

Luc HIRCHWALD

Quiz de rentrée :

La redemande de
l'ouvreur

Sud 1	
♠	RD103
♥	A104
♦	3
♣	RD1095

S	O	N	E
1 ♣	-	1 ♠	-
?			

3 ♠ :

Depuis 20 ans on privilégie la distribution élégante à la force en points d'honneur.

- **14 H.**
- **5 beaux ♣.**
- **4 beaux atouts.**
- **1 As avec un singleton** (dont vous raffolez).

4 arguments pour emballer le tout méritent un **soutien au niveau de 3.**

Sud 2	
♠	R542
♥	A9753
♦	A6
♣	R4

S	O	N	E
1 ♥	-	1 ♠	-
?			

2 ♠ :

Comme dans l'exemple précédent, vous avez 14 H mais bien moins élégants, alors allons-y piano.

Remarque : Je vous rappelle que le répondant repart facilement, vous connaissant 9 cartes en 2 couleurs.

Sud 3	
♠	V72
♥	D83
♦	RV4
♣	AD85

S	O	N	E
1 ♣	-	1 ♥	1 ♠
?			

Passe :

- Attention de ne pas dire « contre » qui garantirait :
 - ◊ 3 cartes à ♥ dans une main élégante
 - ◊ Ou 18-19 réguliers sans arrêt.
- Ainsi, nanti d'une ouverture banale sans arrêt ♠, attendez la suite des événements en passant.

Sud 4	
♠	V103
♥	AV108
♦	A6
♣	ARV10

S	O	N	E
1 ♣	-	1 ♥	-
?			

3 SA :

Aujourd'hui les experts sont d'accords pour dire que cette enchère montre :

- **Un fit.**
- **18 - 19 H réguliers (4-3-3-3 ou 4-4-3-2).**

On utilisera un arsenal différent pour les mains irrégulières (Splinter, faux bicolore à saut, super-forcing).

Sud 5	
♠	96
♥	RDV4
♦	94
♣	RDV104

S	O	N	E
1 ♣	-	1 ♠	-
?			

2 ♣ :

Avec tous vos points concentrés en 2 couleurs, il est mieux anticipé de rebider à 2 ♣, ce qui n'empêchera nullement de retrouver le fit à ♥ si besoin est.

Rappel : La redemande à 2 ♣ ne garantit nullement 6 cartes, la réponse n'ayant pas été la couleur collée.

Sud 6	
♠	RD6
♥	V
♦	A107432
♣	AD5

S	O	N	E
1 ♦	-	1 ♥	-
?			

2 ♦ :

- La force pour dire 3 ♦ (15-17 H) conviendrait.
- Le nombre de cartes pour dire 3 ♦ conviendrait aussi (6 cartes).
- La qualité de la couleur **ne convient pas** (il faut une belle couleur du style RDVXX)

Alors dites sobrement, la mort dans l'âme :

2 ♦ ... avec une voix de stentor !

Sud 7	
♠	9
♥	RV106
♦	AV93
♣	DV94

S	O	N	E
1 ♦	-	1 ♠	-
?			

1 SA :

Le bridge évolue et le « Standard Français » accepte aujourd'hui une redemande à :

1 SA, malgré la présence de votre singleton,
sachant que l'enchère de

2 ♣ montre le plus souvent un 5-4 mineures.

Sud 8	
♠	A93
♥	6
♦	AR74
♣	V8763

S	O	N	E
1 ♣	-	1 ♠	-
?			

2 ♠ ! :

La réponse théorique serait 2 ♣, enchère peu excitante avec cette couleur en lambeaux.

Aussi lui préfère-t-on désormais le **soutien à 2 ♠, malgré l'absence d'un 4^{ème} atout compensé** par la prime que constituent **les coupes du côté court.**

Alors, promis, vous pouvez l'adopter !

Sud 9	
♠	AV6
♥	R9
♦	R8
♣	AD10973

S	O	N	E
1 ♣	-	1 ♠	-
?			

2SA :

Un 1^{er} piège à éviter :

Ouvrir de 1SA avec vos 19 HL

Un 2^{ème} piège à éviter :

Une redemande à 3 ♣ -15-17 H,

- 6 belles cartes

qui ne serait pas une horreur mais simplement une maladresse.

La bonne solution : 2 SA

- Pour zoner votre main (18-19 HL)
- Pour recevoir les entames dans les couleurs rouges.

Sud 10	
♠	ADV6
♥	ARV1032
♦	V10
♣	6

S	O	N	E
1 ♥	-	1 ♠	-
?			

4 ♣ :

Vous pourriez penser à 2 autres enchères:

- 3 ♠ : Beaucoup trop fort désormais avec votre main.
- 4 ♠ : Mieux, mais dénierait une courte.
- **Le juste prix : Un bon vieux splinter.**

Sud 11	
♠	8
♥	AD106
♦	ARD943
♣	V2

S	O	N	E
1 ♦	-	1 ♥	-
?			

4 ♦ : Une **convention nouvelle** à vous proposer :

- 4 ♦ : 6 ♦ + 4 ♥ (avec au moins 4 des 6 gros honneurs des 2 couleurs rouges).

Ainsi, désormais, vous avez un **catalogue cohérent des soutiens majeurs de l'ouvreur** :

- 3 ♥ : 14-15 H avec une courte.
- 3 ♠ : Splinter (16-17 H).
- 3 SA : 18 - 19 H réguliers.
- 4 ♣ : Splinter (16-17 H).
- 4 ♦ : 6 ♦ + 4 ♥ (15- 17H).
- 4 ♥ : 5 ♦ + 4 ♥, 18-19 H, sans courte.

Sud 12	
♠	AR8
♥	72
♦	A10
♣	AR10983

S	O	N	E
1 ♣	-	1 ♠	-
?			

2 ♦ :

- 2 SA avec 20 HL eut été envisageable, mais les 2 petits ♥ sont dissuasifs.
- Dire 2SA au 2^{ème} tour est déconseillé car vous avez trop de jeu et toujours ces 2 petits ♥.
- Dire 3 ♣ : Trop de jeu (limité à 15-17 H).

La solution : Faire un faux bicolore à 2 ♦, on peut mentir dans les mineures.

Sud 13	
♠	RV103
♥	4
♦	82
♣	ARV1043

S	O	N	E
1 ♣	-	1 ♠	3 ♥
?			

4 ♠ ! :

Si l'adversaire n'était pas intervenu, vous auriez produit l'enchère de 3 ♠, honorant vos 17 HLD.

Alors voici la règle à adopter en situation compétitive : **Enchérir un palier au-dessus de ce que vous auriez fait sans intervention adverse.**

Ainsi :

- 3 ♠ : correspond à un beau 2 ♠.
- 4 ♠ : correspond à 3 ♠.

Sud 14	
♠	85
♥	ARV6
♦	R5
♣	ARV104

S	O	N	E
1 ♣	-	1 ♥	1 ♠
?			

2 ♠ :

Souvenez-vous de la donne précédente et de la règle édictée : 4 ♥ : serait un bon 3 ♥.

Alors pour montrer « un vrai » 4 ♥, il faut d'abord **cup-bider pour fitter** ensuite au **niveau de 4**. Vous me suivez; c'est simple, non ?

Sud 15	
♠	8
♥	R103
♦	AR984
♣	D1084

S	O	N	E
1 ♦	-	1 ♥	1 ♠
?			

Contre :

Le **contre** promet

- **3 cartes à ♥** dans une main agréable (même de 1ère zone)
- **ou 18-19 H réguliers, sans arrêt dans la couleur adverse.**

Le partenaire réagira en fonction de la 1ère option.

Sud 16	
♠	RD7
♥	ARV4
♦	A10963
♣	4

S	O	N	E
1 ♦	-	1 ♥	-
?			

4 ♣ :

Enfin une question simple !

Le splinter à 4 ♣ s'impose :

- Singleton ou chicane.
- Une zone de 16-18 H.

Sud 17	
♠	AD
♥	AR92
♦	A4
♣	V8754

S	O	N	E
1 ♣	-	1 ♥	-
?			

4 ♥ :

Faites un retour en arrière, à la donne 11.

Vous y trouverez la solution :

- Avec un 5-4-2-2
- Une main de 18-19 H

vous soutenez directement à 4 ♥.

Sud 18	
♠	AV984
♥	2
♦	ARV42
♣	V6

S	O	N	E
1 ♠	-	2 ♥	-
?			

2 ♠ :

Pas assez de jeu pour nommer vos ♦ (pourtant magnifiques) au niveau de 3.

L'enchère de 2 ♥ du partenaire étant une mauvaise nouvelle à cause du misfit.

Rassurez-vous, après la répétition des ♠, le partenaire est obligé de reparler et il sera alors temps d'aviser.

Vous auriez dit 3 ♦ avec :

♠	ADV94
♥	R4
♦	AD1052
♣	4

Sud 19	
♠	A105
♥	RV864
♦	6
♣	AD84

S	O	N	E
1 ♥	-	2 ♦	-
?			
		Passe	Passe

Passe :

Votre partenaire ayant passé d'entrée, vous promet :

- Une main de 6-10 H.
- 6 cartes liées à ♦.
- Sans fit ♥.

Votre **misfit** doit vous conduire à un **Passe glacial**.

Sud 20	
♠	RV1084
♥	A53
♦	7
♣	R1062

S	O	N	E
1 ♠	-	3 ♣	-
?			
		Passe	Passe

4 ♠ ! :

Après Passe d'entrée, l'enchère de 3 ♣ promet :

- 5 cartes à ♣ par 2 honneurs.
- Un fit de 4 cartes.
- Une zone de 11-12 HLD.

Les mains doivent coller admirablement. Sautez à 4 ♠ !

La main du partenaire :

♠	D972
♥	4
♦	V95
♣	AD854