

***Luc HIRCHWALD***

**Le  
contre  
punitif**

L'enchère de contre a mené bien des partenaires au déchiement, à l'incompréhension voire à la rupture.  
Il suffit d'écouter les dialogues entre partenaires pour s'en convaincre.

Admettez qu'il est bien délicat de s'y retrouver :

Le contre peut être, au gré des situations

- ◇ d'appel
- ◇ spoutnik
- ◇ de réveil
- ◇ d'entame
- ◇ interrogatif
- ◇ spéculatif
- ◇ de relance
- ◇ muet
- ◇ punitif

j'en passe et des meilleures !

Mettant fin à bien des querelles et inaugurant une ère nouvelle de contres rémunérateurs :

**Voici les principales situations où le contre est punitif.**

## I. Le contre des contrats partiels

### a) Les partielles à la couleur

Tout contre est **PUNITIF** après :

#### 1°) Un surcontre

♠	DV1084	Donneur Ouest	♠	R6
♥	RV82		♥	D1074
♦	AR	Vulnérabilité E/O	♦	D95
♣	73		♣	AD104
♠	9532		♠	A7
♥	965		♥	A3
♦	V73		♦	108642
♣	652		♣	RV96

Sud	Ouest	Nord	Est
	-	1 ♠	X
XX	-	-	2 ♣
X			

Après le contre imprudent d'Est (Ouest a passé d'entrée), Sud profite de la situation pour châtier le malheureux Est. Tout finit dans un bain de sang.

En effet, l'affaire devrait se solder par moins 4 ou moins 5 selon l'adresse des protagonistes !

## 2°) Un changement de couleur 2 sur 1 du répondant

Pour contrer punitivement une intervention du n° 4, l'ouvreur devra :

- posséder de beaux atouts liés au moins 4èmes
- ne pas être fitté avec le partenaire
- évaluer le rendement de son contre par rapport au gain de la manche (notion de vulnérabilité).

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♥	-	2 ♣	2 ♠
?			

♠ 42		♠ AV9653	♠ 74		♠ DV10983
♥ D10543		♥ 7	♥ 95		♥ 72
♦ 63		♦ A974	♦ RD4		♦ AV108
♣ V1073		♣ 82	♣ ARV963		♣ 4
		♠ RD108			♠ AR52
		♥ AR862			♥ RD864
		♦ D82			♦ 65
		♣ 5			♣ D5

Toutes les conditions sont réunies.  
Résultat : 4 de chute, 800.

De vilaines intermédiaires à ♠ et une vulnérabilité favorable à E/O conduisent Sud à dire 2 SA. Bonne décision :  
2 ♠ X moins 1 contre 3 SA =

## 3°) Une ouverture de barrage du partenaire

Quand le partenaire a ouvert en barrage, le contre de la couleur d'intervention est punitif.

Sud	Ouest	Nord	Est
		2 ♥	3 ♣
?			

- ♠ A10853
- ♥ 6
- ♦ AD5
- ♣ RD104

**Contre** : Et contre encore s'ils cherchent à s'échapper dans une autre couleur.

Sud	Ouest	Nord	Est
		2 ♥	3 ♦
?			

- ♠ A43
- ♥ R95
- ♦ A642
- ♣ R102

Sud	Ouest	Nord	Est
		3 ♣	3 ♠
?			

- ♠ R1062
- ♥ A1084
- ♦ A96
- ♣ R4

**3 SA** : 3 ♠ chutent sans doute mais le contrat de 3SA rapportera plus.

**3 ♥ ou 4 ♥** : À vous de décider. Avec certaines mains 4 ♥ gagnent alors qu'avec d'autres on est en danger à 3.

## 4°) Un contre de réveil de l'ouvreur

Voilà le fameux « **contre muet** »

appelé aussi « **Passe Blanche-Neige** »

Le répondant passe au 1er tour sur l'intervention adverse et attend un éventuel contre de réveil de l'ouvreur qu'il transforme en contre punitif (en passant).

♠	R85				
♥	AD964				
♦	4				
♣	RD72				
♠	9762		♠	AD3	
♥	R1085		♥	V2	
♦	97		♦	AR632	
♣	984		♣	V105	
	♠	V104			
	♥	73			
	♦	DV1085			
	♣	A63			

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	2 ♦
-	-	X	-
<b>Passe</b>			

Avec ses 15 points mais une couleur anémique, Est a voulu rentrer dans la conversation.

Qu'il assume la pénalité qui va être terrible : 4 de chute.

## b) Les partielles à Sans Atout

Tout contre est **PUNITIF** après :

### 1°) Contre sur la base d'une longue

Un seul cas peut se présenter :

- ♠ RDV95
- ♥ 102
- ♦ AV10
- ♣ AR4

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♣	-	1 ♠
-	1 SA	-	-
<b>X</b>			

Ce contre demande, en plus, au partenaire d'entamer dans la couleur du mort : ♠.

### 2°) Contre sur la base d'une majorité de points

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♣	1 SA
?			

- ♠ R102
- ♥ R953
- ♦ DV108
- ♣ V4

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠	2 ♣
-	2 SA	-	-
?			

- ♠ D4
- ♥ A96
- ♦ 9754
- ♣ D1082

**Contre** : au moins 9 H pour être majoritaire.

**Contre** : 8 H seulement mais une violente opposition dans leur couleur.

Plus dure sera la chute !

## II. Le contre des contrats de manche

En situation compétitive, deux cas peuvent se présenter :

### a) Le camp est en attaque

Quand il est clair que :

- le camp est majoritaire en points
- l'adversaire se bagarre en enchères compétitives

*une règle s'impose :*

**On ne le laisse pas jouer un contrat sans qu'il soit contré !**

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♥	-	2 ♦	2 ♠
3 ♦	3 ♠	4 ♥	4 ♠
?			

Dans cet exemple, il est clair que le camp N/S est en **attaque** (ouverture + réponse 2 sur 1).

En conséquence, Sud a 3 actions possibles :

- surenchérir avec une main distribuée
- passer (le fameux « **passé forcing** ») pour laisser Nord décider et respecter sa décision (surenchère ou contre)
- contrer punitif pour décourager Nord d'enchérir.

Les 3 actions possibles :

- surenchérir
- passer « **passé forcing** »
- contrer punitif

♠ 4	♠ D4	♠ A4
♥ AR8653	♥ D9654	♥ RD852
♦ RD54	♦ A852	♦ 10952
♣ R5	♣ A4	♣ A5

**5♥** : 15 H et la courte à ♠ devraient permettre de faire 11 levées.

**Contre** : Aucune envie de jouer au palier de 5 avec cette main plate.

**Passé** : Partenaire, votre décision sera sans appel !

### b) Le camp n'est pas en attaque

Le contre punitif sera basé sur une opposition accidentelle et inattendue à l'atout.

♠ V10763
♥ DV109
♦ 5
♣ R104

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♥	1 ♠	2 ♠
4 ♠	-	-	5 ♥
?			

**Contre** : Les ♥ sont 4/0. Ça va faire mal !  
De grâce, partenaire, passez, je ne vous ai rien demandé !

### III. Les contres d'entame

Ils ne concernent **que** les contrats à **Sans-atout**.

- Si **aucune couleur** n'a été nommée, le contre final demande **l'entame ♠**
- Si une ou plusieurs couleurs ont été nommées, le contre demande l'entame dans la **1ère couleur** nommée par le **mort**.

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 SA	-	3 SA
?			

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♣	-	1 ♦
-	1 ♥	-	1 ♠
-	1 SA	-	3 SA
?			

♠ RDV107  
♥ A95  
♦ 4  
♣ 10863

♠ A4  
♥ 832  
♦ ADV97  
♣ 743

**Contre** : Le partenaire entamera ♠ sans réfléchir (ça lui va bien !).

**Contre** : Demande l'entame ♦. Normal car si Sud avait des ♥ ou des ♠, il les aurait nommés.

### IV. Le contre de « survie » en tournoi par paires

Attention ! L'abus peut être dangereux, à consommer avec modération.

Il se pratique quand l'adversaire vole la partielle à notre camp pourtant majoritaire en points.

♠	A4	<b>Donneur :</b> Ouest <b>Vulnérable</b> E/O		
♥	V85			
♦	A96			
♣	85432			
♠	DV108		♠	R9653
♥	104		♥	A72
♦	1084		♦	D753
♣	RD97		♣	V
	♠ 72			
	♥ RD963			
	♦ RV2			
	♣ A106			

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♥	-	2 ♥	-
-	X	XX	2 ♠
-	-	3 ♥	3 ♠
-	-	?	

N/S font 9 levées à ♥ et devraient scorer 140.

S'ils laissent E/O jouer 3 ♠ gratuitement, ils ne marqueront que 100 et le zéro sur la donne.

Aussi le **contre est-il obligatoire** pour marquer 300 et le top.

Autant vous prévenir :

- Une fois toutes les années bissextiles, le contrat gagnera.
- Ce jour-là, prenez votre zéro avec plaisir mais le reste du temps, vous ne vous ferez pas piétiner !

# Le contre punitif

## QUIZ

Quelle est votre enchère en Sud ?

①

- ♠ AV5
- ♥ D105
- ♦ R84
- ♣ 9754

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠	X
?			

**Surcontre :**

- 10 H et plus,
  - entre 0 et 3 cartes à ♠.
- Si les adversaires se sauvent à 2 ♣, 2 ♦, 2 ♥, on fittera à 2 ♠ pour montrer 10-11 H.  
Le partenaire avisera.

②

- ♠ A104
- ♥ RV963
- ♦ R82
- ♣ V5

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♥	-	2 ♣	2 ♦
?			

**Passé :** Rien à déclarer.

Le partenaire nous doit une enchère après avoir fait un 2 sur 1.  
S'il réveille par contre, on dira so-  
bremenent 2 SA.

③

- ♠ 8
- ♥ 73
- ♦ RV1084
- ♣ AD542

E/O Vulnérables			
Sud	Ouest	Nord	Est
		2 ♠	3 ♦
?			

**Passé :** Ne tombez pas dans le piège !

Bien sûr que 3 ♦ vont chuter lourde-  
ment, mais l'adversaire a un bon re-  
pli à ♥, le partenaire n'en possédant  
que 3 au maximum.  
Alors restez tapi dans l'ombre !

④

- ♠ AV1086
- ♥ 7
- ♦ D95
- ♣ R1063

E/O Vulnérables			
Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	1 ♠
?			

**Passé :**

Le fameux passé « Blanche-Neige »  
appelé aussi « contre muet ».  
Attendez le réveil par contre, avec la  
courte à ♠ affichée chez votre parte-  
naire et vous passerez !

⑤

- ♠ ADV1086
- ♥ 84
- ♦ A93
- ♣ 74

E/O Vulnérables			
Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♣	1 SA
?			

**Contre :** Fondé sur le principe de la  
majorité des points dans notre camp.

- Si on en reste là, entamez de la  
Dame de ♠.
- L'enchère de 2 ♠ promet moins  
de 9 points d'honneur.

⑥

- ♠ A62
- ♥ DV1097
- ♦ A4
- ♣ AD3

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♦	-	1 ♥
-	1 SA	-	-
?			

**Contre :**

Ce n'est pas un contre de réveil,  
mais un **contre punitif**, demandant  
au partenaire, en prime, d'entamer ♥  
(en pair-impair).

⑦

N/S Vulnérables

- ♠ R4
- ♥ RD863
- ♦ V64
- ♣ A72

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♥	1 ♠	2 ♦	3 ♠
-	-	4 ♥	4 ♠
?			

**Contre :**

C'est un contre décourageant signifiant : « Partenaire, vu de chez moi, je n'ai aucune envie de jouer 5 ♥ avec ces 13 H horribles ! » (Le Roi de ♠ a mauvaise mine).

⑧

- ♠ A4
- ♥ AD86
- ♦ 4
- ♣ ADV752

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	1 ♠
2 ♣	4 ♠	X	-
?			

**4 S A :**

- Blackwood atout ♥
- Le partenaire a fait un contre ne montrant pas d'enthousiasme mais votre « monstre » mérite cette seule enchère.
- La pénalité ne serait pas assez rentable alors que le chelem est probable.

⑨

Personne Vulnérable

- ♠ RV1082
- ♥ A4
- ♦ A73
- ♣ 962

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	-	2 ♠	-
4 ♠	?		

**Contre :** 100 % punitif !

Puisque vous n'avez rien dit au premier tour. L'adversaire est, tout simplement, mal tombé, alors profitez-en !

⑩

- ♠ 7
- ♥ DV1083
- ♦ V83
- ♣ 9742

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 SA
-	3 SA	X	-

Qu'entamez-vous ?

**7 de ♠ :** Appliquez la règle : Quand aucune couleur n'a été nommée, le contre demande l'entame ♠, alors exécutez-vous docilement !

⑪

- ♠ V1097
- ♥ 83
- ♦ 10986
- ♣ D63

Sud	Ouest	Nord	Est
		-	1 ♣
-	1 ♥	-	2 SA
-	3 SA		

Qu'entamez-vous ?

**8 de ♥ :**

Là non plus, on ne vous demande pas votre avis, vous devez entamer dans la seule couleur nommée par le futur mort.

⑫

- ♠ R104
- ♥ AV95
- ♦ 74
- ♣ A963

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	1 SA
?			

**Contre :**

Ça va saigner ! Le partenaire de l'intervenant est nul.