

Luc HIRCHWALD

Les communications en flanc

DONNE 13

Contrat : 3SA par Sud
Entame : Valet de ♠

S	O	N	E
		-	-
1 ♦	-	1 ♥	-
2SA	-	3 ♣ *	-
3SA	-	Fin	

3 ♣ : Relais interrogatif
3 SA : Ni 3 ♥ ni 4 ♠

♠	A43
♥	DV1087
♦	863
♣	42

♠	V10985
♥	A93
♦	75
♣	863

♠	76
♥	R52
♦	DV109
♣	DV109

♠	RD2
♥	64
♦	AR42
♣	AR75

Début du coup :

- 1- Valet de ♠, le 3, le 7 et le Roi en Sud.
- 2- Sud joue le 4 de ♥, le 3, la Dame, à vous !

Analyse de la situation :

Pour bien jouer en flanc, il faut vous mettre dans la peau du déclarant.

- 1- Il vous a dit qu'il avait 2 cartes à ♥
- 2- Si il avait eu l'As de ♥ second, il l'aurait tiré et en aurait rejoué. Donc il n'a pas l'As, aussi coupez lui les communications.

Déroulement du coup :

Ne mettez pas votre Roi.

Il pourra affranchir la couleur, mais n'aura plus de rentrées au mort pour en bénéficier.

DONNE 14

Contrat : 5 ♣ par Sud
Entame : 4 de ♥

S	O	N	E
		1 ♦	1 ♥
2 ♣	-	3 ♣	-
3 ♥	-	4 ♣	-
5 ♣	-	-	Fin

♠	643
♥	102
♦	ARV95
♣	RD8

♠	108752
♥	754
♦	863
♣	62

♠	DV
♥	ARDV3
♦	D102
♣	754

♠	AR9
♥	986
♦	74
♣	AV1093

Scénario 1 (Le mauvais) :

- 1) 2) Vous tirez 2 tours de ♥.
- 3) Retour ♠ pris de l'As.
- 4) 5) 6) As-Roi de ♦ et ♦ coupé, ils sont affranchis.
- 7) 8) 9) 3 tours d'atout en finissant au mort et les 2 ♦ maîtres effacent les 2 perdantes.

Scénario 2 (Le bon) :

- 1) 2) Vous tirez As-Roi de ♥.
- 3) **Vous rejouez la Dame de ♥ (la clé du coup)** qui oblige le mort à couper, ainsi il n'aura plus que 2 atouts.
Le déclarant ne pourra plus bénéficier de l'affranchissement des ♦ puisque vous possédez un 3^{ème} atout.

DONNE 15

Contrat : 6 ♥ par Sud
Entame : Dame de ♦

S	O	N	E
2 ♦	-	2 ♠	-
3 ♥	-	4 ♥	-
5 ♥ *	-	6 ♥	Fin

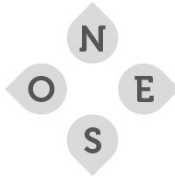
5 ♥ : As-tu quelque chose de + ?
6 ♥ * : Oui, Valet-10 de ♠.

♠	AV10
♥	432
♦	873
♣	8632

♠	R954
♥	975
♦	DV102
♣	95

♠	D876
♥	6
♦	9654
♣	DV107

♠	32
♥	ARDV108
♦	AR
♣	AR4



Scénario 1 (Le mauvais) :

- 1) Entame prise de l'As de ♦.
- 2) 3) 4) Atout, 3 tours.
- 5) ♠ pour le 10 pris de la Dame.
- 6) Retour ♦ pour le Roi.
- 7) 8) ♠ pour le Valet et l'As de ♠ pour la défausse d'un ♣ perdant. 12 levées

Scénario 2 (Le bon) :

- 1) Entame prise de l'As de ♦.
- 2) 3) 4) Atout, 3 tours.
- 5) **Quand le déclarant joue ♠, mettez le Roi et l'adversaire ne peut plus gagner.**
Spéculez qu'il n'ait que 2 cartes à ♠.

Le bridge c'est beau ... mais c'est dur !

DONNE 16

Contrat : 4 ♠ par Sud
Entame : Roi de ♣

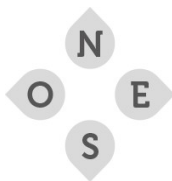
S	O	N	E
		1 ♥	-
1 ♠	-	1 SA	-
4 ♠	-	-	Fin

♠	543
♥	ARDV10
♦	872
♣	A9

♠	AR2
♥	43
♦	D653
♣	RD103

♠	6
♥	9852
♦	V109
♣	87642

♠	DV10987
♥	76
♦	AR4
♣	V5



Le début du coup :

- 1- Roi de ♣, l'As, le 2, le 5.
- 2- ♠ pour la Dame et votre Roi.
- 3- Vous encaissez votre ♣, et ensuite ?

Après avoir encaissé 2 levées, (1 ♣ + 1 atout), voilà ce qui peut se passer :

Scénario 1 (Le mauvais) :

- 1) Vous rejouez ♦ pour son As.
 - 2) Valet de ♠ pour votre As.
 - 3) Retour ♦ pour son Roi.
- Il a enlevé votre dernier atout et défausse son ♦ sur un ♥ maître. **BAD LUCK !**

Scénario 2 (Le bon) :

- 1) **Vous jouez ♥ une 1^{ère} fois pour un ♥ maître du mort.**
 - 2) L'adversaire rejoue ♠ pour votre As.
 - 3) **Vous rejouez ♥ une 2^{ème} fois pour un ♥ maître du mort et le pauvre est cuit : car il va tenter de jouer ♥, pour enlever son ♦ perdant que vous coupez du modeste 2 de ♠.**
- En 2 temps, vous lui avez coupé les communications avec le mort.** Toutes mes félicitations !

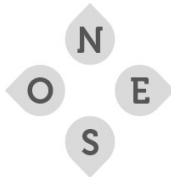
DONNE 17

Contrat : 3 SA par Sud
Entame : Roi de ♥

S	O	N	E
			1 ♥
1 SA	-	3 SA	-
-	-	Fin	

♠	A52
♥	108
♦	D1093
♣	R1076

♠	109763
♥	R
♦	8752
♣	542



♠	DV
♥	AV9732
♦	64
♣	A83

♠	R84
♥	D654
♦	ARV
♣	DV9

Scénario 1 (Le mauvais) :

- 1) **Le Roi de ♥ fait la levée et Est attend paisiblement que son partenaire en rejoue.**
- 2) Le partenaire qui n'a plus de ♥ rejoue n'importe quoi et le déclarant alignera **10 levées**, après avoir délogé l'As de ♣.

Scénario 2 (Le bon) :

- 1) **Vous prenez le Roi de ♥ de l'As.** Le déclarant, d'après les enchères, a la Dame de ♥ au moins 3^{ème}.
- 2) Vous insistez du Valet de ♥, pris de la Dame.
- 3) Sud qui n'a que 7 levées va jouer ♣ et vous encaisserez **2 levées de chute** grâce à votre clairvoyance.

DONNE 18

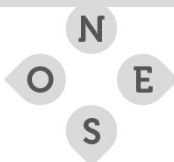
Contrat : 3 SA par Sud
Entame : 5 de ♥

S	O	N	E
2 SA	-	3 ♥	-
3 SA*	-	-	Fin

3 SA* : Pas 3 cartes à ♠

♠	R10983
♥	A42
♦	53
♣	964

♠	764
♥	V9653
♦	76
♣	D102



♠	AD2
♥	10
♦	DV1098
♣	V853

♠	V5
♥	RD87
♦	AR42
♣	AR7

Le début du coup :

L'adversaire prend votre 10 de la Dame de ♥ et vous présente le Valet de ♠. Comment doit réagir Est ?

Le déroulement du coup :

Sachant que le déclarant n'a que 2 cartes à ♠ **coupez les communications** (le mort n'ayant qu'une reprise : l'As de ♠) en mettant le 2 de ♠.

Il faut que ça devienne un réflexe !

L'enjeu :

8 levées au lieu de 10 si vous ne prenez pas.

DONNE 19

♠	542
♥	RDV10
♦	984
♣	RD10

Contrat : 3 SA par Sud
Entame : 5 de ♣

S	O	N	E
1 SA	-	2 ♣	X
Passé	-	3 SA	

L'analyse en début de coup :

Le déclarant appelle la Dame de ♣ du mort.

Comment doit réfléchir Est ?

- 1) Son partenaire n'a que 2 à 4 points. Il ne va pas être d'un grand secours.
- 2) Que va jouer le déclarant quand il aura la main ?
- ♥ pour faire sauter votre As.

Aussi vous devez **couper les communications entre les 2 mains.**

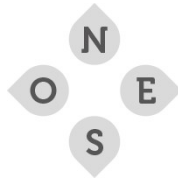
Oui, ça va devenir une routine à force d'entraînement.

Le déroulement du coup :

- 1) **Ne prenez pas la Dame de ♣.**
- 2) 3) **Quand il joue ♥, ne prenez ni la 1^{ère}, ni la 2^{nde} fois** et le mort ... est mort.

Vérifiez que cette stratégie réduit le pauvre Sud à 8 levées.

♠	D1098
♥	742
♦	V1053
♣	52



♠	V63
♥	A65
♦	72
♣	AV987

♠	AR7
♥	983
♦	ARD6
♣	643

DONNE 20

♠	4
♥	RD962
♦	D62
♣	8542

Contrat : 4 ♠ par Sud
Entame : As de ♣

S	O	N	E
2 ♣	-	2 ♦	-
2 ♠	-	3 ♥	-
3 ♠	-	4 ♠	Fin

Le début du coup :

- 1) 2) As- Roi de ♣.
- 3) 3^{ème} tour de ♣ coupé.
- 4) 5) 6) 3 tours d'atout.
- 7) **Un bon déclarant joue le Roi de ♦.**

Que doit faire Est ? - Se poser des questions !

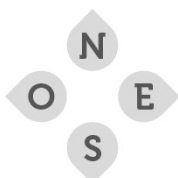
- Qui a l'As de ♥ ? Sud eut égard à ses enchères.
- Pourquoi ne le joue-t-il pas ? Parce qu'il est sec.
- Pourquoi joue-t-il le Roi de ♦ ? Pour se créer une rentrée à la Dame de ♦.

La solution :

Ne pas prendre le Roi de ♦.

Si vous le preniez, il pourrait ultérieurement, débloquent l'As de ♥ et profiter de la rentrée à la Dame de ♦ pour défausser une perdante à ♦ sur un ♥ maître du mort.

♠	865
♥	8754
♦	54
♣	AR109



♠	732
♥	V103
♦	A1098
♣	V73

♠	ARDV109
♥	A
♦	RV73
♣	D6

DONNE 21

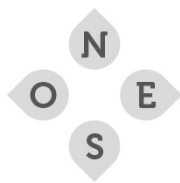
Contrat : 3SA par Sud
Entame : Valet de ♥

S	O	N	E
2 SA	-	3 ♥	-
3 SA	-	Fin	

3 SA* : 2 cartes à ♠

♠	AV1097
♥	965
♦	876
♣	82

♠	R82
♥	DV108
♦	D109
♣	973



♠	D43
♥	R2
♦	5432
♣	D654

♠	65
♥	A743
♦	ARV
♣	ARV10

Le début du coup :

- 1) Dame de ♥, le 5, le Roi (déblocage), le 3.
- 2) Retour ♥ pour l'As de Sud.
- 3) **Sud joue ♠ vers le mort.**

Que doit faire Ouest ?

La solution :

Mettre le Roi de ♠ pour couper les communications.
(Ça devient une rengaine frisant l'obsession !)

Pourquoi ?

- 1) Car Sud a dit qu'il n'avait que 2 cartes à ♠.
- 2) Il n'a pas la Dame de ♠ car il l'aurait jouée.
(Alors vous n'auriez rien pu faire).

Cette attitude anormale (mais logique) limite le déclarant à 8 levées au mieux.

DONNE 22

Contrat : 3SA par Sud
Entame : Roi de ♥

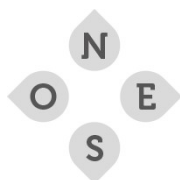
S	O	N	E
1 ♦	-	1 ♠	-
2 SA	-	3 ♣*	-
3 SA*	-	-	Fin

3 ♣* : Relais interrogatif

3 SA* : Ni 3 cartes à ♠, ni 4 à ♥

♠	AR653
♥	87
♦	542
♣	752

♠	1042
♥	RD1093
♦	D9
♣	D108



♠	DV8
♥	V42
♦	V1086
♣	V93

♠	97
♥	A65
♦	AR73
♣	AR64

Le début du coup :

Après l'entame du Roi de ♥ (et déblocage automatique du Valet chez le partenaire), **le déclarant prend au 3^{ème} tour et joue ♠.**

Le déroulement du coup :

Scénario 1 (Le mauvais) :

- 1) Vous mettez négligemment le 2 de ♠ et Sud appelle le 3 du mort.
- 2) Le partenaire prend du 8 et rejoue ♦ ou ♣, n'ayant plus de ♥. Et alors ? Grâce aux ♠ 3-3 Sud alignera 4 ♠ + 1 ♥ + 2 ♦ + 2 ♣ = 9 levées

Scénario 2 (Le bon) :

Vous intercalez le 10, le pauvre Sud ne peut plus gagner. Pourquoi ?

- Parce qu'il ne peut pas vous laisser en main, sinon vous lui défilez les ♥.
- Il ne peut plus affranchir les ♠ (le coup à blanc qu'il a prévu avorte).
- Alors il devra se contenter de 7 levées

DONNE 23

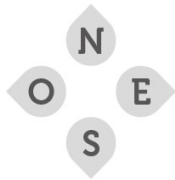
Contrat : 4 ♥ par Sud
Entame : 10 de ♦

S	O	N	E
3 ♥	-	4 ♥	Fin

♠	A543		♠	D6
♥	R83		♥	54
♦	R4		♦	ADV72
♣	AD62		♣	RV103

♠	R1087		♠	D6
♥	2		♥	54
♦	109865		♦	ADV72
♣	987		♣	RV103

♠	V92			
♥	ADV10976			
♦	3			
♣	54			



Le début du coup :

- 1) Le 10 de ♦ fait la levée.
- 2) Retour 9 de ♦ (préférentiel ♠), coupé.
- 3) 4) 2 tours d'atout avec As-Dame.
- 5) Sud joue l'As de ♠, continuez !

Le déroulement du coup :

Scénario 1 (Le mauvais) :

Par économie, Est, vous fournissez le 6 de ♠ et Sud rejoue ♠. 2 Possibilités :

- En main à la Dame de ♠, vous êtes obligé de rejouer coupe ou défausse ou ♣ dans la fourchette.

OU

- Ouest surprend la Dame du Roi, libérant le Valet de Sud.

Scénario 2 (Le bon) :

« Au diable les varices », **vous jetez votre Dame de ♠** et votre camp pourra faire 2 ♠ + 1 ♣ + 1 ♦.

DONNE 24

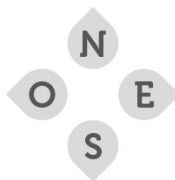
Contrat : 3SA par Sud
Entame : 7 de ♠

S	O	N	E
1 ♣	1 ♠	2 ♥	-
2 SA	-	3 SA	Fin

♠	V2		♠	1083
♥	AV965		♥	10872
♦	A43		♦	V65
♣	A53		♣	D102

♠	AD976		♠	1083
♥	D3		♥	10872
♦	D1087		♦	V65
♣	V6		♣	D102

♠	R54			
♥	R4			
♦	R92			
♣	R9874			



Le début du coup :

- 1) Le 7 de ♠, le Valet du mort fait la levée.
- 2) Le déclarant joue le 3 de ♣ du mort.
Que faites-vous en Est ?

Le déroulement du coup :

Scénario 1 (Le mauvais) :

Vous fournissez mécaniquement le 2 de ♣, Sud glisse le 7 de ♣ et personne ne pourra empêcher Sud d'emballer 10 levées, la Dame de ♥ étant 2^{nde}.

Scénario 2 (Le bon) :

Vous intercalez le 10 de ♣, Sud est obligé de prendre du Roi.
Personne ne pourra vous empêcher de prendre la main à ♣ ultérieurement pour traverser les ♠ et faire chuter l'adversaire d'une levée.