

**- Les interventions à la couleur
au palier de 2 sans saut**

- Les interventions en compétitives

I - L'intervention au palier de 2 sans saut.

*Exception 1P-2C 5C seulement
très beaux*

L'intervention au palier de 2 sans saut montre une couleur au moins 6^{ème} et 8+-17 H.

Comme pour l'intervention au palier de 1, plus la couleur est belle moins les exigences en points sont fortes. Par contre, si la couleur est médiocre, la force en points doit s'élever (au moins 11H).

Exemples :

♠ 7 2
♥ A 8 7
♦ R D 10 9 7 4
♣ 8 3

2 Carreaux : Le Smic.

S O N E
1P ?

♠ 7 2
♥ A 9 3
♦ A V 8 6 4 2
♣ R 10

2 Carreaux : La couleur est médiocre mais il y a 12 H.

♠ 9 2
♥ A R D 10 6
♦ A V 9
♣ R 8 5

Exception : 2 Coeurs avec 5 belles cartes et au moins 14 H pour retrouver le contrat de 4 Coeurs si le partenaire a du jeu.

Attitude du répondant :

Comme pour une intervention au palier de 1, le partenaire de l'intervenant peut :

- Soutenir
- Changer de couleur avec ou sans saut
- Faire un cue-bid.

Voyons les conditions requises dans chacune de ces situations et la suite possible des enchères.

a) Le partenaire de l'intervenant donne un soutien.

Ce soutien peut revêtir deux formes :

- un soutien sans saut : 7-9 H et un gros honneur au moins 3^{ème} (recommandé).

Exemple :

♠ 8 3 2		S	O	N	E
♥ 9 6 5 4		1P	2T	-	3T
♦ A 10 5					
♣ A 8 4					

- un soutien à saut : barrage avec 4 atouts, de 5 (vert contre rouge) à 9 H et une courte.

Exemple :

♠ 4		S	O	N	E
♥ 10 7 4 2		1P	2T	-	4T
♦ D 8 6 3					
♣ A 10 8 4					

Pour une éventuelle défense à 5 Trèfles.

b) Le partenaire de l'intervenant nomme une nouvelle couleur au palier de 2.

Cette enchère montre 5 cartes dans la couleur nommée, un minimum de 8 H, un fit ou un semi-fit (au moins 2 cartes) dans la couleur de l'intervenant. Elle est forçant pour 1 tour.

Exemple :

♠ RD952				
♥ 983	S	O	N	E
♦ D84	1C	2T	-	2P
♣ D4				

Attitude de l'intervenant :

- Fitter à la taille voulue (au palier de 3 ou de 4)
- Revenir dans sa propre couleur
- Nommer les Sans-Atout à la taille voulue (au palier de 2 ou de 3)
- Faire un cue-bid.

Exemples :

♠ AV4
♥ 92
♦ 73
♣ RD10862
S O N E
1C 2T - 2P
- 3P

Fitté, intervention minimum.

♠ A92
♥ 73
♦ A9
♣ AR10862
S O N E
1C 2T - 2P
- 4P

Fitté, main maximum.

♠ 93
♥ 75
♦ R82
♣ ADV963
S O N E
1C 2T - 2P
- 3T

Attention, danger!

♠ AV5
♥ 7
♦ V84
♣ RDV1062
S O N E
1P 2T - 2C
- 2SA

L'ouverture, sans plus.

♠ AV5
♥ 7
♦ R84
♣ RDV1062
S O N E
1P 2T - 2C
- 3SA

Un solide arrêt, une belle intervention, allons-y.

♠ 104
♥ D8
♦ A105
♣ ARD962
S O N E
1P 2T - 2C
- 2P

Du jeu, pas de fit et pas d'arrêt.

c) Le partenaire de l'intervenant nomme une nouvelle couleur à saut.

Cette enchère montre 5 cartes dans la couleur nommée, un fit 4^{ème} dans la couleur d'intervention, au moins 9 H. Elle est forçant pour un tour.

Attitude de l'intervenant :

- Nommer 3 Sans-Atout (rare)
- Dire 4 ou 5 dans la mineure d'intervention selon sa force
- Nommer la manche dans la majeure en cas de fit.

Exemples :

♠ 7
♥ RV9
♦ R109
♣ RDV1062
S O N E
1C 2T - 3P
- 3SA

♠ AV5
♥ 7
♦ R84
♣ RDV1062
S O N E
1C 2T - 3P
- 4P

♠ 7
♥ D8
♦ A1053
♣ ARD962
S O N E
1C 2T - 3P
- 5T

d) Le partenaire de l'intervenant nomme des Sans-Atout.

Cette enchère montre 10⁺-12⁺ H, un arrêt dans la couleur adverse et un complément dans la couleur d'intervention (un gros honneur second est parfait).

Attitude de l'intervenant :

- Minimum, il répète sa couleur, *ou passe*
- Non minimum, il nomme la manche à Sans-Atout ou nomme une nouvelle couleur en situation forcing de manche.

Exemples :

♠ 8 3
♥ R 9
♦ R 10 4
♣ A D V 9 6 4

S O N E
1C 2T - 2SA
- 3SA

Pour les jouer.

♠ 8 3
♥ 7 4
♦ D 10 4
♣ A D V 9 6 4

S O N E
1C 2T - 2SA
- passe

Mini, rien à rajouter.

♠ A V 9 4
♥ 5
♦ R 3
♣ R D 10 8 6 2

S O N E
1C 2T - 2SA
- 3P

Pour jouer 4 Piques ou 3 S-A.

e) Le partenaire de l'intervenant fait un cue-bid.

Cette enchère montre au moins 10⁺ H, le fit (un gros honneur second au minimum), pas d'arrêt dans la couleur adverse. Elle permet de retrouver un éventuel fit en majeure.

Exemple :

♠ R D 9 4
♥ 10 6 3
♦ R 8 4 2
♣ A 5

S O N E
1C 2T - 2C

La main type.

Attitude de l'intervenant :

- Il nomme son éventuelle majeure 4^{ème}
- Il nomme les Sans-Atout avec l'arrêt dans la couleur adverse
- Minimum, sans majeure et sans arrêt, il répète sa couleur
- Maximum, sans arrêt et sans majeure 4^{ème}, il nomme la manche dans sa couleur.

Exemples :

♠ A V 10 2
♥ 4
♦ V 4
♣ R D 10 8 6 3

S O N E
1C 2T - 2C
- 2P

Obligatoire. Pour jouer 4 Piques,
3 Sans-Atout, 5 ou 6 Trèfles.

♠ 8 5
♥ R V 4
♦ D 4
♣ A R 10 9 7 2

S O N E
1C 2T - 2C
- 3SA

Il ne devrait rien nous arriver.

♠ 9 5 3
♥ V 4
♦ A 4
♣ R V 10 8 7 3

S O N E
1C 2T - 2C
- 3T

Un bon coup de frein vaut mieux
qu'une mauvaise chute.

♠ R 8
♥ 7
♦ A 9 5
♣ A D V 9 6 4 3

S O N E
1C 2T - 2C
- 5T

Maxi, pas d'arrêt.

II - Les interventions en situation compétitive.

a) Développements en cas d'enchère du n°3.

- le joueur n°3 nomme une nouvelle couleur.

Le partenaire peut passer, donner le fit, nommer une nouvelle couleur ou **contrer**.

Le contre montre au moins 10 H, promet un fit ou un semi-fit dans la couleur du partenaire et est d'appel pour la couleur restante.

La main type :

♠ 10 6	♥ AD 8 3	♦ A 7 5	♣ D 10 6 2	S	O	N	E
				1T	1K	1P	X

- le joueur n°3 soutient l'ouvreur.

Le n°4 **contre**. Ce contre montre :

* soit au moins 9-10 H, les deux autres couleurs au moins 4^{èmes} et un semi-fit

* soit un bon fit de 11 HLD et plus.

Exemples :

♠ V 4	♥ 9 5 3	♦ RD 9 4	♣ AV 6 3	♠ A 10 5	♥ 8 4	♦ RD 9 6 2	♣ V 10 4
S	O	N	E	S	O	N	E
1C	1P	2C	X	1C	1P	2C	X

Le livre.

Avant de soutenir les Piques au prochain tour.

Attitude de l'intervenant :

- Il nomme sa mineure 4^{ème} s'il en a une
- Il nomme les Sans-Atout avec un solide arrêt
- Il revient dans sa couleur d'intervention dans les autres cas.

Exemples :

♠ AD 10 6 3	♥ 9 4	♦ 7 3	♣ RV 8 2	♠ AD 10 6 3	♥ RV 10	♦ 7 3	♣ D 7 4	♠ AD 10 6 3	♥ 8 4	♦ R 9 5	♣ V 9 4
S	O	N	E	S	O	N	E	S	O	N	E
1C	1P	2C	X	1C	1P	2C	X	1C	1P	2C	X
-	3T			-	2SA			-	2P		

Obligatoire.

La main est campée.

Rien à dire d'autre pour le moment.

Le n°4 fait un **cue-bid**. Cette enchère montre 4 atouts et 10-12 H.

La main type :

♠ R 9 6 4	♥ 8 3	♦ AV 9 5	♣ D 8 5	S	O	N	E
				1C	1P	2C	3C

Le n°4 nomme une **couleur**. Cette enchère montre une belle couleur 6^{ème}, un misfit et n'est pas forcing.

La main type :

♠ 4 3	S	O	N	E
♥ 7 5 2	1C	1P	2C	3K
♦ RD 10 9 8 4				
♣ R 8				

Le n°4 **pass**e et l'intervenant **reparle** :

- en **contrant** pour décrire une belle intervention (14-17 H) et une courte dans la couleur du fit adverse
- en **répétant** sa couleur d'intervention pour montrer une solide couleur 6^{ème} et 14-17 H.

Exemples :

♠ A D V 10 8 6	S	O	N	E
♥ 8 4	1C	1P	2C	-
♦ R 9		2P		
♣ A 7 3				

6 beaux Piques et 14-17 H.

♠ A D 8 6 4	S	O	N	E
♥ 7	1C	1P	2C	-
♦ R 10 8		X		
♣ A D 5 4				

Pour jouer au bon palier dans la bonne couleur.

b) Les interventions du n°4.

Toutes les interventions du joueur n°4 sont naturelles sauf le cue-bid de la couleur d'ouverture qui décrit un bicolore 5/5 inversé.

Exemples :

♠ A D V 10 8	S	O	N	E
♥ 8 4	1T	-	1C	1P
♦ R 9 5				
♣ A 7 3				

Quoi de plus naturel !

♠ R V 8 7 5	S	O	N	E
♥ 6	1T	-	1C	2T
♦ A D 10 9 3				
♣ V 4				

5 Piques et 5 Carreaux.
Voilà qui est précis !

♠ R 4	S	O	N	E
♥ A D 10 8 6 4	1T	-	1C	2C
♦ A V 9				
♣ 10 7				

Dans ce cas précis,
il faut avoir 6 belles cartes.

Règle générale :

- Le cue-bid de la couleur d'ouverture indique un bicolore 5/5 (les deux couleurs restantes)
- La nomination de la couleur de réponse est une enchère naturelle.

Le partenaire agira comme si l'intervention avait été produite en 2^{ème} position.

- Les interventions à la couleur au palier de 2 sans saut
- Les interventions en compétitives

Quelle est la seule main de Sud qui « colle » à la séquence ?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♥
?			

1

♠	R 4
♥	D 8 2
♦	R 9 5
♣	A V 8 6 4

Réponse : Passe

2

♠	8 4
♥	7 3
♦	D 2
♣	R D 10 9 8 6 2

Réponse : 3 ♣

3

♠	V 9 5
♥	10 7
♦	R 4
♣	A D 10 9 8 2

Réponse : 2 ♣

- Les interventions à la couleur au palier de 2 sans saut
- Les interventions en compétitives

Quelle est la seule main de Sud qui « colle » à la séquence ?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♥	2 ♦	-
?			

4

♠	A D 10 8 4
♥	9 5 3
♦	R 4
♣	D 10 5

Réponse : 2 ♠

5

♠	A V 5
♥	7 4 2
♦	V 10 5
♣	R 9 6 3

Réponse : 3 ♦

6

♠	D V 4
♥	A V 8
♦	A 9
♣	10 7 6 5 3

Réponse : 3 SA

- Les interventions à la couleur au palier de 2 sans saut
- Les interventions en compétitives

Quelle est la seule main de Sud qui « colle » à la séquence ?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♥	2 ♠	2 ♥
?			

7

♠	A 10 5 2
♥	7 4
♦	A 9 5 3
♣	R 10 4

Réponse : 3 ♥

8

♠	R 4
♥	8 6 2
♦	A V 8 6
♣	R 10 9 5

Réponse : Contre

9

♠	4
♥	8 5 2
♦	A V 6
♣	R V 10 9 7 3

Réponse : 3 ♣

- Les interventions à la couleur au palier de 2 sans saut
- Les interventions en compétitives

Quelle est la seule main de Sud qui « colle » à la séquence ?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♥
2 ♦	2 ♥	-	-
?			

10

♠	A V 10 8
♥	7 4
♦	A D V 10 8 3
♣	9

Réponse : 3 ♠

11

♠	4
♥	R 10 9 5
♦	R V 10 8 6 2
♣	A D

Réponse : Passe

12

♠	7 4
♥	R 9
♦	A R V 10 8 6
♣	R 9 3

Réponse : 3 ♦