


# L'ouverture de 2

## 1 - Caractéristiques

L'ouverture de 2  est forcing de manche. Elle se fait avec :

- Un jeu régulier ou semi-régulier de 24 H et plus.
- Un jeu irrégulier, unicolore comportant au moins 9 levées de jeu.

## 2 - Les réponses

Les systèmes de réponses sont extrêmement nombreux. En voici un, utilisé par la plupart des champions et qui retient notre préférence :

- 2♥ Pas d'As. Peut cacher du jeu dans une main irrégulière
- 2♠ 1 As accompagné d'au moins 1 Roi
- 2SA 2 Rois ou 8 points et plus, uniquement avec un jeu régulier
- 3♣ Un As noir sans Roi annexe
- 3♦ Un As rouge sans Roi annexe
- 3♥ 2 As de même couleur ou Roi-Dame 6<sup>ème</sup> à Cœur
- 3♠ 2 As du même rang ou Roi-Dame 6<sup>ème</sup> à Pique
- 3SA 2 As mélangés ou Roi-Dame 6<sup>ème</sup> en mineure

En possession de 3 As (cas extrêmement rare), le répondant fait un saut au palier de 4 dans la couleur de l'As qu'il n'a pas.

## 3 - Les redemandes de l'ouvreur

### a) Sur la réponse de 2♥

- *Nomination d'une couleur sans saut :*

Enchère naturelle montrant au moins 5 cartes et un jeu irrégulier.

Exemple :

♠ A R D 10 8  
♥ 7  
♦ A R V 10 3  
♣ A R

- 2SA :

Jeu plus souvent régulier mais on choisira d'intégrer dans cette redemande d'autres distributions sans enchère satisfaisante.

Exemple :

♠ A R V 6  
♥ R D 10 8  
♦ A  
♣ A D V 5

S N  
2♦ 2♥

2SA

L'As de Carreau sec vaut mieux que 2 petites cartes

♠ A R D 7  
♥ D 8 7 5 3  
♦ A D  
♣ A R

S N  
2♦ 2♥

2SA

5 cartes à Cœur de piètre qualité. Campons la main.

♠ A D 5  
♥ A  
♦ R D V 8 2  
♣ A R V 4

S N  
2♦ 2♥

2SA

Mieux anticipé que 3♦

• 3♠ :

Enchère conventionnelle indiquant 4 cartes à Pique exactement et 5 cartes à Cœur au moins.

Exemple :

♠ A R V 9  
♥ A R D 8 5  
♦ A D 4  
♣ 7

b) Sur la réponse de 2♠

Les enchères de 2SA, 3♣, 3♦, 3♥ ou 3♠ sont naturelles.

• 4♣ :

Enchère artificielle demandant la couleur de l'As. Les réponses se font dans la couleur de l'As (4SA montrant l'As de Trèfle)

c) Sur la réponse de 2SA

Les enchères sont naturelles, à SA ou à la couleur.

A noter :

Sud	Ouest	Nord	Est
2♦	—	2SA	—
3SA			

Sud	Ouest	Nord	Est
2♦	—	2SA	—
4SA			

3SA est une enchère forcing !

4SA est une enchère d'arrêt, il manque 2 AS

d) Sur les réponses de 3♣ ou 3♦

- Enchères naturelles à la couleur promettant au moins 5 cartes
- La redemande à 3SA étant non forcing, l'ouvreur sautera à 4SA avec 27-28 HL.

e) Sur les réponses 3♥, 3♠ ou 3SA

L'ambiguïté de l'enchère est, la plupart du temps, levée par la nature du jeu de l'ouvreur.

Exemples :

♠ 9 4 3  
♥ R D 9 6 4 3  
♦ 10 5  
♣ 4 2



♠ A 8  
♥ A V 5  
♦ A V 6  
♣ A R D V 3

♠ 5 3  
♥ R D 9 6 4 3  
♦ 8 7 2  
♣ 4 2



♠ A R D V 9 8 6  
♥ 8 5  
♦ R D  
♣ A R

♠ 7  
♥ A 9 4 2  
♦ A 8 7 6  
♣ 9 6 4 2



♠ A R D V 9 8 6  
♥ 8 5  
♦ R D  
♣ A R

S O N E  
2♦ — 3♥\* —  
7SA\*\*

S O N E  
2♦ — 3♥ —  
3♠ — 4♥\* —

S O N E  
2♦ — 3♥ —  
3♠ — 4♦\* —

\* 2 As ou Roi-Dame 6<sup>ème</sup> à Cœur  
\*\* Comptons bien : 6 levées à Cœur, 5 de Trèfle et 2 As.

4♠\*\*  
\* Des Cœurs, pas 2 As  
\*\* Tant pis, pas de chelem

6♠\*\*  
\* 2 As, pas les Cœurs  
\*\* Voilà une bonne nouvelle !

Dans tous les cas, si l'ouvreur saute directement à la manche, il indique l'absence de 2 As.

Exemples :

♠ R D V 10 8 7 6  
♥ R 5  
♦ A 10  
♣ A R

S	N
2♦	2♥
4♠	

Quand le partenaire n'a pas d'As,  
plus de chelem possible

♠ A D  
♥ R 8  
♦ A R D V 10 8 5  
♣ R 6

S	N
2♦	2♥
3SA	

Ne tournons pas autour du pot  
puisqu'un chelem est impossible.

#### 4 - La 2<sup>ème</sup> enchère du répondant

a) Sur la redemande à 2SA

Le répondant agit exactement comme sur une ouverture de 2SA : Texas, Stayman.

b) Sur une redemande à 3SA sans saut

Le répondant utilise le Stayman et le Texas à la condition de supporter le contrat de 4SA (6-7 H).

Exemples :

♠ 7 6  
♥ 10 8 3 2  
♦ 9 5 4  
♣ A 5 4 3

S	N
2♦	3♣
3SA	—

Si l'ouvreur n'a pas 4 Cœurs, le  
camp peut être en danger à 4SA.

♠ 7 6  
♥ D 8 3 2  
♦ V 5 4  
♣ A 5 4 3

S	N
2♦	3♣
3SA	4♣

Stayman. Rien à craindre  
au palier de 4SA

♠ 7 6  
♥ 10 8 5 3 2  
♦ 5 4  
♣ A 5 4 3

S	N
2♦	3♣
3SA	—

Pas assez de jeu  
pour faire un Texas

c) Sur une redemande à la couleur

Le répondant traite le dossier comme s'il s'agissait d'un super 2 fort de la part de l'ouvreur.

Exemples :

♠ 8 6 3  
♥ V 7 6 4  
♦ V 9 8 2  
♣ 10 7

S	N
2♦	2♥
2♠	4♠

Fit direct à la manche :  
décourageant

♠ D 9 4  
♥ V 10 7 6 3  
♦ V 4 2  
♣ R 6

S	N
2♦	2♥
2♠	3♠

Fit au palier le plus bas :  
espoir de chelem

♠ R V 7 6  
♥ 9 2  
♦ D 10 6 2  
♣ V 10 3

S	N
2♦	2♥
2♠	5♠

Fit au palier de 5 en majeur :  
espoir de chelem  
sans contrôle annexe.

♠ 6 5  
♥ V 10 8 3  
♦ D 7 3  
♣ 10 8 6 4

S	N
2♦	2♥
2♠	2SA

Enchère « passe partout »

♠ 6  
♥ D 8 3  
♦ V 9 7 6 3  
♣ D 10 5 2

S	N
2♦	2♥
2♠	3SA

Le saut à 3SA montre 4-6 H et, généralement un singleton dans la couleur de l'ouvreur

♠ V 7 6  
♥ 9 6  
♦ 10 7 4  
♣ R D V 6 3

S	N
2♦	2♥
2♠	3♣

Les changements de couleur sont naturels et peuvent indiquer une force d'honneur quand ils sont suivis du fit.

- Si l'ouvreur saute à la manche, le fait de reparler indique un fit et une chicane.

Exemples :

♠ D 6 5 3  
♥ 10 8 4 2  
♦ —  
♣ R V 9 8 6



♠ A R V 10 9 4 2  
♥ A R  
♦ R D 6  
♣ D

S	O	N	E
2♦	—	2♥	—
4♠	—	5♦*	—
6♠**			

\* Pas d'As+ fit mais la chicane Carreau

\*\* Monsieur est trop bon !

♠ D 6 5 3  
♥ 10 8 4 2  
♦ —  
♣ R V 9 8 6



♠ A R V 10 9 4 2  
♥ R D 5  
♦ A R  
♣ D

S	O	N	E
2♦	—	2♥	—
4♠	—	5♦*	—
5♠**			

\* Pas d'As+ fit mais la chicane à Carreau

\*\* Navré, j'aurais préféré qu'elle fut à

- En aucun cas, l'enchère de 4SA du répondant n'est un Blackwood.

♠ 8 2  
♥ D V 10  
♦ 10 6 3  
♣ R V 7 6 4

S	N
2♦	2♥
2♠	3♣
3♦	4SA

Au maximum (6-7 H)  
de l'enchère de 2♥ sans fit  
avec une tenue dans la couleur nommée.