un Trèfle) hourrah c'est gagné !  
 Vous avez une perdante par couleur et si, par réflexe vous commencez par jouer atout, les adversaires affranchiront un Trèfle.



DONNE 5

DONNE 7

♠ : X6 ♥ : AR753 ♦ : R972 ♣ : 63		♠ : V9 ♥ : D864 ♦ : X854 ♣ : AV5
	♠ : 83 ♥ : V92 ♦ : DV3 ♣ : RDX94	
	♠ : ARD7542 ♥ : X ♦ : A6 ♣ : 872	

SUD	OUEST	NORD	EST
2♣		2♦	
3♠		4♠	

Entame : As de ♥ suivi du Roi.

**Diagnostic** : Ne pas perdre trois levées mineures ! En plus d'un Coeur

**La tentation** : Enlever les atouts et jouer Trèfle vers le Roi( retenu par Est)

**La solution** :

- Enlever les atouts
- As de Carreau et Carreau.

L'extra gagnante Carreau nous permettra de défausser un Trèfle.

DONNE 8

♠ : 973 ♥ : RX643 ♦ : A82 ♣ : 96		♠ : VX652 ♥ : 97 ♦ : RX4 ♣ : A83
	♠ : ARD ♥ : A82 ♦ : D9753 ♣ : R2	
	♠ : 84 ♥ : DV5 ♦ : V6 ♣ : DVX754	

SUD	OUEST	NORD	EST
		1♦	
1SA		3SA	

Entame : 4 ♥

**Le problème** : Garder une rentrée en main pour réaliser vos Trèfles affranchis.

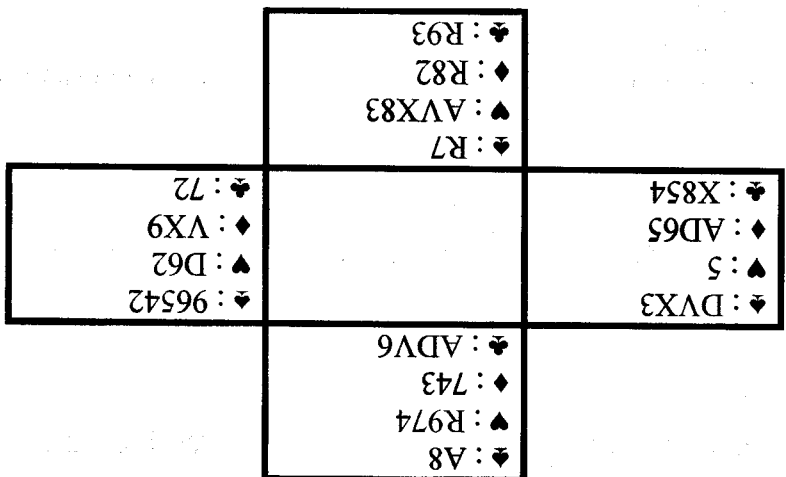
**La tentation** : Mettre par reflexe un petit Coeur à la première levée ; la chute est sans appel si Est retient le Roi de Trèfle.

**solution** :

- Mettre l'As de Coeur
- Faire sauter l'As de Trèfle et vous avez toujours Dame-Valet de Coeur.

SUD	1♥	2♠	
NORD	2♣	4♥	
EST			

Entame : DAME ♠



Au pire, vous avez quatre perdantes : la Dame de Cœur et trois Carreaux. Cependant, un Carreau peut être défaussé sur le quatrième Trèfle.  
**La danger :** Qu'Est prenne la main et traverse les Carreaux.  
**La solution :**

- On prend du Roi de Pique
- Cœur pour le Roi Cœur pour le Valet
- Si Ouest prend, il n'a pas de retour dangereux
- Si Ouest défausse, on tire l'As et on défaussera un Carreau sur le Trèfle maître, une de mieux !

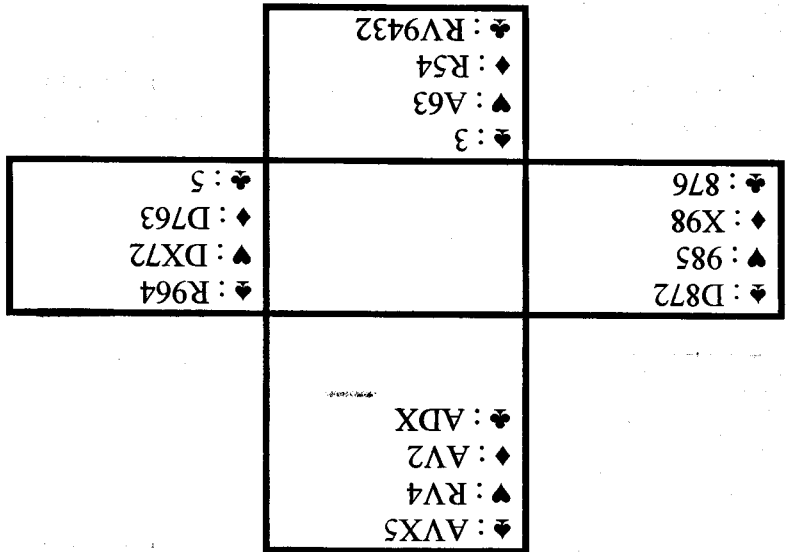
**Moralité :** On ne fait pas l'impasse à la Dame à 9 cartes... sauf exception

DONNE 10

SUD	1♠		
EST	1♥		
NORD	2♣	2♦	
OUEST	3♣	4♣	
EST	4♦	4SA	
	5♥	6♣	

Entame : 10 ♦

QUE PREFEREZ VOUS ?



**Une solution à 75 % :** réussir une impasse sur deux en tentant les impasses aux Dames rouges  
**Une solution à 100 % :**  
 1. Vous prenez du Roi de Carreau  
 2. Vous éliminez les atouts  
 3. Vous jouez Pique vers le 10, Est en main a le choix de sa mort pour se jeter dans les fourchettes.

DONNE 11

♠ : V2 ♥ : AD5 ♦ : R743 ♣ : RD62			
♠ : RX853 ♥ : V92 ♦ : D6 ♣ : X83		♠ : D764 ♥ : R86 ♦ : X92 ♣ : 954	
	♠ : A9 ♥ : X743 ♦ : AV85 ♣ : AV7		

SUD	OUEST	NORD	EST
1♦		2♣	
2SA		3SA	

Entame : 5♣

8 levées de tête.

Alors fait-on l'impasse à Carreau ou à Coeur ?

Une chance de plus : tirez As-Roi de Carreau en tête au cas ou la Dame serait seconde, sinon tentez l'impasse Coeur.

DONNE 12

♠ : R63 ♥ : R84 ♦ : AVX3 ♣ : A92		
♠ : 5 ♥ : X972 ♦ : D8752 ♣ : 764		♠ : V972 ♥ : V53 ♦ : 964 ♣ : RD3
	♠ : ADX84 ♥ : AD6 ♦ : R ♣ : VX85	

SUD	OUEST	NORD	EST
1♣		2♦	
2♣		3♣	
4♦		4SA	
5♣		6♣	

Entame : 10♥

Prendre en main de l'As de Coeur.

La solution à 100 %

1-2 : As et Roi de Pique

3-4 : Impasse au Valet de Pique et enlevez le dernier atout

5 : Roi de Carreau

6 : Coeur pour le Roi

7 : As de Carreau (défausse d'un premier Trèfle)

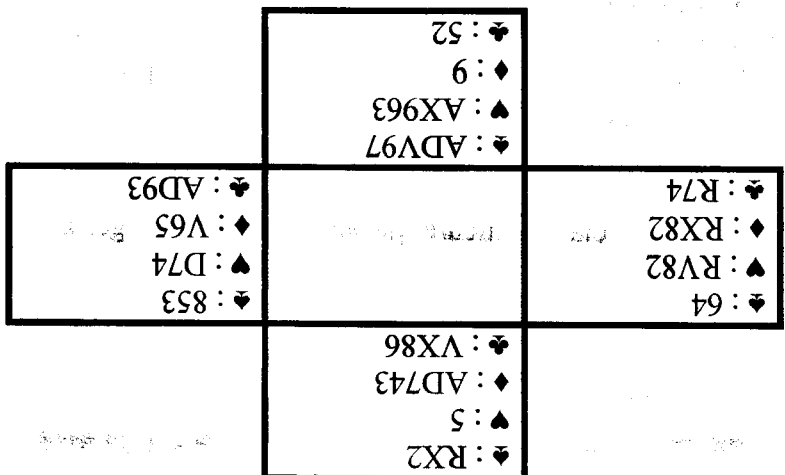
8 : Valet de Carreau, défausse d'un deuxième Trèfle.

9 : Ultérieurement vous écartez un troisième Trèfle sur le 10 de Carreau du mort que vous rejoignez grâce à l'As de Trèfle.

Cette voie était meilleure que les honneurs partagés à Trèfle (à 75 % tout de même)

DONNE 13

SUD	1♥	2♦	4♠
NORD	2♦		
EST			



Quelle entame désastreuse !

En effet, sans l'entame atout, vous auriez fait trois coupes au mort, cinq atouts de votre main

et deux As rouges.

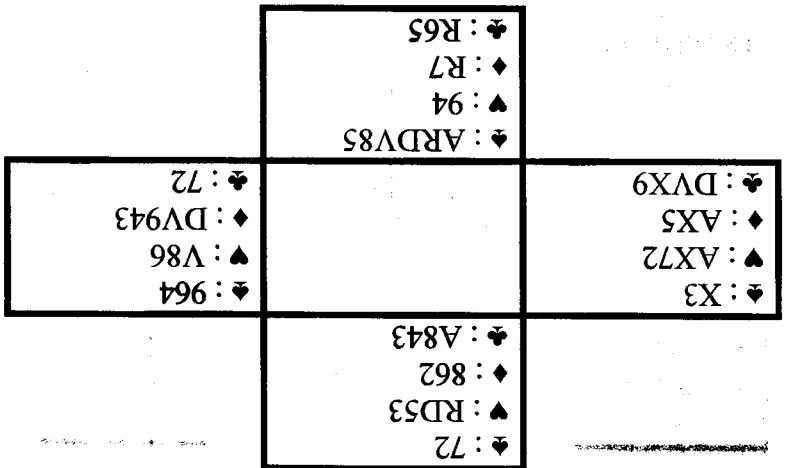
Comment lutter contre le mauvais sort ?

Une impasse à Carreau (en priant intensément) et une continuation en double coupe pour faire

deux Carreaux, un Coeur, deux coupes au mort et cinq atouts de votre main

DONNE 14

SUD	1♥	3♠	4♠
NORD	ISA		
EST			



Le Roi de Carreau bien placé : aucun souci

Par contre, s'il ne l'est pas, il faut l'As de Coeur en Ouest :

Exécution :

1 - Prendre du Roi de Trèfle

2 - Petit Coeur vers la Dame

3/4/5 - trois tours d'atout

6 - Et Coeur de nouveau. Le Roi de Coeur permettra de défausser un Trèfle.

Le piège à éviter :

Jouer les atouts avant de jouer Coeur. ....

Il vous manquerait une communication pour jouer deux fois Coeur vers le mort.



DONNE 15

♠ : AX643 ♥ : DV ♦ : DV5 ♣ : X74			
♠ : 75 ♥ : A862 ♦ : X743 ♣ : RDV		♠ : R ♥ : X953 ♦ : 962 ♣ : A9852	
	♠ : DV982 ♥ : R74 ♦ : AR8 ♣ : 63		

SUD	OUEST	NORD	EST
	--	--	--
1♠		4♠	

Entame : ROI ♣

Deux levées de Trèfle et un Coeur à perdre, il ne faut donc pas perdre d'atout.

La règle : A 10 cartes on fait l'impasse au Roi sauf...

exception !

Eh bien l'exception arrive ; pourquoi ?

Ayant noté qu'Ouest a passé d'entrée et que vous lui avez déjà vu 6 H à Trèfle, vous **jouez Coeur tout de suite**, et vous vous apercevez qu'il a l'As de Coeur, aussi ne peut-il avoir le Roi de Pique, et vous tirez As de Pique sans impasse et le miracle se produit : le Roi est sec en Est.

DONNE 16

♠ : A9 ♥ : 974 ♦ : AX862 ♣ : RX7			
♠ : RD875 ♥ : AX82 ♦ : 53 ♣ : 42		♠ : VX642 ♥ : DV63 ♦ : DV4 ♣ : 8	
	♠ : 3 ♥ : R5 ♦ : R97 ♣ : ADV9653		

SUD	OUEST	NORD	EST
1♣	1♠	2♦	4♠
5♣			

Entame : ROI ♠

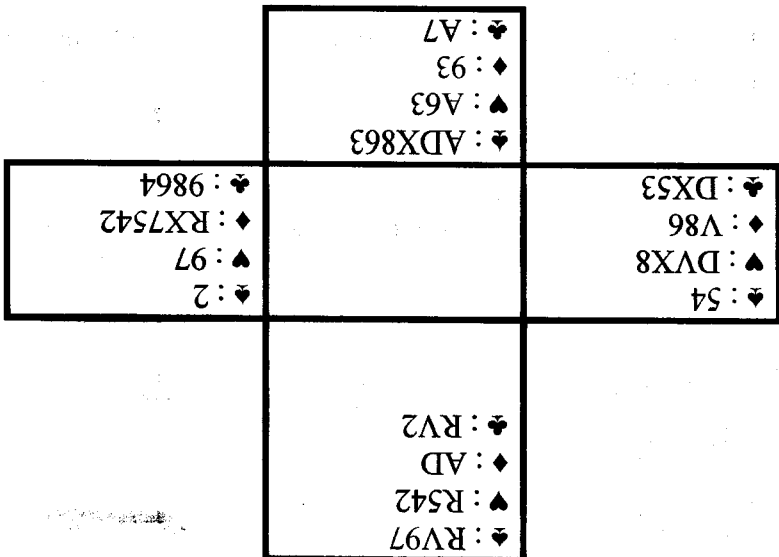
L'As de coeur est probablement en Ouest et il ne faudrait pas qu'Est prenne la main pour traverser les Coeurs

1. Laisser l'adversaire en main au Roi de Pique
  2. Défausse d'un Carreau sur le retour Pique
  3. As-Roi de Carreau et Carreau coupé (deux Carreaux affranchis)
- Épuisement des atouts et défausse des deux Coeurs pour 12 levées.  
L'adversaire aurait pu vous réduire à 11 levées en tirant l'As de Coeur.

DONNE 17

SUD	EST	1♠	2♠	3♠	4♠	4♠	5♠
NORD	EST	2♠	3♠	4♠	4♠	4♠	4♠
QUEST	EST						
OUEST	EST						
NORD	EST						
SUD	EST						

Entame : DAME ♠



Vous pouvez gagner avec les Coeurs 3-3, la Dame de Trèfle placée ou le Roi de Carreau placé.

*« Quel « timing » adopter ? »*

L'impasse Trèfle en premier

Si la Dame est placée : 12 levées assurées

Si elle échoue, on tire le Roi de Trèfle pour la défausse du 6 de Coeur ; on joue alors le Roi de

coeur et coupé, si les Coeurs sont 3-3 on défausse le Carreau

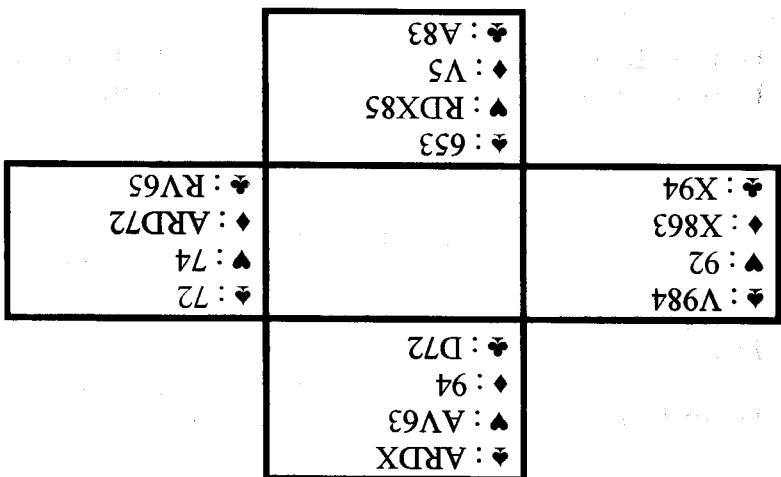
Dans le cas contraire, on se rabat enfin sur l'impasse Carreau.

Si tout échoue... vous auriez dû rester couché !

DONNE 18

SUD	EST	1♦	3♦	4♦
OUEST	EST			
NORD	EST			
SUD	EST			

Entame : 8 ♦



2 tours de Carreau et retour atout

Une solution inhabituelle (avec la connaissance du Roi de Trèfle en Est à cause l'ouverture) :

- 2 tours d'atout

- Tirer As-Roi de Pique

- remonter en main à l'atout

Jouer un troisième tour de Pique et lorsqu'Ouest mettre le 10

Cas 1 : je 10 fait la levée, c'est gagné

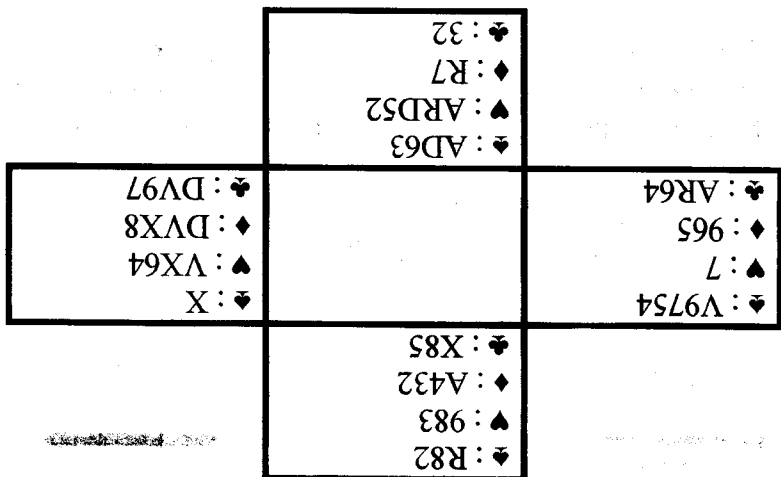
Cas 2 : si Est fait la levée du Valet, il sera obligé de jouer sous son Roi de Trèfle ou coupe et

défausse.



SUD	4♥		
EST	1♥		
NORD	2♥		
QUEST			

Entame : AS ♠

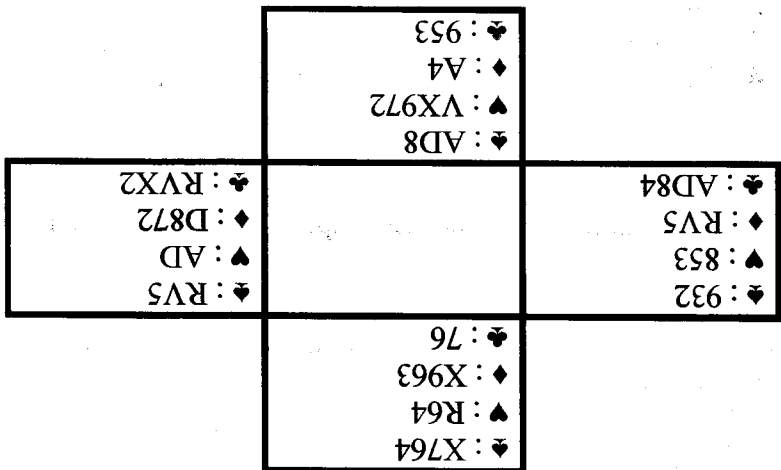


A priori 3 perdantes : 2 Trèfles et 1 Pique.  
 Vous jouez As et Roi de cœur et vous rendez compte de la mauvaise nouvelle.  
 Est-ce que le contrat réside maintenant que sur la répartition des Piques 3-3 ?

Non. Pique pour le Roi et Pique, si l'adversaire coupe, il coupe dans le vide.  
 Roi de carreau et carreau pour l'As et Pique. S'il coupe, il coupe dans le vide et sinon, vous faites la levée et vous coupez votre petit pique perdant.

SUD	3SA		
EST			
NORD			
QUEST			

Entame : VALET ♠



Compte des levées : 2C+4T.  
 Vous devez faire 3 levées de Carreau.

Comment jouez la couleur ?  
 Petit carreau vers les honneurs groupés. Donc petit carreau vers RV.  
 Vous revenez en main à Trèfle et de nouveau petit Carreau vers RV.  
 Cette manière de jouer couvre la répartition 3-3 et la répartition 4-2 avec l'As second.

DONNE 23

♠ : 42 ♥ : VX74 ♦ : AV97 ♣ : V76	♠ : ARVX95 ♥ : 862 ♦ : D ♣ : D94	♠ : 763 ♥ : D93 ♦ : R52 ♣ : RX53	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th>SUD</th> <th>OUEST</th> <th>NORD</th> <th>EST</th> </tr> <tr> <td>1♦</td> <td></td> <td>1♠</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1SA</td> <td></td> <td>4♠</td> <td></td> </tr> </table>	SUD	OUEST	NORD	EST	1♦		1♠		1SA		4♠	
SUD	OUEST	NORD	EST												
1♦		1♠													
1SA		4♠													
	♠ : D8 ♥ : AR5 ♦ : X8643 ♣ : A82		Entame : 3♠												

Compte des perdantes 1C+1K+2T.  
 Si l'As de Trèfle est placé, le contrat est gagné.  
 Pouvez-vous améliorer vos chances ?

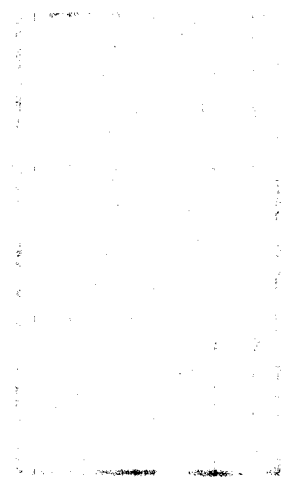
OUI grâce à la longue à Carreau. Pour cela  
 Prenez l'entame et Dame de Carreau.  
 Vous prenez le retour au mort et carreau coupé, éliminer les atouts.  
 Cœur pour le mort et carreau coupé, cœur pour le mort de nouveau et carreau coupé.  
 Les carreaux biens répartis, vous défaussez un trèfle sur le carreau affranchi.

DONNE 24

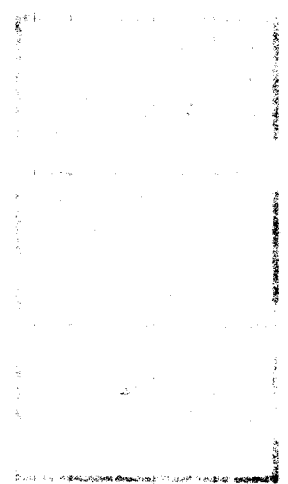
♠ : DVX97 ♥ : 64 ♦ : 65 ♣ : X754	♠ : 652 ♥ : VX83 ♦ : AV83 ♣ : RD	♠ : R8 ♥ : 75 ♦ : R742 ♣ : A9862	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th>SUD</th> <th>OUEST</th> <th>NORD</th> <th>EST</th> </tr> <tr> <td>1♥</td> <td></td> <td>3SA</td> <td></td> </tr> <tr> <td>4♥</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	SUD	OUEST	NORD	EST	1♥		3SA		4♥			
SUD	OUEST	NORD	EST												
1♥		3SA													
4♥															
	♠ : A43 ♥ : ARD92 ♦ : DX9 ♣ : V3		Entame : DAME ♠												

Tout votre problème réside dans le fait de ne perdre que 1P+1K+1T si l'impasse carreau échoue.  
 Laisser passer l'entame de la Dame de Pique.  
 Prenez le 2<sup>ème</sup> tour.  
 Si l'impasse carreau échoue, il faudra espérer que l'adversaire n'a plus de Pique.

Section 1



Section 2



Section 3