



Stage Avril 2009

LES ENCHERES D'ESSAI

On appelle enchère d'essai une tentative de manche effectuée après un **soutien simple** du partenaire.

Exemples:

S	N	S	N	S	O	N	E
1P	2P	1K	2K	1C	1P	2C	2P
3K		2P		3K			
1)		2)				3)	

Les dernières enchères de Sud sont toutes des tentatives pour jouer une manche. Mais elles sont de natures différentes selon que le soutien a été exprimé dans une couleur majeure (exemple 1), dans une couleur mineure (exemple 2) ou en enchère compétitive (exemple 3).

I- L'essai après un fit majeur.

L'enchère d'essai peut être pratiquée dans toutes les séquences où un fit a pu être trouvé en majeure au palier de 2.

Exemples:

S	N	S	N	S	N
1C	2C	1T	1P	1T	1C
		2P		1P	2P

3 déclarations sont à étudier:

a) L'enchère d'essai dans une couleur.

Considérons la séquence:

S	N
1C	2C
3T	

Cette dernière enchère montre une couleur d'**au moins 3 cartes**, comprenant en principe 3 perdantes. Les Trèfles de Sud peuvent être:

x x x x	D 10 x x	R x x
x x x	R x x x	D V x x
V x x x	D x x	R V x x
A x x x	A V x x	A 10 x
Combinaisons parfaites.	Combinaisons satisfaisantes sans plus.	Combinaisons impropres.



LUC HIRCHWALD



Une main possible de Sud:

♠ R D 5
 ♠ A D 10 9 5
 ♠ 2
 ♣ A 7 6 3

Le partenaire, pour jouer la manche, doit posséder dans la couleur de l'essai, des **couvrantes** d'honneurs et de coupe.

Exemples de mains de Nord:

♠ V 4 3
 ♠ R 7 4 3
 ♠ V 9 8 5 2
 ♣ 5

4 Cœurs. Le singleton Trèfle est la meilleure nouvelle de l'année !

♠ 6 3
 ♠ V 8 4
 ♠ 10 7 5 2
 ♣ R D 10 5

4 Cœurs. Malgré la main minimum car tous les honneurs jouent.

♠ 8 3 2
 ♠ R V 7
 ♠ R V 5
 ♣ 9 8 4 2

3 Cœurs. A la question "avez-vous des couvrantes à Trèfle ?", la réponse est non.

Parfois, Nord ne peut pas se faire une opinion aussi tranchée sur l'issue du contrat. Il doit alors nommer une force annexe avant la manche s'il en a l'espace. A défaut, il fait preuve de jugement.

Exemples de mains de Nord:

♠ 9 7 6 3 2
 ♠ 8 7 3
 ♠ A R 7
 ♣ V 2

3 Carreaux
A l'ouvreur de donner suite ou non.

♠ V 4 2
 ♠ 8 6 4 2
 ♠ R D 7
 ♣ D 9 5

♠ A 4 2
 ♠ R 8 6 3
 ♠ 9 6 3 2
 ♣ 8 7

4 Cœurs. Les honneurs d'atout et les As sont toujours très appréciés.

Remarques: * Dans les séquences:

S	N	et	S	N
1C	2C		1P	2P
2P	3P		3C	4C

Nord propose à son partenaire de jouer la manche dans la couleur de l'essai, où il possède au minimum 2 gros honneurs 4^{èmes}.

* Dans les séquences du type:

S	N	L'enchère de Nord est bivalente. Il peut s'agir d'un essai classique ou d'un authentique double fit suggestif de chelem.
1T	1P	
2P	3T	

b) 2 Sans-Atout, l'enchère d'essai généralisé.

Considérons la séquence:

S	N
1P	2P
2SA	

Quand Sud ne peut pas utiliser d'enchère d'essai "dans le trou", il a recours à l'essai généralisé à 2 Sans-Atout.

Cette enchère se pratique avec un espoir de manche et des valeurs dispersées (mains irrégulières possibles) **mais également** avec des mains puissantes en quête d'informations pour jouer un éventuel chelem.



LUC HIRCHWALD



Exemples de mains de Sud:

♠ A R D 8 3
 ♥ R V 5
 ♦ R 3
 ♣ D 8 5

♠ A D V 8 6
 ♥ 5
 ♦ R 10 7
 ♣ A D 8 7

♠ A V 10 9 5 2
 ♥ A R D 2
 ♦ -
 ♣ A 8 3

Le partenaire répondra à cette question "générale" de la façon suivante:

- Avec une main minimum, il reviendra dans la couleur commune.
- Avec une main moyenne ou maximum, il nommera ses gros honneurs (As ou Roi) par ordre économique.
- Avec une main bien distribuée sans gros honneur annexe à annoncer, il fait un saut dans la couleur du fit.
- Avec une main régulière lourde en points d'honneur, il propose 3 Sans-Atout.

Exemples de mains de Nord:

♠ V 9 5
 ♥ D 8
 ♦ R 7 6 4
 ♣ 9 8 5 3

3 Piques. Main minimum, pas de folies !

♠ V 9 5
 ♥ D V 8 4
 ♦ 10 7 6 2
 ♣ A 7

3 Trèfles. L'As de Trèfle pourrait intéresser Sud.

♠ R V 5 3
 ♥ 5
 ♦ D 8 6 2
 ♣ V 7 6 3

4 Piques, ce contrat devrait gagner.

♠ 10 8 3
 ♥ R V 5
 ♦ D V 10 8
 ♣ D 10 3

3 Sans-Atout. Enchère de simple bon sens.

c) La surenchère dans la couleur du fit.

Considérons les séquences:

S	N		S	N
1P	2P	et	1K	1P
3P			2P	3P

L'enchère de 3 Piques n'est en aucune façon une proposition (qui aurait pu revêtir d'autres formes) mais un barrage ayant pour but d'empêcher les adversaires de retrouver un éventuel contrat de manche après un réveil des enchères.

Exemple:

	♠ D 8 6							
	♥ V 7 3							
	♦ A V 10 5							
♠ 5	♣ 10 5 2	♠ 10 3 2						
♥ R 10 9 6 2	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>S</td><td></td><td></td></tr></table>	O	N	E	S			♥ A D 8 4
O	N	E						
S								
♦ D 9 8 2		♦ 7 4						
♣ R V 3	♠ A R V 9 7 4	♣ A D 9 6						
	♥ 5							
	♦ R 6 3							
	♣ 8 7 4							

S	O	N	E
1P	-	2P	-
3P	-	-	-

4 Cœurs en E-O est à "pousser les cartes" et 3 Piques peut gagner si Sud trouve la Dame de Carreau. Si Sud avait passé sur 2 Piques, Ouest aurait réveillé les enchères par Contre et Est aurait dit 4 Cœurs.